Logiciel Titan ATS8102

Manuel de l'opérateur

Version 1.0

Aritech est un département d'Interlogix B.V.

COPYRIGHT

© 2002 Interlogix B.V.. Tous droits réservés. Interlogix B.V. n'autorise la reproduction de ce manuel que dans le cadre d'un usage interne. Interlogix B.V. se réserve le droit de modifier sans préavis le contenu du présent ouvrage.

Logiciel Titan ATS8102

Manuel de l'opérateur

Version 1.0

Aritech est un département d'Interlogix B.V.

COPYRIGHT

© 2002 Interlogix B.V.. Tous droits réservés. Interlogix B.V. n'autorise la reproduction de ce manuel que dans le cadre d'un usage interne. Interlogix B.V. se réserve le droit de modifier sans préavis le contenu du présent ouvrage.

TABLE DES MATIERES

Mise en route **4**

Connexion par modem **8**

Navigation à l'écran **9**

Glossaire **11**

Numérotation **14**
- Zones 14
- Sorties 15
- Sorties de sirène 16
- Groupes de contrôle de sortie 16
- Numérotation des portes et des ascenseurs 16

Ordre de programmation de base **19**
- Paramétrage de base 19
- Paramètres avancés 20

Ordre de programmation avancé **22**

Menu Fichier **23**
- Ouvrir/Système 23
- Maintenance du système 25
- Tout télécharger à partir du ou des centrales MASTER 26
- Tout télécharger vers la centrale MASTER 26
- Imprimer tous les rapports 26
- État de la centrale MASTER 26
- Préférences d'utilisateur 27
- Déconnecter 28
- Quitter 29

Menu Écran d'alarme **30**

Menu Historique **31**
- Journal d'historique en direct 31
- Rapports d'historique 31

Menu Contrôle **33**
- Groupe 33
- DGP 33
- Porte 34
- Sortie 34
- Heure et date 34
- Ascenseur 34
- Zone 34
- Base de données de RAS 35
- Advisor MASTER 35
- RAZ technicien 35
- Nº version d'Advisor MASTER 35
- Ajouter incident manuel 35

Menu diagnostique **36**
- Nouvelle session 36
- Voir les résultats 37
- Paramètres 39

Menu Utilisateurs **41**
- Utilisateurs 41
  - Groupe d'alarme 43
  - Groupe de portes 43
  - Groupe d'étage 43
  - Commentaires 43
  - Émission de carte 43

Émission de crédit ... 43
Sécurité de carte ... 43
Boutons supplémentaires ... 44
Groupe de portes ... 45
Groupe d'étage ... 46
Vacances ... 46

Menu Admin ... 48
Advisor MASTER ... 48
Ports ... 49
File d'attente de commandes ... 50
File d'attente de commandes temporisée ... 50
Menu Sécurité ... 51
Définir alarmes ... 51
Titres définis par l'utilisateur ... 52
Afficher plans ... 52
Ajouter/modifier plan ... 52
Sauvegarder journal d'historique ... 53
Service ... 54
Éditeur de présentation de carte ... 54

Menu Advisor Master ... 55
Base de données de zone ... 55
Zones ... 55
Liens ... 58
Transmission ... 60
Liste de types de zones ... 62
Base de donnée de groupe ... 76
Groupes ... 76
Liens de groupes ... 77
Transmission ... 80
Station d'armement (RAS) ... 81
DGP ... 86
*G*roupes d'alarmes ... 87
Groupe d'alarme ... 89
Options ... 90
Menus ... 95
Timers ... 96
Options du système ... 99
Options système section 1 ... 99
Options système section 2 ... 103
Options système section 3 ... 108
Message LCD personnalisé ... 110
Prochaine maintenance ... 110
Réarmement ... 111
Menu Communications ... 112
Connexion TITAN ... 112
Centrale de réception ... 115
Communication avec la centrale de réception ... 118
Présentation des tranche horaire ... 120
Tranches horaires ... 122
Programmation de mots ... 123
Restrictions de groupe d'alarme ... 129
Fonctionnement des restrictions de groupe d'alarme ... 131
Lien vers sortie ... 134
Marche/arrêt auto ... 136
Utilisation de l’armement (désarmement) automatique ... 138
Groupes de salles fortes ... 140
Groupes liés ... 141
Shunt de zone ... 142
TH suit sortie (T ranche horaire virtuelle) ... 145
Imprimante ... 146
Test de batterie ... 148
Description des liens ... 149

Liens du système ... 150
Macro logique ... 152
Accès aux DGP (4 portes/4ascenseurs) ... 156
Portes ... 156
Options d'accès ... 156
Options de demande de sortie ... 159
Contrôle d'alarme ... 160
Options de lecteur ... 161
Options matérielles ... 164
DGP ... 166
Options de DGP ... 166
Options du système ... 169
Lots de cartes ... 169
Macro logique de DGP ... 170
Liens de macro prédéfinis de l'ATS1250 ... 172
Ascenseurs ... 176
Etages ... 179
Régions ... 180
Correction d'horloge ... 181
Options rapports ... 182
Test cyclique ... 184
Affecter code à événement système ... 185
Transmission vocale ... 187

Menu Rapports ... 189

Fonctions utilisateurs avancées ... 191
IUM (Intelligent User Memory) ... 191
Configuration du programmateur de cartes ... 192
Unités de crédit ... 192
Droits d'emplacement ... 193
Cartes de configuration de lecteur ... 193
Service ... 195
Boîte à outils de carte ... 196
Propriétés du système ... 197
Format ... 197
Émission de crédit ... 197
Effacer ... 198
Utilisation des lecteurs de carte à puce ... 198
ID photo ... 199
Capture d'image ... 202
Éditeur de présentation de carte ... 203
Outil de recherche d'utilisateur avancée ... 204
Album photo ... 205
Enregistrement ... 205
A propos ... 206
Enregistrement ... 206

Conseils de dépannage ... 207
Vérification et reconstruction de TITAN ... 207
Compression de la base de données ... 208
Connexion TITAN par modem ... 210
Connexion TITAN via l'interface ordinateur et d'imprimante ATS1801 ... 212

MISE EN ROUTE

Les instructions suivantes indiquent comment installer le logiciel TITAN et le connecter à une centrale MASTER.

Remarque importante :

> ***La résolution minimum de votre écran doit être de 800 x 600 pixels. Bien que TITAN puisse fonctionner avec un moniteur 640 x 480 pixels, interlogiX ne prend pas en charge les moniteurs dont la résolution est inférieure à 800 x 600 pixels.***

1. Configurez la centrale MASTER.

Vous devez programmer plusieurs options dans la centrale MASTER avant d'utiliser TITAN. Procédez comme suit :

a) Il n'est pas nécessaire de paramétrer les menus suivants lorsque l'on fait une connexion TITAN directe via J18 ou l'interface ATS1801:

Menu 29.1 (Connexion TITAN distante)

Menu 29.2 (Connexion TITAN si armé)

Menu 29.3 (Arrêt des groupes à distance)

Menu 29.4 (Arrêt des groupes à distance si armé)

***Note**: Le menu 'Connexion TITAN distante' doit être sur 'OUI' dans le cas de connexion à distance par le biais du transmetteur intégré RTC ou RNIS (300 bds) et dans le cas de modem raccordé sur l'interface ATS 1801 (4800 bds).*

b) Chaque centrale a par défaut l'adresse '1'. En mode réseau avec 2 centrales ou plus (seulement applicable avec TITAN), vous devez paramétrer une adresse unique pour chaque centrale dans le menu 29.11, ' Adresse de l'ordinateur'. Pour assurer un bon niveau de sécurité, il est recommandé de programmer les options suivantes pour les menus 29.1 to 29.4:

Menu 29.1.	OUI
Menu 29.2.	NON
Menu 29.3.	NON
Menu 29.4.	NON

c) Dans le menu 29 Programmation installateur (Connexion vers TITAN), notez le mot de passe de sécurité de chaque centrale MASTER. En effet, vous devrez entrer ces mots de passe dans TITAN pour vous connecter à chacune des centrales MASTER. Si l'option Tentatives de mot de passe de sécurité est disponible dans la centrale MASTER, réglez-la sur 255.

Une fois ces options définies, installez TITAN.

2. Installez TITAN.

Effectuez une installation complète à partir du CD. Fermez toutes les autres applications avant d'installer TITAN. Si certaines applications sont ouvertes, la procédure d'installation risque de s'interrompre.

***Remarque :** Le chemin de destination du moteur de base de données ne peut être sélectionné que si le moteur n'est pas installé. Par conséquent, vous devez supprimer le moteur de base de données avant de pouvoir modifier son emplacement.*

3. Démarrez le programme.

Démarrez TITAN. Vous devez entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe. L'utilisateur par défaut est :

Utilisateur : ADVISOR MASTER
Mot de passe : 998765

Remarque : *Nous vous conseillons de modifier l'utilisateur et le mot de passe par défaut. Voir* ***Admin - Menu Sécurité****.*

4. Sélectionnez un système.

La base de données possède de base quatre systèmes lorsque vous démarrez TITAN. Un port et une centrale MASTER sont configurés sur chaque système pour établir une connexion directe. Le système 1 est utilisé au démarrage.
Effectuez les opérations suivantes :

a. Ouvrez la fenêtre Port dans le menu Admin. Définissez les options appropriées. Vous devez tenir compte des éléments suivants :

- Type de connexion. La connexion **directe** est sélectionnée par défaut. Si ce n'est pas le cas, vous utilisez probablement un modem. Vous devez alors sélectionner les options de modem appropriées. Reportez-vous à la section Connexion par Modem.
- Port COM de votre PC. Le **port 2** est utilisé **par défaut**, la souris étant généralement connectée au port 1. Si vous sélectionnez un port incorrect, des messages d'erreur du type « Erreur d'E/S » risquent de s'afficher lorsque vous essayez d'activer TITAN. Dans ce cas, changez de port. Pour ce faire, commencez par désactiver le système, modifiez le port puis réactivez le système.

b. Ouvrez la fenêtre Advisor MASTER dans le menu Admin. Si vous n'utilisez qu'une seule centrale MASTER et que les paramètres par défaut sont correctement définis, fermez cette fenêtre. Sinon, définissez les options appropriées. Si vous utilisez plusieurs centrales MASTER, vous devez créer une nouvelle centrale MASTER pour chacune des centrales de votre système.(Par la commande 'copier').
Vérifiez les éléments suivants :

- Le mot de passe de sécurité défini dans le menu 'connexion TITAN' doit correspondre à celui qui est programmé dans la centrale MASTER. (Option 29 Installateur - Mot de passe de sécurité).Le mot de passe par défaut est 0000000000.
- Le numéro de la centrale MASTER correspond à l'adresse d'ordinateur programmée dans la centrale MASTER (menu 29 Programmation installateur - Connexion vers TITAN). La centrale MASTER a le numéro 1 par défaut.
- Le mode doit être correctement configuré. La connexion directe est sélectionnée par défaut. Si vous utilisez un modem, vous devez sélectionner l'option 'Plusieurs sonneries'.

c. Sélectionnez l'écran Ouvrir/Système dans le menu Fichier. La barre de titre TITAN affiche le système courant (il s'agit normalement du système 1 si vous venez d'installer TITAN). Cochez la case **Système actif** et appuyez sur Enregistrer. TITAN commence à scruter la/les centrale(s) MASTER. L'un des indicateurs de port situé dans l'angle inférieur droit de l'écran doit se mettre à clignoter.
Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier le taux de scrutation. Ce taux dépend du nombre de centrales MASTER scrutées. Les paramètres de la liste suivante permettent d'établir une connexion directe optimale :

1 - 2 centrale(s) MASTER	200 millisecondes
3 - 5 centrales MASTER	400 millisecondes
6 centrales MASTER ou plus	700 millisecondes

5. Téléchargez la base de données à partir de la centrale MASTER.

Une fois TITAN connecté à une centrale MASTER, nous vous conseillons vivement de télécharger la base de données de la centrale MASTER. Sélectionnez **Fichier/Tout télécharger à partir du ou des Advisor MASTER/Installateur et utilisateurs**.

6. Reconstruisez la base de données, le cas échéant.

La base de données TITAN utilise le format de base de données Paradox. Si, pour une raison quelconque, TITAN n'a pas été correctement fermé (en cas de coupure d'électricité ou de panne d'ordinateur, par exemple), la base de données risque d'être endommagée. C'est le cas si vous utilisez TITAN et que le message « BLBO modifié » ou « Index corrompu » s'affiche. Pour corriger la base de données, exécutez l'utilitaire TITAN Vérifier et reconstruire à partir du dossier TITAN.

- Sélectionnez areslite_lku comme Base de données source.
- Sélectionnez TITAN_struct dans le champ Base de données d'emprunt de structure.
- Cliquez sur le bouton Tout.
- Cliquez sur Vérifier et reconstruire.

Remarque : *Cette procédure peut durer plus ou moins longtemps selon la taille de la base de données TITAN. Si le journal d'historique contient de nombreux utilisateurs la centrale MASTER ou événements, la procédure peut durer plusieurs heures.*

7. Résolvez les problèmes d'installation, le cas échéant.

Si TITAN ne semble pas fonctionner correctement, effectuez les opérations suivantes :

a. Vérifiez que le moteur de base de données Borland est correctement installé. Procédez comme suit :

- Dans l'Explorateur Windows, vérifiez que le répertoire suivant existe :

  C:\Program Files\Borland\Common Files\BDE

  Si ce répertoire contient plusieurs fichiers, le moteur est probablement bien installé.
- Exécutez le programme C:\Program Files\Borland\Common Files\BDE\Bdeadmin.exe. Si la fenêtre Administrateur BDE qui s'affiche ne contient pas d'erreurs, la base de données Borland a été correctement installée. Si des erreurs sont signalées, vous devrez réinstaller le composant du moteur de base de données Borland de TITAN.

b. Vérifiez que les alias TITAN ont été correctement installés. TITAN doit connaître l'emplacement de la base de données. Si les alias ne sont pas installés, TITAN créera un rapport d'erreurs. Vous pouvez vérifier l'installation des alias en exécutant le programme Bdeadmin.exe (voir ci-dessus) puis en recherchant le nom « areslite_lku » dans la zone à gauche de l'écran. Si ce nom apparaît, cliquez dessus. Dans la partie droite de l'écran, le chemin doit indiquer le répertoire d'installation de la base de données. Le chemin par défaut est : C:\Program Files\TITAN\db

Si tous ces paramètres sont valides, la base de données est correctement configurée. Si l'alias areslite_lku n'existe pas :

- Cliquez sur l'icône Base de données à gauche
- Appuyez sur Ctrl-N (Nouveau)
- Appuyez sur Entrée
- Tapez areslite_lku
- Le champ qui figure à droite contient le mot Chemin. Cliquez dans la zone en regard de Chemin.
- Sélectionnez le chemin de la base de données. Il s'agit vraisemblablement du chemin C:\Program Files\TITAN\db
- Une fois le chemin sélectionné, appuyez sur Ctrl-A.
- Fermez l'application.

Si l'alias areslite_lku existe mais que le chemin est incorrect, modifiez ce dernier en suivant la procédure ci-dessus. Appuyez ensuite sur Ctrl-A.

c. Si TITAN démarre correctement mais que le système que vous activez ne parvient pas à lancer la scrutation, reportez-vous aux instructions d'installation ci-dessus pour obtenir de l'aide. En règle générale, ce problème survient lorsque :

- le port n'est pas correctement configuré.
- l'adresse de la centrale MASTER et/ou le mot de passe de sécurité sont incorrects.
- la centrale MASTER n'est pas correctement connectée à l'ordinateur.

8. Modifiez la taille de police, le cas échéant.

Si vous lancez TITAN et que les fenêtres semblent toutes mal formatées (les étiquettes et autres éléments figurent en dehors de la fenêtre), il se peut que la taille de police soit incorrecte. Pour résoudre ce problème, procédez comme suit :
Ouvrez le menu Démarrer - Paramètres - Panneau de configuration - Affichage - Paramètres et cliquez sur le bouton Avancé... Réglez l'option Taille de la police sur « Petites polices », si ce n'est pas déjà fait.

9. Formatez la date, le cas échéant.

Si le formatage de date pose problème (confusion entre j/m/a et m/j/a), ouvrez le Panneau de configuration - Paramètres régionaux - Date et utilisez un autre format de date. Vous pouvez également choisir une région différente dans l'onglet Paramètres régionaux.

CONNEXION PAR MODEM

Il est possible d'assurer la connexion à une centrale MASTER distante via un modem. Pour obtenir de l'aide sur la connexion directe à une centrale MASTER, reportez-vous à la section Mise en route.

Pour vous connecter par modem à une centrale MASTER, procédez comme suit :

- Choisissez un système ou créez-en un. Désactivez-le.
- Configurez le port du modem. Sélectionnez le port Comm, réglez le mode de communication sur « Par modem » et sélectionnez la vitesse en bauds. Si vous appelez une centrale MASTER à l'aide du transmetteur intégré de la centrale MASTER, réglez la vitesse sur 300 bds. Si vous utilisez un modem relié à la centrale MASTER via l'interface ordinateur ATS1801, sélectionnez 4800 bds.
- Sélectionnez une centrale Master ou créez-la. Entrez le numéro de port et sélectionnez le mode « Plusieurs sonneries ».

Chaîne d'initialisation de modem

Cette chaîne, définie dans le menu **Admin - Ports**, doit être définie comme suit :

- La vitesse en bauds doit être correctement configurée (voir étape 2).
- Dans le cas d'une connexion à 300 bds, la vitesse du modem doit être définie. Pour cela, désactivez la détection automatique de débit en réglant le paramètre ATN0S37 sur 3.
- Le modem doit raccrocher en cas d'affaiblissement du DTR. Par conséquent, utilisez la commande **AT&D2**.
- TITAN ne prenant pas le contrôle de flux en charge, il est important que le contrôle de flux soit désactivé sur le modem.

NAVIGATION A L'ECRAN

Les touches de raccourci de TITAN permettent d'accélérer la programmation et d'exécuter les opérations suivantes :

Aide	F1
Nouveau	F2
Enregistrer	F3
Annuler	F4
Supprimer	F5
Premier enregistrement	F6
Enregistrement précédent	F7
Enregistrement suivant	F8
Dernier enregistrement	F9
Rechercher	CTRL-F
Imprimer	CTRL-P
Télécharger (de la centrale)	CTRL-U
Télécharger (vers la centrale)	CTRL-D

Vous pouvez également accéder aux articles de menu à partir du clavier. La touche de raccourci de l'article de menu est toujours soulignée. Par exemple, pour accéder à l'écran **Groupes d'alarme** du menu **Advisor MASTER**, appuyez sur ALT-E puis sur ALT-G. Lorsque l'écran Groupes d'alarmes est affiché, vous pouvez basculer entre **Groupe d'alarme, Options et Menu** à l'aide des combinaisons de touches ALT-A, ALT-O et ALT-M.

Déplacement à l'écran

Lorsqu'un écran de programmation est affiché, utilisez la touche de tabulation (TAB) pour passer à l'option suivante, la combinaison de touches MAJ-TAB pour passer à l'option précédente et la barre d'espacement pour sélectionner ou désélectionner les cases à cocher.

Basculement entre fenêtres

Si plusieurs fenêtres sont affichées à l'écran, vous pouvez passer de l'une à l'autre en utilisant CTRL-TAB. Pour afficher toutes les fenêtre ouvertes dans un même écran, choisissez Fenêtre-Mosaïque.

Fermeture d'une fenêtre

Pour fermer une fenêtre, appuyez sur ÉCHAP ou CTRL-F4.

Boutons standard disponibles

La plupart des écrans comportent plusieurs boutons standard disponibles :

Rechercher

Affiche une liste des articles pouvant être sélectionnés. Par exemple, lorsque vous programmez des sorties, cette fonction affiche une liste des sorties ou liens disponibles, selon le champ sélectionné. Si vous programmez des mots, une liste des mots pouvant être sélectionnés apparaît.

Télécharger à partir de la centrale MASTER

Télécharge des informations du module ATS (Centrale, DGP, etc.). Si vous le souhaitez, vous pouvez spécifier les articles à télécharger avant de procéder au téléchargement.

Télécharger vers la centrale MASTER

Décharge des informations de TITAN vers la centrale MASTER. Si vous le souhaitez, vous pouvez spécifier les options à décharger avant de procéder au téléchargement.

Imprimer

Imprime des informations. Selon l'option sélectionnée, une question relative à l'étendue de pages à imprimer peut s'afficher. Par exemple, lorsque vous programmez des zones, vous devrez peut-être préciser l'étendue des zones dont vous souhaitez imprimer des informations.

Nouveau

Ajoute une nouvelle entrée.

Enregistrer

Enregistre les modifications apportées à l'article. Lorsque le système est en ligne et actif, les informations sont également téléchargées vers la centrale.

Annuler

Annule les modifications apportées à l'article courant.

Supprimer

Supprime l'article courant de la liste.

Premier enregistrement

Passe au premier article de la liste.

Enregistrement précédent

Passe à l'article précédent de la liste.

Enregistrement suivant

Passe à l'article suivant de la liste.

Dernier enregistrement

Passe au dernier article de la liste.

Aide

Affiche une aide sur l'article sélectionné.

GLOSSAIRE

ACTIF : Voir Normal/Actif/Exclu.

Actif : Le module de zone est activé. Exemple porte ouverte.

ALARME : État d'un système de sécurité lorsqu'un module connecté à une zone armée est activé. Par exemple, un détecteur IRP a détecté un intrus et a déclenché une sirène.

ALARME LOCALE : Alarme transmise uniquement dans un local qui se produit lorsqu'un groupe est occupé. Les modalités de déclenchement d'une alarme locale peuvent être vérifiées et corrigées par le personnel du site ; il est donc superflu de la transmettre à une centrale de réception.

ARMÉ : Condition d'une zone, d'un groupe ou d'un local lorsqu'un changement d'état d'une zone (de normal à actif) déclenche une alarme. Un groupe ou local n'est armé que lorsqu'il est inoccupé. Certaines zones peuvent rester armées en permanence.

ARMEMENT FORCÉ : Armement avec exclusion automatique d'une zone ouverte.

AUTOPROTECTION : Situation dans laquelle une zone, un DGP, une centrale, un RAS (station d'armement) ou le câblage associé sont autoprotégés ou accidentellement endommagés. La fonction d'autoprotection la centrale MASTER active un signal (lumière clignotante, sirène, etc.) lorsqu'une alarme d'autoprotection se déclenche.

BATTERIE : Source électrique de secours empêchant les pannes du système en cas de coupure d'alimentation.

BUS DE DONNÉES LOCAL : Le bus de données local connecte tous les DGP et RAS à un DGP à 4 portes ou 4 ascenseurs. La centrale MASTER ne peut pas voir ces modules.

BUS DE DONNÉES SYSTÈME : Le bus de données système connecte tous les DGP et RAS à une centrale MASTER.

CARTE ACTIVE : Vous pouvez utiliser une carte active pour accéder aux portes ou aux étages, à condition que le groupe de portes en autorise l'accès.

CARTE DE SORTIE : Module à circuits imprimés se connectant à la centrale MASTER ou à un DGP pour générer des sorties ou des sorties à collecteur ouvert. Lors de la programmation, une carte de sortie est égale à 8 sorties.

CARTE DÉSACTIVÉE : Vous ne pouvez pas utiliser une carte désactivée pour accéder aux portes ou aux étages.

CARTE PERDUE : Toute carte perdue doit être désactivée pour empêcher toute utilisation frauduleuse.

CARTE RÉAFFECTÉE : Une carte désactivée peut être réaffectée à un nouvel utilisateur (dans le cas d'une utilisation temporaire, par exemple) ou au même utilisateur (la carte perdue a été retrouvée).

CARTE VIDE : Les causes de désactivation d'une carte peuvent différer. En général, les cartes vides sont désactivées. Il se peut également que son utilisateur ait quitté la société.

CENTRALE DE RÉCEPTION : Société contrôlant si une alarme s'est déclenchée dans un système de sécurité. La centrale de réception est éloignée du local/groupe qu'elle contrôle.

CLONAGE : Permet de créer une copie exacte (un clone) d'un système.

CODE NIP : Numéro de 4 à 10 chiffres attribué à un utilisateur ou sélectionné par lui. Vous devez saisir un code NIP sur un clavier la centrale MASTER pour pouvoir exécuter la plupart des fonctions la centrale MASTER. Dans la programmation la centrale MASTER, le code NIP est associé à un numéro d'utilisateur qui identifie le détenteur du code NIP auprès du système.

CODE SYSTÈME : Nombre identifiant un certain lot de cartes. On parle également de code d'installation ou de code site. Le code système figure dans les données de carte avec le numéro de cette dernière.

COMPACTE : Une structure de base de données dont les données ont été supprimées n'efface pas automatiquement l'espace « inutilisé ». Cela permet d'annuler la suppression d'articles et de conserver la structure actuelle. Pour supprimer cet espace, vous devez employer des outils spéciaux. La méthode qui permet de supprimer cet espace inutilisé s'appelle la compression de base de données.

COMPRESSE : La compression des fichiers permet d'économiser de l'espace. Vous devez utiliser des outils spéciaux.

CONNEXION : Vous devez vous connecter avant de pouvoir utiliser TITAN. Pour cela, entrez votre nom d'opérateur (ADVISOR MASTER par défaut) et votre mot de passe (998765 par défaut).

CONTRAINTE : Situation dans laquelle un utilisateur est contraint de violer le système de sécurité (par exemple, ouvrir une porte sous la menace d'une arme). La fonction de contrainte la centrale MASTER permet à un utilisateur d'activer un signal (par exemple, pour avertir la station de sécurité). Pour ce faire, il entre un chiffre de contrainte et un code NIP.

CONTRÔLE D'ACCÈS : Contrôle des entrées ou des sorties dans un groupe de sécurité.

CURSEUR : Témoin souligné clignotant sur l'écran à cristaux liquides pour indiquer où le prochain caractère saisi au clavier apparaîtra.

DÉBLOCAGE/BLOCAGE DES PORTES : Par défaut, les portes sont débloquées. Lorsque vous badgez une carte sur un lecteur associé à la porte, celle-ci s'ouvre en fonction des paramètres définis dans le groupe de portes. Si la porte est bloquée, le lecteur ne répondra plus au badgeage de carte. La porte restera fermée.

DÉCONNEXION : La déconnexion empêche l'utilisation de TITAN. Les opérateurs doivent se connecter avant de pouvoir utiliser TITAN.

DÉSARMÉ : Condition d'un groupe ou d'un local occupé lorsque le système de sécurité est configuré de manière à ce qu'une activité normale ne puisse pas déclencher d'alarme.

DGP : Acronyme de Data Gathering Panel (panneau de collecte de données). Module qui rassemble les données issues d'autres modules de sécurité se trouvant dans un groupe et qui les transfère à la centrale.

EN LIGNE/HORS LIGNE : Synonyme d'opérationnel/non opérationnel. Un module peut être hors ligne en raison de son fonctionnement défectueux ou de sa déconnexion de l'équipement de contrôle.

ÉQUATION LOGIQUE : Sorte d'équation mathématique servant à comparer deux conditions. Le résultat d'une équation logique est VRAI ou FAUX.

Exclu : Le module de zone n'a pas pu indiquer l'état normal ou actif. Il est alors exclu du système.

EXCLUSION : Voir Normal/Actif/Exclu.

GROUPE : Partie d'un local définie par des conditions de sécurité spécifiques. La centrale MASTER permet de diviser un local en 16 groupes avec des spécifications de sécurité différentes. Chaque groupe est identifié par un numéro et un nom, par exemple, 1. Bureau, 2. Atelier, 3. Salle de conférence, etc.

GROUPE D'ALARME : Fonction la centrale MASTER qui définit un ensemble de groupes, des fonctions et des options de menu. Les groupes d'alarmes sont affectés aux utilisateurs, RAS (stations d'armement) ou lecteurs de porte pour définir les groupes et les fonctions qui peuvent être contrôlés ou exécutés par l'utilisateur ou le module. Un groupe d'alarme peut également être affecté à certains types de zones.

GROUPE DE PORTES (GROUPE D'ACCÈS) : Fonction la centrale MASTER qui affecte un groupe de portes ou d'ascenseurs à un utilisateur pour lui permettre d'y accéder. L'accès à chaque porte du groupe peut être restreint via une tranche horaire.

GROUPE D'ÉTAGE : Fonction la centrale MASTER affectant un groupe d'étage à un utilisateur pour lui permettre de sélectionner ces étages lorsqu'il accède à un lecteur de carte d'ascenseur. L'accès à chaque étage du groupe peut être restreint via une tranche horaire.

HISTORIQUE : Liste des alarmes passées et des événements de contrôle d'accès stockée dans la mémoire et pouvant être affichée sur un RAS (station d'armement) avec LCD ou envoyée à une imprimante.

LCD : Acronyme de « Liquid Crystal Display » (écran à cristaux liquides). Partie d'un RAS (station d'armement) servant à afficher les messages ou détails de programmation.

LED : Acronyme de « Light Emitting Diode » (diode électroluminescente). Voyant lumineux placé sur un RAS (station d'armement) pour signaler une condition groupe en alarme, panne de communication, etc.

LIEN : Signal activé par une condition de zone, une condition de groupe ou une condition du système, qui active une sortie ou une macro.

Normal : Le module de zone n'est PAS activé. Exemple porte fermée.

NORMAL/ACTIF/EXCLU : Décrit la condition d'un module de zone.

Opérateurs : Il peut s'agir d'utilisateurs TITAN tels que des installateurs ou du personnel de sécurité.

RAS : Module servant de centrale utilisateur pour des fonctions de sécurité dans un ou plusieurs groupes ou points d'accès (portes). Le RAS peut être un clavier la centrale MASTER ou tout autre module capable d'exécuter cette tâche.

Ré-inclus : La zone n'est pas exclue (elle est normale ou ouverte).

Restriction de groupe d'alarme : Restriction pouvant être affectée à un groupe d'alarme afin de permettre à différents types d'utilisateur d'employer la fonction d'arrêt minuté dans certains groupes, de limiter le contrôle des alarmes à « Armer et acquis uniquement » dans certains groupes ou d'utiliser la fonction « Compteur d'utilisateur pour chaque groupe » ou « Urgence ».

Scrutation : Envoi permanent, par la centrale MASTER, de messages d'interrogation aux DGP et aux RAS (stations d'armement) afin de permettre à ces modules distants de transférer leurs données à la centrale.

Shunt : Procédure empêchant l'activation d'une zone ouverte. Cette technique permet, par exemple, d'empêcher une porte de générer une alarme lorsqu'elle est ouverte avec une carte valide pendant la période autorisée.

Sorties : Les sorties sont des contacts physiques qui servent à activer des LED, des relais, etc. Elles sont disponibles sur toutes les centrales, mais aussi sur de nombreux RAS et DGP. Une sortie peut avoir deux états actif ou non.

Station d'armement : Voir RAS.

SYSTÈME : A plusieurs sens, selon le contexte.

TITAN: Un système TITAN est un groupe d'une ou plusieurs centrales MASTER auquel vous pouvez accéder à partir du même système. Chaque centrale présente un ID différent appelé « Adresse d'ordinateur ».

Centrale : Centrale ou fonctions qui ne concernent pas un groupe ou une zone spécifique.

TÉLÉCHARGEMENT (DE LA CENTRALE) : Méthode permettant de recevoir des informations des centrales MASTER.

TÉLÉCHARGEMENT (VERS CENTRALE) : Méthode permettant d'envoyer des informations aux centrales MASTER.

TEST DE BATTERIE : Test (périodique) de la batterie pour vérifier son fonctionnement.

TRANCHE HORAIRE : Paramètre du programme qui identifie des périodes spécifiques à des jours spécifiques. Des tranches horaires sont allouées aux fonctions la centrale MASTER afin de contrôler leurs activités horaires et journalières et surtout de limiter l'accès aux portes ou d'armer et désarmer automatiquement des groupes.

UTILISATEUR : Toute personne utilisant le système la centrale MASTER. Cette personne est identifiée par un numéro associé au code NIP ou à la carte de l'utilisateur qui permet d'accéder aux portes, d'armer ou de désarmer des groupes, etc.

VERROUILLAGE/DÉVERROUILLAGE DES PORTES : Une porte peut être verrouillée et déverrouillée. Le déverrouillage permet d'ouvrir la porte jusqu'à ce qu'elle soit refermée par une commande de verrouillage activée par TITAN ou par un événement de verrouillage (par exemple, une tranche horaire).

Zone : Signal électrique envoyé par un module de sécurité (module de zone) au système la Centrale MASTER. Chaque module de zone est identifié par un numéro et un texte. Exemples 14. Bouton agression Réception, 6. Porte feu.

Zone demande de sortie : Zone programmée ou non pour activer un lien de porte (par exemple, un bouton placé à l'intérieur d'une porte (bouton Demande de sortie) afin de permettre aux utilisateurs de sortir sans recourir au lecteur de carte protégeant la porte).

NUMEROTATION

Tous les DGP, zones, sorties, portes et ascenseurs sont numérotés en fonction d'une formule donnée. La numérotation permet de déterminer les numéros/emplacements physiques des éléments que vous programmez.

Zones

La centrale MASTER ATS4002 possède de base 16 zones numérotées de 1 à 16 tandis qu'un DGP standard possède de base 8 zones. Il est possible de rajouter des zones par multiple de 8 (32 zones au maximum). Par conséquent, un DGP peut posséder 8, 16, 24 ou 32 zones.

Un DGP équipé de plus de 16 zones prendra la place du DGP suivant. Dans ce cas, le deuxième DGP cesse d'exister et n'est pas scruté. Ceci permet de conserver une numérotation logique.

Exemple : Le DGP 2 est équipé à 32 zones.
Le DGP 3 ne peut pas exister puisque le DGP 2 a utilisé les zones qui lui étaient allouées.
Le DGP 4 constitue donc l'unité physique secondaire.
Si le DGP 4 comporte 24 zones, le DGP 5 ne peut pas exister, et ainsi de suite.
Toutefois, si le DGP 4 ne contient que 16 zones, alors le DGP 5 peut exister.

Les zones des DGP à 4 portes/4 ascenseurs (contrôleurs de portes et d'ascenseurs) peuvent également être numérotées. Par exemple, le contrôleur de porte 1 (DGP 1) contient 16 zones qui sont numérotées de 17 à 32 sur la centrale MASTER.

Contrairement aux DGP standard, les DGP à 4 portes/4 ascenseurs peuvent contenir plus de 16 zones. Dans ce cas, c'est le logiciel qui génère les zones supplémentaires et AUCUN module d'extension de zone à circuits imprimés n'est utilisé (ATS1202). Par conséquent, les DGP à 4 portes/4 ascenseurs de plus de 16 zones ne contiennent pas de zones câblées.

Numéros de zone :

Centrale	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
DGP 1	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
DGP 2	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
DGP 3	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
DGP 4	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
DGP 5	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96
DGP 6	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
DGP 7	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128
DGP 8	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
DGP 9	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
DGP 10	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176
DGP 11	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192
DGP 12	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208

DGP 13	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224
DGP 14	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240
DGP 15	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256

Programmation des zones DGP 8 à 32
La centrale MASTER affiche normalement 16 ou 32 zones par DGP à scruter, selon le réglage de l'interrupteur DIP nº5 du DGP. Si un DGP n'est relié qu'à 8 ou 24 zones, les numéros de zone non utilisés dans le système doivent être programmés dans la base de données de zone en tant que type 0. Par exemple, si le DGP 1 contient 24 zones (deux modules d'extension de zone sont installés et l'interrupteur DIP 5 est activé), les zones 41 à 48 DOIVENT être programmées comme type de zone 0.

Sorties

Vous pouvez ajouter des sorties sur certains DGP (ATS1201 ou ATS1210, par exemple) en utilisant des cartes de sortie. Chaque carte de sortie permet d'ajouter 8 sorties. Deux cartes de sortie peuvent être connectées à un DGP ATS1201, soit un total de seize sorties par DGP au maximum. La centrale MASTER peut prendre en charge jusqu'à 32 cartes de sortie, soit 255 sorties au maximum (32 x 8 = 256 moins la sortie 0 qui est désactivée). Par conséquent, les valeurs des sorties sont comprises entre 1 et 255.

Remarques :

1 : *Si trois cartes de sortie (24 sorties) sont connectées à la centrale MASTER principale, les sorties 17 à 24 sont dupliquées sur le DGP 1. Dans ce cas, vous avez le choix entre les deux options suivantes :*

a) Les sorties du DGP ne sont pas utilisées.

b) Les sorties du DGP et de la centrale sont activées simultanément.

Par exemple, trois cartes de sortie (24 sorties) sont installées sur la centrale MASTER et une seule carte de sortie est installée sur le DGP 1. Lorsque la sortie 17 est active, la première sortie de la troisième carte connectée à la centrale MASTER et la première sortie de la carte connectée au DGP 1 sont toutes deux activées.

2 : *Bien qu'un DGP à 4 portes/4 ascenseurs puisse contenir jusqu'à 32 cartes de sortie, la centrale MASTER ne peut accéder qu'aux deux premières cartes (16 sorties). Les autres sorties (le cas échéant) ne peuvent être désarmées que par le DGP à 4 portes/4 ascenseurs.*

Les numéros de sortie alloués à chaque adresse DGP figurent dans le tableau ci-dessous :

DGP 1	17 - 32	**DGP 9**	145 - 160
DGP 2	33 - 48	**DGP 10**	161 - 176
DGP 3	49 - 64	**DGP 11**	177 - 192
DGP 4	65 - 80	**DGP 12**	193 – 208
DGP 5	81 - 96	**DGP 13**	209 - 224
DGP 6	97 – 112	**DGP 14**	225 – 240
DGP 7	113 – 128	**DGP 15**	241 – 256
DGP 8	129 - 144	(La sortie 256 ne peut pas être utilisée.)	

Les numéros de sortie sont toujours identiques aux 16 premiers numéros de zone du DGP auquel les sorties sont connectées. Par conséquent, si un DGP n'existe pas parce que le DGP précédent est étendu à plus de 16 zones, ses sorties n'existent pas non plus. Seule la centrale MASTER peut accéder à ces numéros de sortie.

Exemple : Le DGP 1 contient 32 zones numérotées de 17 à 48.
Les sorties du DGP 1 (max. 16) sont comprises entre 17 et 32.
(Les sorties 33 à 48 du DGP 2 ne sont pas utilisées.)
Le DGP 3 contient 32 zones numérotées de 49 à 80.
Les sorties du DGP 3 sont comprises entre 49 et 64.
(Les sorties 65 à 80 du DGP 4 ne sont pas utilisées.)

Sorties de sirène

Les sorties des haut-parleurs de sirène internes et externes de la centrale MASTER sont représentées par la sortie 16. Sur les DGP dotés de sorties de haut-parleur de sirène, la sortie de sirène est la 16ème (dernière) sortie attribuée à l'adresse DGP. Par exemple, la sortie de sirène du DGP 3 est la sortie 64 (voir le tableau ci-dessous).

Pour activer la sortie de haut-parleur de sirène, le numéro de sortie représentant la sortie de la sirène doit correspondre au Lien sirène approprié. Le lien sirène est programmé dans la base de données de groupe.

Numéro de DGP :	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Nº de sortie de sirène :	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240	---

Groupes de contrôle de sortie

Les numéros de groupe de contrôle de sortie permettent d'identifier un groupe de huit sorties **contrôlées par un RAS.** Lorsqu'un groupe de contrôle de sortie est affecté à un RAS (station d'armement), le terminal de sortie à collecteur ouvert (« SORTIE » dans le tableau ci-dessous) porte le même numéro que celui de la première sortie du groupe de contrôle de sortie.

Groupe	Plage de numéros de sortie	SORTIE	Groupe	Plage de numéros de sortie	SORTIE
1	1 – 8	1	17	129 - 136	129
2	9 - 16	9	18	137 – 144	137
3	17 - 24	17	19	145 – 152	145
4	25 - 32	25	20	153 – 160	153
5	33 - 40	33	21	161 – 168	161
6	41 - 48	41	22	169 – 176	169
7	49 - 56	49	23	177 – 184	177
8	57 - 64	57	24	185 – 192	185
9	65 - 72	65	25	193 – 200	193
10	73 - 80	73	26	201 – 208	201
11	81 - 88	81	27	209 – 216	209
12	89 - 96	89	28	217 – 224	217
13	97 – 104	97	29	225 – 232	225
14	105 - 112	105	30	233 – 240	233
15	113 - 120	113	31	241 – 248	241
16	121 - 128	121	32	249 – 255	249

Numérotation des portes et des ascenseurs

Les numéros de porte sont déterminés par l'adresse du RAS (station d'armement) connecté au bus de données système de la centrale MASTER ou au bus de données local du DGP à 4 portes/4 ascenseurs, et

par l'adresse du DGP à 4 portes/4 ascenseurs. Les portes 1 à 16 sont réservées aux RAS 1 à 16 qui sont connectés au bus de données système de la centrale MASTER et assurent les fonctions de contrôle de porte. Les portes 17 à 64 sont utilisées pour les numéros de porte ou d'ascenseur contrôlés par un DGP à 4 portes/4 ascenseurs (contrôleur 4 portes ou 4 ascenseurs).

Module	**Numéro de porte**
RAS 1 à 16	1 à 16

N°DGP	**N° portes /étages**	**Zones physiques**	**Sorties physiques**
1	17 - 20	17 - 32	17 - 32
2	21 - 24	33 - 48	33 - 48
3	25 - 28	49 - 64	49 - 64
4	29 - 32	65 - 80	65 - 80
5	33 - 36	81 - 96	81 - 96
6	37 - 40	97 - 112	97 - 112
7	41 - 44	113 - 128	113 - 128
8	45 - 48	129 - 144	129 - 144
9	49 - 52	145 - 160	145 - 160
10	53 - 56	161 - 176	161 - 176
11	57 - 60	177 - 192	177 - 192
12	61 - 64	193 - 208	193 - 208

Bien que les DGP standard soient numérotés de 1 à 15, les DGP à 4 portes/4 ascenseurs sont numérotés de 1 à 12. Par conséquent, une centrale MASTER ne peut avoir que douze DGP à 4 portes/4 ascenseurs.

Affectation par défaut des numéros de zones/sorties pour l'ATS1250/1260

Fonction	Porte	N°DGP . (adresse)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Relais de Porte	Porte 1	17	33	49	65	81	97	113	129	145	161	177	193
	Porte 2	18	34	50	66	82	98	114	130	146	162	178	194
	Porte 3	19	35	51	67	83	99	115	131	147	163	179	195
	Porte 4	20	36	52	68	84	100	116	132	148	164	180	196
Zone N°	Porte 1	17	33	49	65	81	97	113	129	145	161	177	193
	Porte 2	20	36	52	68	84	100	116	132	148	164	180	196
	Porte 3	23	39	55	71	87	103	119	135	151	167	183	199
	Porte 4	26	42	58	74	90	106	122	138	154	170	186	202
Zone DOTL N°	Porte 1	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208
	Porte 2	31	47	63	79	95	111	127	143	159	175	191	207
	Porte 3	30	46	62	78	94	110	126	142	158	174	190	206
	Porte 4	29	45	61	77	93	109	125	141	157	173	189	205
Zone Demande de sortie N°	Porte 1	19	35	51	67	83	99	115	131	147	163	179	195

de sortie N°													
	Porte 2	22	38	54	70	86	102	118	134	150	166	182	198
	Porte 3	25	41	57	73	89	105	121	137	153	169	185	201
	Porte 4	28	44	60	76	92	108	124	140	156	172	188	204
Zone shunt N°	Porte 1	17	33	49	65	81	97	113	129	145	161	177	193
	Porte 2	20	36	52	68	84	100	116	132	148	164	180	196
	Porte 3	23	39	55	71	87	103	119	135	151	167	183	199
	Porte 4	26	42	58	74	90	106	122	138	154	170	186	202

Valeurs d’ascenseur

	Sortie physique de départ	**Zones physique de départ**
1er ascenseur	1	1
2ème ascenseur	65	65
3ème ascenseur	129	129
4ème ascenseur	193	193

Fonction lecteur

	Entrée	**Entrée**	**Sortie**	**Sortie**
1ère porte	1	5	9	13
2ème porte	2	6	10	14
3ème porte	3	7	11	15
4ème porte	4	8	12	16

ORDRE DE PROGRAMMATION DE BASE

La mise en œuvre du meilleur ordre de programmation pour un système garantit l'efficacité de la programmation et permet de s'assurer qu'aucun élément ne sera oublié lors de la configuration du DGP 4 portes.

Paramétrage de base

1. Choisissez l'adresse DGP pour le DGP 4 portes (voir numérotation).
2. Paramétrez les adresses des RAS (lecteurs ou DGP connectés au bus de données local du DGP 4 portes (voir numérotation).
3. Activez la scrutation pour le DGP 4 portes et choisissez le type de DGP.
4. Contrôlez dans les options du système le paramétrage de Zone double et le nombre de chiffres du préfixe.
5. Programmez les tranches horaires nécessaires pour les fonctions de contrôle d'accès (groupes Porte, TH déverrouillage et Demande de sortie)
6. Déterminez quel(s) groupe(s) entraînera l'inhibition de la Demande de sortie ou de l'Accès par une porte lorsque le(s) groupe(s) sera armé.
7. Programmez les options DGP 4 portes/ascenseurs :

- Cartes de sortie
- Lots de cartes
- Chiffres du préfixe du code d'alarme
- Scruter les RAS (sur bus de données local)
- Lister les RAS avec affichage LCD
- Lister les RAS dont l'entrée Demande de sortie est activée
- Scruter les DGP (sur bus de données local)
- Paramétrer l'option zone double
- Entrer la durée entre la carte et le code NIP
- Entrer l'intervalle entre deux cartes
- Entrer la durée multi-badge
- Entrer le délai avant de re-verrouiller
- Entrer la limite de région

8. Programmez les options de portes :

- Options d'accès
- Entrer la porte à programmer
- Entrer la durée de déverrouillage
- Entrer la durée prolongée de déverrouillage (si nécessaire)
- Sélectionner l'option de shunt (si nécessaire)
- Entrer la durée de shunt (si nécessaire)
- Entrer la durée étendue de shunt (si nécessaire)
- Entrer la durée d'avertissement de shunt (si nécessaire)
- Entrer la TH carte ou NIP (si nécessaire)
- Choisir si le lecteur ENTREE OU SORTIE nécessite la carte & le code NIP
- Choisir si le code NIP est nécessaire pendant la tranche horaire
- Choisir si l'anti-retour est nécessaire
- Entrer la région du lecteur ENTREE & SORTIE (si nécessaire)
- Choisir si le lecteur ENTREE OU SORTIE nécessite la fonction deux cartes
- Options Demande de sortie (uniquement si cela est nécessaire)
- Entrer la tranche horaire de Demande de sortie

- Sélectionner l'option Demande de sortie
- Choisir si la Demande de sortie ENTREE ou SORTIE doit être inhibée en cas d'armement
- Choisir si la Demande de sortie doit être signalée

Options de lecteur

- Sélectionner le format de carte utilisé
- Sélectionner la tranche horaire de déverrouillage (si nécessaire)
- Sélectionner la fonction LED (si nécessaire)
- Choisir si la zone de porte doit maintenir la porte déverrouillée
- Choisir si la tranche horaire de déverrouillage ne doit commencer qu'après l'entrée
- Choisir si l'ouverture/fermeture de la porte doit être signalée
- Choisir si l'ouverture forcée doit être signalée
- Choisir si la porte doit être maintenue déverrouillée jusqu'à ce que la porte s'ouvre
- Choisir si la porte fermée et verrouillée est signalée comme étant verrouillée
- Choisir si l'état Porte ouverte trop longtemps a été signalé
- Choisir si un verrouillage/déverrouillage par impulsion est nécessaire
- Choisir si la contrainte doit être désactivée
- Choisir si l'état fermé et verrouillé doit être signalé comme étant verrouillé

Options matérielles

- Entrer le numéro de la sortie à déverrouiller
- Entrer le numéro de sortie porte forcée (si nécessaire)
- Entrer le numéro de sortie d'avertissement (si nécessaire)
- Entrer le numéro de zone de l'état Porte ouverte trop longtemps (si nécessaire)
- Entrer le numéro de sortie de l'état Porte ouverte trop longtemps (si nécessaire)
- Entrer le numéro de zone de la Demande de sortie (si nécessaire)
- Entrer le numéro de sortie de défaut (si nécessaire)
- Entrer le numéro de zone (de porte)
- Choisir si la zone de deuxième porte doit être surveillée
- Sélectionner les zones de shunt (si nécessaire)
- Sélectionner les zones sas (si nécessaire)
- Sélectionner le(s) groupe(s) attribué(s) à la porte (si nécessaire)
- Configurer les groupes de porte nécessaires
- Programmer les utilisateurs nécessitant des fonctions de contrôle d'accès (groupe de portes)
- Programmer les zones disponibles sur le DGP 4 portes

Paramètres avancés

Ajout de fonctions de contrôle des alarmes

1. Programmez les tranches horaires nécessaires pour les fonctions de contrôle des alarmes (utilisées dans les groupes d'alarmes)
2. Programmez les groupes d'alarmes (si nécessaire) pour les fonctions de contrôle des alarmes
3. Sélectionnez la porte à programmer (dans les options Accès)
4. Sélectionnez Contrôle des alarmes
   Entrez le groupe d'alarme requis
   Sélectionnez l'option requise de contrôle d'alarme
   Choisissez si le lecteur ENTREE ou SORTIE doit refuser l'accès lorsque le groupe est armé
   Sélectionnez le RAS autorisé sur le bus de données du système (si nécessaire)
5. Programmez le groupe d'alarme pour les utilisateurs devant disposer du contrôle d'alarme

Ajout de fonctions anti-retour

Pour que l’anti-retour fonctionne, des lecteurs sont nécessaires en entrée et en sortie. Les contacts d'état de la porte, (ouverte ou fermée) doivent être impérativement utilisés. L’adresse du lecteur indique s’il est utilisé en ENTREE ou en SORTIE (voir numérotation).

1. Vérifiez que les lecteurs ENTREE et SORTIE sont disponibles et sont scrutés.
2. Sélectionnez la porte à programmer (dans les options Accès)
3. Programmez les options Accès
   Sélectionnez l’option d'anti-retour requise
   Entrez le numéro de région pour le lecteur ENTREE et SORTIE

Choisissez si le lecteur ENTREE ou SORTIE doit refuser les utilisateurs de la région 0

ORDRE DE PROGRAMMATION AVANCE

- Configurez les tranches horaires virtuelles qui sont activées par les sorties.(si besoin)
- Programmez les macro-logiques requises
- Entrez le message personnalisé requis pour les RAS LCD.
- Programmez la durée de réarmement automatique des groupes.
- Programmez tous les groupes devant être des salles fortes.
- Programmez les modules distants comme le DGP à 4 portes
- Programmez les groupes de portes et d'étages requis.
- Programmez les shunts de zones.
- Entrez les détails concernant la prochaine date d'entretien.

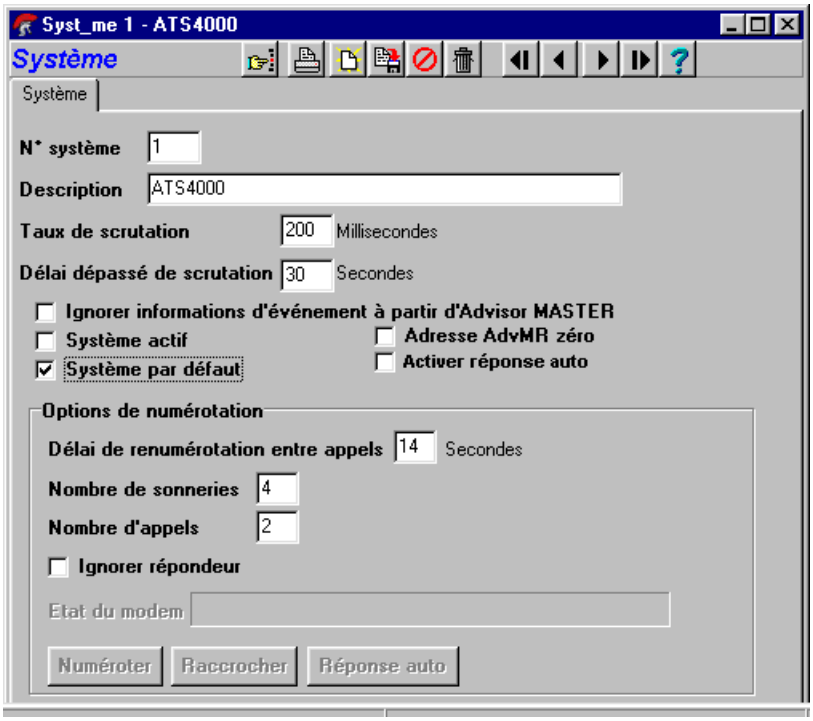
MENU FICHIER

Les options du menu Fichier permettent d'ouvrir ou de créer des systèmes, d'effectuer la maintenance de la base de données ou de définir des préférences. Ce menu comprend les options suivantes :

Ouvrir/Système

Enregistre les détails d'un système TITAN et permet d'activer un système (en ligne) pour communiquer avec une centrale MASTER. Lorsque vous créez un système, vous avez la possibilité de cloner le nouveau système à partir d'un système existant. Le système de référence peut être un système par défaut (voir ci-dessous) ou un des systèmes existants. Appuyez sur **Nouveau** pour créer un système qui ne soit pas copié sur un système existant.

Remarque : *Si le système courant est actif et que vous modifiez une de ses options, il sera désactivé puis réactivé lorsque vous cliquerez sur le bouton Enregistrer.*



Taux de scrutation

Détermine le taux auquel TITAN scrute la centrale MASTER. Les taux disponibles dépendent du nombre des centrales MASTER présentes sur le système :

1 - 2 centrale(s) MASTER	200 millisecondes
3 - 5 centrales MASTER	400 millisecondes
6 centrales MASTER ou plus	700 millisecondes

Délai dépassé de scrutation

Temps pendant lequel TITAN attend une réponse d'une centrale MASTER avant de relancer une commande ou une scrutation.

Ignorer informations d'événement à partir d'une centrale MASTER

TITAN ignore les événements transmis par la centrale MASTER afin d'accélérer le téléchargement.

Système actif
Valide la liaison entre TITAN et la centrale. Indiquez si un système doit être actif et si la/les centrale(s) MASTER qu'il contient doit(vent) être scrutée(s). Si le système est actif, vous ne pouvez pas modifier les paramètres du menu Admin concernant les centrales MASTER ou les ports. Le téléchargement ne peut avoir lieu que si le système est actif.

Remarque : *Un seul système à la fois peut être actif. Si le système 1 est actif, vous devez le désactiver avant d'en activer un autre.*

Système par défaut
Si vous choisissez cette option, le système courant devient le système par défaut. Vous pouvez alors créer un nouveau système. Vous pouvez faire appel à l'option Cloner pour que le système par défaut serve de modèle lorsque vous créez un système. Dans ce cas, toutes les données du système et de la centrale MASTER sont copiées.

Délai de renumérotation entre appels
Temps en secondes pendant lequel TITAN attend l'établissement d'une connexion avant de renuméroter, le mode « Par modem » étant activé. Dans ce cas, vous pouvez utiliser l'option « Nombre d'appels » pour que la centrale MASTER ne réponde aux appels entrants qu'après un certain nombre d'appels.

Nombre de sonneries/Temps de sonnerie
Cet enregistrement définit le nombre de sonneries nécessaires avant qu'un appel ne soit détecté ou le nombre de secondes avant qu'un appel ne soit pris. Si vous utilisez l'option « Nombre de sonneries » ou si le temps de sonnerie dépend des :

- **Appels sortants *(Temps de sonnerie)* :**
  TITAN appelle la centrale et considère le nombre entré dans ce champ comme étant le nombre de secondes avant que la centrale ne réponde ou le nombre de secondes avant qu'elle ne raccroche si le nombre d'appels spécifié est supérieur à 1.
- **Appels entrants *(Nombre de sonneries)* :**
  Le nombre entré dans cet enregistrement correspond au nombre de sonneries requis avant que TITAN ne réponde.

Faites appel à cette option lorsque vous accédez à la centrale MASTER par modem. Elle doit correspondre au paramètre défini dans les options de communications de la centrale MASTER (menu 29 - Programmation installateur).

Nombre d'appels
Nombre d'appels requis avant que la centrale MASTER ne réponde ou ne rappelle. Utilisez cette option lorsque vous accédez à la centrale MASTER par modem. Elle doit correspondre au paramètre défini dans les options de communications de la centrale MASTER (menu 29 - Programmation installateur).

Ignorer répondeur
Utilisez cette option lorsque vous appelez une centrale MASTER qui partage une ligne avec un répondeur. Lorsque le nombre d'appels et le nombre de sonneries requis ont été atteints, la centrale MASTER répond immédiatement au prochain appel. Cette option doit correspondre au paramètre défini dans les options de communications de la centrale MASTER (menu 29 - Programmation installateur).

État du modem
Indique l'état courant du modem lorsque vous vous connectez par modem à une centrale MASTER distante.

Adresse AdvMR zéro
Ignore l'adresse de la centrale MASTER définie dans la centrale.

Activer réponse auto
Faites appel à cette option pour répondre automatiquement aux appels entrants (l'option Réponse auto doit également être activée). L'appel entrant ne concerne que le système sélectionné.

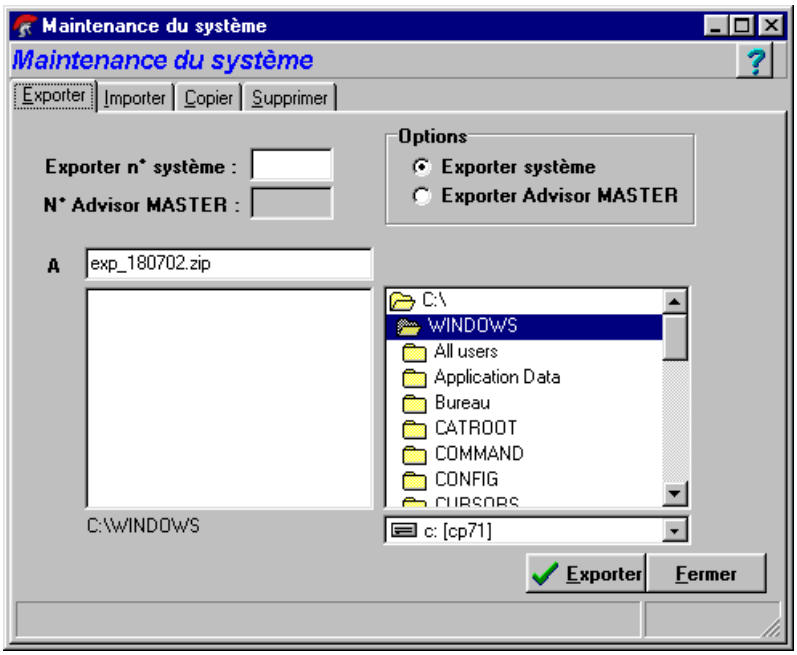
Numéroter
Lance la numérotation. Le numéro est programmé dans **Admin/Advisor MASTER**.

Raccrocher
Interrompt l'appel en cours (raccroche).

Réponse auto
Active le mode d'écoute permettant à TITAN de détecter les connexions entrantes.

Maintenance du système

Propose des options d'importation, d'exportation, de suppression et de copie des systèmes TITAN ou de centrale MASTER.



Exporter
Cette fonction permet d'enregistrer les données d'une centrale MASTER ou de l'ensemble d'un système dans le répertoire de votre choix. Ainsi, vous pouvez transférer vos données d'un emplacement à un autre. Les données sont stockées dans un fichier Zip compressé pour économiser de l'espace. Si les données sont enregistrées sur une disquette et que l'espace disponible est insuffisant, vous devez insérer une autre disquette dans le lecteur (enregistrement sur plusieurs disquettes).

Avant de procéder à l'exportation, vous devez entrer le répertoire d'enregistrement des nouveaux fichiers et le numéro du système. Si vous n'exportez qu'une centrale MASTER, vous devez également entrer son numéro dans ce champ. Pour lancer l'exportation, entrez un nom de fichier et cliquez sur **OK**.

Par exemple, si vous souhaitez exporter les données d'un système dans le répertoire **a:\données**, sélectionnez ce lecteur et ce répertoire dans la fenêtre qui figure dans la partie droite de l'écran. Ensuite, entrez le numéro du système et cliquez sur **OK**. L'exportation commence.

Remarque : *Vous pouvez de nouveau ajouter les données exportées en les important.*

Importer
Cette fonction permet de charger les données (exportées) d'une centrale MASTER ou de l'ensemble d'un système à partir du répertoire de votre choix. Ainsi, vous pouvez transférer vos données d'un emplacement à un autre.

Avant de procéder à l'importation, vous devez entrer le numéro qui était attribué au système avant son exportation (ou cliquez deux fois sur le nom du fichier sélectionné), le répertoire d'enregistrement du système et un nouveau numéro de système. Si vous n'importez qu'une centrale MASTER, vous devez

également entrer son numéro dans ce champ. TITAN affiche aussi le numéro du système source issu de la base de données TITAN d'origine. Cliquez sur **OK** pour lancer l'importation.

Par exemple, si vous souhaitez charger les données d'un système à partir du répertoire **a:\données**, sélectionnez ce lecteur et ce répertoire dans la fenêtre qui figure dans la partie droite de l'écran. Ensuite, passez au nouveau système et aux détails la centrale MASTER et cliquez sur **OK**. Si vous chargez des fichiers avec un numéro de système qui existe déjà dans la base de données TITAN, un message d'avertissement indiquant que les données seront écrasées et perdues s'affiche. Vous pouvez choisir Annuler (cliquez sur Non) ou Procéder (cliquez sur Oui).

Copier

Cette option permet de copier une centrale MASTER ou l'ensemble d'un système afin de créer un système identique. Cette opération copie uniquement la centrale MASTER et les données du menu Utilisateur correspondantes. La copie de l'ensemble d'un système inclut les données suivantes :

Tous les détails **Advisor MASTER** et du menu Utilisateur.
Les informations suivantes issues du menu **Admin** :

- Taux de scrutation du système et délai dépassé de scrutation
- Advisor MASTER
- Ports
- Détails de plan

La file d'attente de commandes et le journal d'historique en direct ne sont pas copiés dans le nouveau système.

Supprimer

Cette option supprime une centrale MASTER ou l'ensemble d'un système. Si vous entrez un numéro de système et un numéro de centrale MASTER, tous les détails correspondant à cette centrale seront supprimés. Si vous n'entrez pas de numéro de centrale, l'ensemble du système sélectionné est supprimé.

Remarque : *Utilisez cette option avec précaution. Il est impossible de récupérer les données d'une centrale MASTER ou d'un système qui vient d'être supprimé(e).*

Tout télécharger à partir du ou des centrales MASTER

Permet de télécharger l'intégralité des données à partir de toutes les centrales MASTER d'un système vers la base de données TITAN. Vous pouvez télécharger l'ensemble de la base de données ou uniquement les utilisateurs ou la programmation installateur.

La procédure de téléchargement suppose que vous définissiez les champs relatifs aux types d'enregistrements suivants :

Remarque : *Toutes les centrales MASTER d'un système doivent être en ligne (le mode ne doit PAS être réglé sur « Aucun(e) ») au cours du téléchargement.*

Tout télécharger vers la centrale MASTER

Permet de télécharger l'intégralité des données de TITAN vers toutes les centrales MASTER d'un système. Vous pouvez télécharger l'ensemble de la base de données ou uniquement les utilisateurs ou la programmation installateur.

Imprimer tous les rapports

Affiche la liste de toutes les options MASTER à imprimer. Tout ou partie des options peuvent être imprimées.

État de la centrale MASTER

Affiche la liste de toutes les centrales MASTER du système actif courant ainsi que les informations suivantes :

- Le port auquel la centrale MASTER est connectée
- Le numéro de la centrale MASTER
- L'état de la centrale MASTER (en ligne/hors ligne)
- L'état de la centrale MASTER sélectionnée (Actif ou Inactif)
- Le mode de connexion (Direct/Plusieurs sonneries/Rappel/Aucun(e))

Préférences d'utilisateur

Cette boîte de dialogue permet à l'opérateur de définir plusieurs options relatives à l'utilisation de TITAN.

Sur alarme

Cette section décrit les options qui définissent le comportement de TITAN lorsqu'il détecte une alarme.

Afficher automatiquement la fenêtre d'acquis

Cette boîte de dialogue s'affiche automatiquement dès qu'une alarme se déclenche pour que l'utilisateur puisse acquitter l'alarme immédiatement.

Restaurer automatiquement l'application

Lorsqu'une alarme se déclenche, l'application réduite reprend automatiquement sa taille d'origine et apparaît à l'écran.

Afficher le plan

Lorsqu'une alarme se déclenche, affiche le plan et indique le module en alarme (s'il figure sur le plan).

Bip

Émet cinq bips lorsque l'alarme se déclenche.

Bip continu

Émet un bip continu jusqu'à ce que toutes les alarmes soient acquittées.

Acquitter la centrale MASTER

Lorsque l'utilisateur acquitte une alarme, un message d'acquittement est également envoyé à la centrale MASTER pour remettre la zone à zéro. Si cette option n'est pas sélectionnée, l'alarme ne sera acquittée que dans TITAN. Par conséquent, un utilisateur devra remettre la zone à zéro sur un RAS de la centrale MASTER (station d'armement). Cette option doit normalement être **sélectionnée**.

Remarque : *Si la condition d'alarme est toujours valide et qu'elle déclenche une autre alarme, le système ne remet ni la zone ni l'alarme à zéro.*

Par conséquent, si l'utilisateur sélectionne toutes les options ci-dessus, démarre TITAN, définit la scrutation d'une centrale MASTER puis réduit l'application lorsqu'une alarme se déclenche, l'application est restaurée, la fenêtre d'acquis s'affiche en haut de l'écran et l'ordinateur émet des bips.

Au démarrage

Cette section décrit les options qui définissent le comportement de TITAN lorsqu'il démarre pour la première fois.

Afficher toutes les fenêtres

Exécute automatiquement la fonction Tout afficher du menu déroulant. Les fenêtres suivantes s'affichent :

- Alarmes
- La centrale MASTER actifs
- Journal d'historique
- File d'attente de commandes

Afficher le plan par défaut

Affiche le plan sélectionné par défaut au démarrage. Voir aussi Ajouter/modifier plan

Dimensionner le plan à la fenêtre

Sélectionne la fenêtre du plan et l'adapte à la taille de la fenêtre principale TITAN.

Démarrer la scrutation puis déconnexion

Au démarrage, TITAN scrute les centrales MASTER du système courant avant d'afficher l'écran de connexion.

Système par défaut

Définit le système à utiliser au démarrage de l'application. Normalement, le système n'a pas besoin d'être défini. Le système de démarrage par défaut est toujours réglé en fonction du dernier système actif, quel que soit le contenu de ce champ. Par exemple, si vous réglez le système par défaut sur 3 et que vous passez ensuite au système 2 dans TITAN, le programme redémarrera avec le système 2 par défaut.

Divers

Aperçu de rapports

Permet d'afficher un aperçu des rapports avant leur impression. Si cette option n'est pas sélectionnée, tous les rapports sont immédiatement imprimés sans que l'aperçu ne s'affiche.

Disque disponible (%)

Permet de spécifier le pourcentage disponible sur le disque dur. Par exemple, si vous entrez 10 % dans ce champ et que le disque dur est rempli à 90 %, TITAN commence à supprimer l'événement le plus ancien du journal d'historique à chaque fois qu'un nouvel événement est ajouté. Par conséquent, le disque dur ne sera jamais entièrement rempli. TITAN génère une alarme lorsqu'il est sur le point de supprimer des événements. Pour augmenter l'espace libre sur le disque dur, supprimez des événements du journal d'historique ou sauvegardez-les dans un fichier texte. Reportez-vous à la section Sauvegarder journal d'historique pour obtenir davantage d'informations.

Remarque : *Par défaut, MS Windows 95 /98 alloue et libère dynamiquement de l'espace disque pour son fichier d'échange. Cet espace augmente et diminue dans des proportions importantes. Il arrive parfois que sa taille atteigne le double de la mémoire RAM de la machine. Si vous entrez une valeur Disque disponible trop basse, un message avertissant que l'espace disque est insuffisant risque de s'afficher.*

Seuil de commande non temporisée

Permet de définir un seuil pour les commandes à télécharger vers/depuis une centrale.

Déconnecter

Déconnecte l'utilisateur TITAN courant et affiche l'écran de connexion.

Quitter

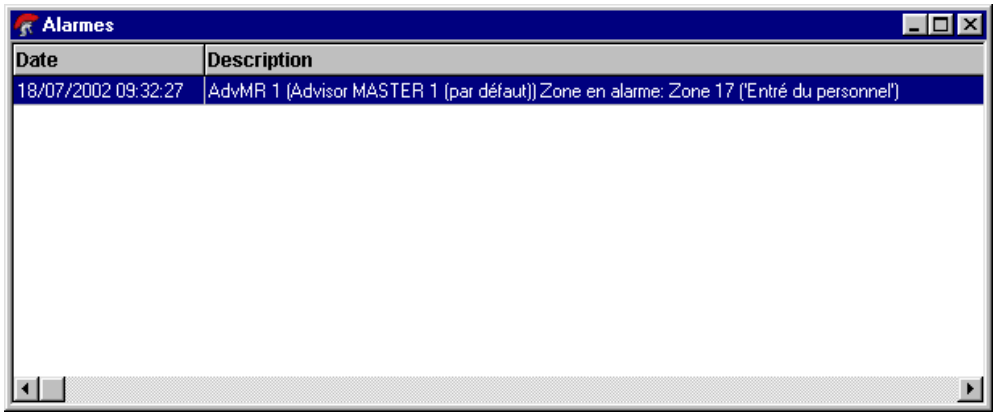
Quitte le programme.

MENU ÉCRAN D'ALARME

L'écran Alarme contient une liste de toutes les alarmes reçues par le PC qui correspondent aux paramètres définis dans **Admin-Définir alarmes**. Vous pouvez acquitter les alarmes de la liste en cliquant deux fois dessus.

Lorsque vous cliquez deux fois sur une alarme, la fenêtre d'acquis apparaît. Elle affiche les détails relatifs à l'alarme ainsi que la date et l'heure de l'événement. Cliquez sur OK pour envoyer un message d'acquittement dans le journal d'historique. Si la zone est en alarme, une commande de remise à zéro est envoyée à la centrale MASTER, à condition que cette option soit sélectionnée dans le menu ***Préférences d'utilisateur***. Le texte que vous entrez dans la fenêtre **Réponse** est automatiquement ajouté à l'événement dans le journal d'historique pour que vous puissiez vous y référer ultérieurement. Lorsque vous cliquez sur **OK**, la boîte de dialogue se referme et l'événement est supprimé de la liste.

Le bouton **Plan** affiche le plan correspondant à l'alarme, si des plans ont été définis.



MENU HISTORIQUE

Journal d'historique en direct

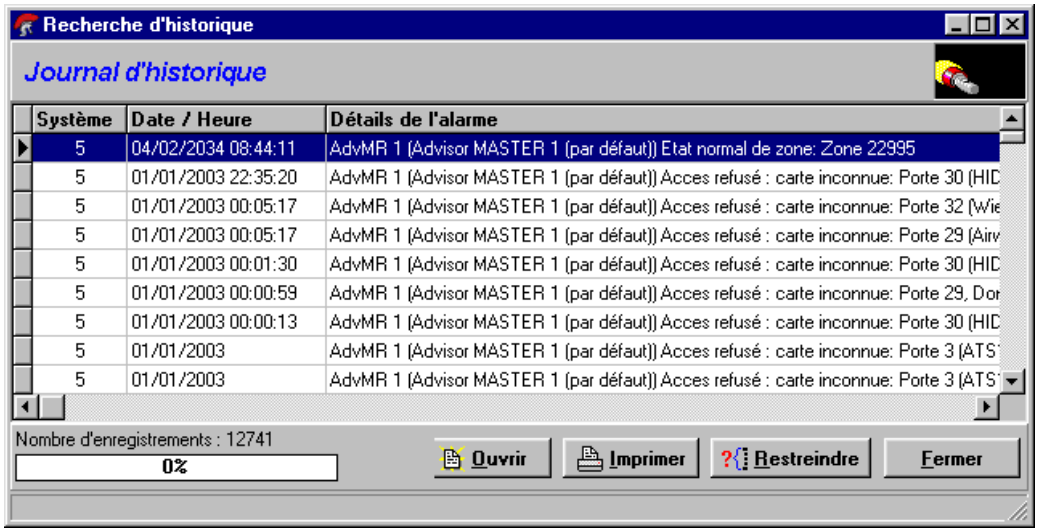
Le journal d'historique TITAN est un enregistrement en temps réel :

- Des événements transmis par la centrale MASTER dans un système ;
- Des acquittements d'alarme ;
- Des modifications de programmation centrale MASTER effectuées avec TITAN.

Cliquez deux fois sur un événement du journal pour l'afficher avec les détails d'acquis qui ont été entrés au moment de l'acquittement de l'alarme.

Rapports d'historique

Cette fonction permet d'afficher uniquement certains éléments du journal d'historique (par exemple, certains types d'événement, des dates particulières, ou les deux). Il est possible d'imprimer ces données.


Recherche d'historique
Journal d'historique
Système
Date / Heure
Détails de l'alarme
5 04/02/2034 08:44:11 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Etat normal de zone: Zone 22995
5 01/01/2003 22:35:20 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 30 (HID
5 01/01/2003 00:05:17 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 32 (Wie
5 01/01/2003 00:05:17 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 29 (Airv
5 01/01/2003 00:01:30 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 30 (HID
5 01/01/2003 00:00:59 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 29, Dor
5 01/01/2003 00:00:13 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 30 (HID
5 01/01/2003 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 3 (ATS
5 01/01/2003 AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) Acces refusé : carte inconnue: Porte 3 (ATS
Nombre d'enregistrements : 12741
0%
Ouvrir
Imprimer
Restreindre
Fermer

Restreindre
Cette fonction permet d'afficher certains événements uniquement, en fonction des options sélectionnées.

Date et heure	Entrez les dates et heures de début et de fin, le cas échéant. La date du jour est utilisée par défaut. Seuls les événements qui se produisent dans cette plage de dates/heures sont affichés.
Type	Sélectionnez un type d'événement. Si vous choisissez « Description d'événement », entrez le texte à rechercher dans le champ « Texte ».
De	Numéro du premier article à rechercher. Cliquez sur le bouton droit de la souris pour sélectionner un des articles de la liste qui s'affiche. Si ce champ est vierge, la recherche affichera tous les événements correspondant au type spécifié (par exemple, toutes les zones seront affichées si l'option « Type » est sélectionnée).
À	Numéro du dernier article.
AND/OR (ET/OU)	Active une combinaison d'événements à rechercher, par exemple l'utilisateur 50 **OU** la porte 1 **OU** la zone 100.
NON	Sélectionne les événements qui **ne** correspondent **pas** aux critères spécifiés.

Texte Description textuelle sur laquelle la recherche portera, les options ci-dessus étant également prises en compte. Par exemple, la recherche de la zone 1.2.3 (Système 1, Advisor MASTER 2, zone 3) et du texte « Alarme » affiche tous les événements contenant la zone sélectionnée et le texte « Alarme ».

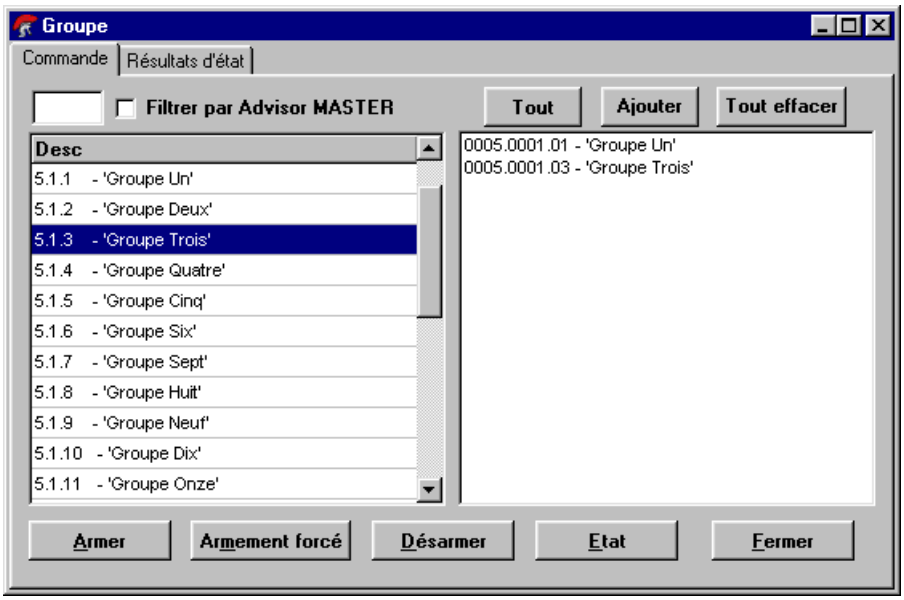
Cette recherche fait la distinction entre les majuscules et les minuscules. Par conséquent, si vous recherchez le texte « alarme », les événements contenant le mot « Alarme » ou « ALARME » ne sont pas renvoyés.

Imprimer
Imprime les événements affichés.

Ouvrir
Ouvre une base de données sauvegardée pour que vous puissiez la consulter. Vous pouvez choisir un fichier de base de données ou un fichier de base de données compressé (zip).

MENU CONTROLE

Ce menu permet de contrôler plusieurs fonctions de la centrale MASTER. Vous trouverez les boutons suivants dans la plupart des écrans Contrôle :



Tout Ajoute tous les articles disponibles à la liste des articles devant être contrôlés.
Ajouter Ajoute un ensemble d'articles à la liste, par exemple les groupes 1 à 16 sur la centrale MASTER 1.
Tout effacer Efface la liste d'articles.

Avant de contrôler les articles décrits ci-dessous, assurez-vous que vous avez sélectionné les articles appropriés dans la liste.

Groupe

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez les Groupes à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Armé, Armement forcé ou Désarmer) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des groupes sélectionnés. Sélectionnez les groupes dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les groupes dans cet écran en cliquant sur le groupe de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

DGP

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez les DGP à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Exclu, Ré-inclus, Test de batterie) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des DGP sélectionnés. Sélectionnez les DGP dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les DGP dans cet écran en cliquant sur le DGP de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Porte

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez les portes à contrôler en cliquant deux fois dessus. Vous pouvez entrer des numéros de porte compris entre 17 et 64. Sélectionnez ensuite une fonction (Ouvrir, Durée d'ouverture, Refermer, Ouvrir, Débloquer, Bloquer) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
Durée d'ouverture : Cette commande ouvre une porte pendant une période spécifiée. Les durées valides vont de 1 à 255 secondes.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des portes sélectionnées. Sélectionnez les portes dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les portes dans cet écran en cliquant sur la porte de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Remarque : *Pour contrôler les portes 1 à 16, utilisez la commande* ***Porte ouverte*** *de l'écran Contrôle-Base de données de RAS.*

Sortie

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez les sorties à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Définir (=activer) ou RAZ (=désactiver)) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER. Les sorties sont définies ou remises à zéro jusqu'à ce que la commande opposée soit activée par TITAN ou par un événement.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des sorties sélectionnées. Sélectionnez les sorties dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les sorties dans cet écran en cliquant sur la sortie de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Heure et date

Vous pouvez définir ou rappeler la date et l'heure de la centrale MASTER dans ce champ en cliquant deux fois sur une ou plusieurs centrales MASTER. Vous pouvez sélectionner l'heure du système informatique ou entrer une heure définie par l'utilisateur puis appuyer sur Définir. Pour rappeler l'heure de la centrale MASTER, sélectionnez une centrale et appuyez sur Rappeler.

Ascenseur

Pour contrôler un ascenseur dans l'écran **Commande**, sélectionnez un numéro de la centrale MASTER et un numéro d'ascenseur. Une liste des numéros d'étages valides pour cet ascenseur s'affiche. Sélectionnez un ou plusieurs étage(s) dans la liste en cliquant deux fois dessus, puis appuyez sur Désarmé ou Armé pour envoyer les commandes au contrôleur d'ascenseur.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des étages sélectionnés. Sélectionnez les étages dans l'écran Commande et appuyez sur « État ». L'état de tous les étages sélectionnés est affiché. Il est possible de désarmer ou d'armer les étages dans cet écran en cliquant sur un étage avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Zone

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez les zones à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Exclu, Ré-inclus, RAZ, RAZ acquittement) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des zones sélectionnées. Sélectionnez les zones dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les zones dans cet écran en cliquant sur la zone de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Base de données de RAS

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez le RAS (station d'armement) à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Exclu, Ré-inclus, Porte ouverte) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant des RAS sélectionnés. Sélectionnez les RAS dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les RAS dans cet écran en cliquant sur le RAS de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

Advisor MASTER

Dans l'écran **Commande**, sélectionnez la centrale MASTER à contrôler en cliquant deux fois dessus. Sélectionnez ensuite une fonction (Exclu, Ré-inclus, Test batterie) pour envoyer les commandes à la centrale MASTER.
L'écran **Résultats d'état** affiche l'état courant de la centrale MASTER sélectionnée. Sélectionnez les centrales MASTER dans l'écran Commande, puis appuyez sur « État » pour afficher ce dernier. Vous pouvez ensuite contrôler les centrales MASTER dans cet écran en cliquant sur la centrale de votre choix avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant une commande.

RAZ technicien

Ce menu permet de lire le code de RAZ et de remettre à zéro le centrale nécessitant une RAZ technicien. La centrale ne peut pas être armée sans cette remise à zéro.

Nº version d'Advisor MASTER

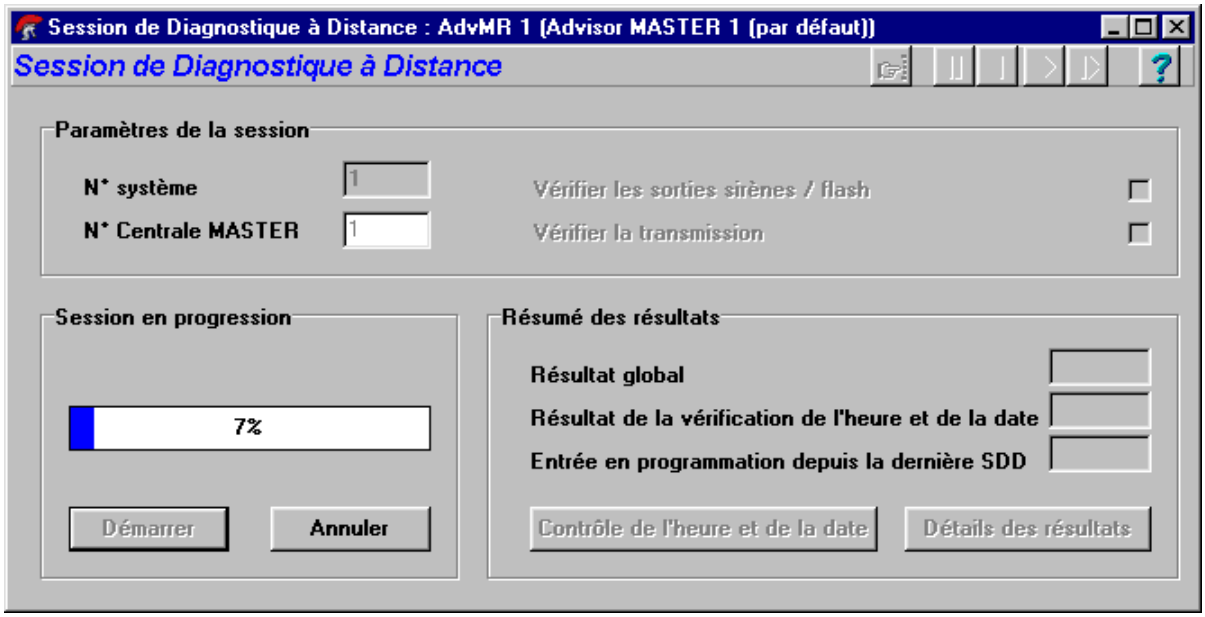
Permet à l'utilisateur de rappeler la version de l'Eprom d'une ou plusieurs centrales MASTER dans un système. Cliquez deux fois sur une centrale MASTER ou sur Tout pour sélectionner toutes les centrales, puis appuyez sur Rappeler pour afficher la version de l'Eprom correspondant aux centrales MASTER sélectionnées.

Ajouter incident manuel

Permet à l'utilisateur d'ajouter un événement au journal d'historique. Entrez une description de l'événement et appuyez sur OK pour l'ajouter au journal d'historique.

MENU DIAGNOSTIQUE

Nouvelle session


Session de Diagnostique à Distance : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut))
Session de Diagnostique à Distance
Paramètres de la session
N° système
1
N° Centrale MASTER
1
Vérifier les sorties sirènes / flash
Vérifier la transmission
Session en progression
7%
Démarrer
Annuler
Résumé des résultats
Résultat global
Résultat de la vérification de l'heure et de la date
Entrée en programmation depuis la dernière SDD
Contrôle de l'heure et de la date
Détails des résultats

Cette fenêtre permet à l'opérateur d'ouvrir une session de diagnostic à distance. L'opérateur effectue une demande de données de diagnostic depuis le panneau de commande, puis il évalue ces données.

N° système
Il s'agit du système Titan actuellement sélectionné.

Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros Advisor MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

Vérifier les sorties sirènes / flash
Spécifie si des contrôles des sorties sirènes et flashs (contrôles 5A et 5B) doivent être effectués.

Vérifier la transmission
Spécifie si le contrôle (contrôle 6A) doit faire l'objet d'un rapport.

Démarrer
Lance la session de diagnostic à distance.

Annuler
Arrête la session de diagnostic à distance.

Résultat global
Il s'agit du résultat global de la session de diagnostic à distance. Valeurs possibles :
Réussite : signifie que tous les contrôles effectués au cours de la session ont réussi.
Echec : signifie qu'au moins un des contrôles effectués a échoué.

Résultat de la vérification de l'heure et de la date
Il s'agit du résultat du contrôle 2P : « S'assurer que la date et l'heure de l'horloge sont corrects ». Valeurs possibles :

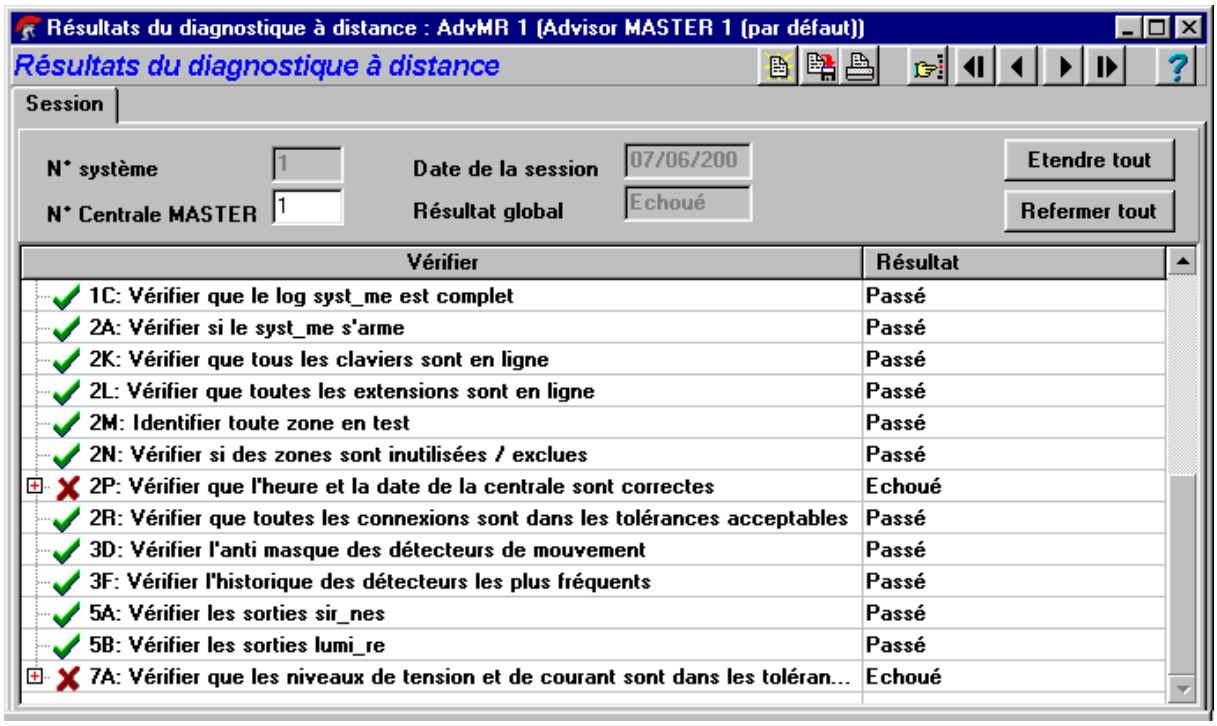
Echec : signifie que la différence entre l'horloge de la centrale MASTER et l'horloge de l'ordinateur dépasse 1 minute. Dans ce cas, le bouton « Vérification de l'heure et de la date » est activé.
Réussite : La date et l'heure de la centrale MASTER sont dans une tolérance acceptable. Le bouton « Vérification de l'heure et de la date » est désactivé.

Entrée en programmation depuis la dernière SDD
Indique si les paramètres des centrales MASTER ont été mis à jour depuis la dernière session de diagnostic à distance.

Contrôle de l'heure et de la date
Mène à la fenêtre de contrôle de la date et de l'heure. Le bouton n'est activé que dans le cas d'un résultat négatif au contrôle de la date et de l'heure. Voir Résultat de la vérification de l'heure et de la date.

Détails des résultats
Mène à la fenêtre qui contient les résultats de chaque contrôle effectué pendant une session de diagnostic à distance.

Voir les résultats


Résultats du diagnostique à distance : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut))
Résultats du diagnostique à distance
Session
N° système
1
Date de la session
07/06/200
Etendre tout
N° Centrale MASTER
1
Résultat global
Echoué
Refermer tout
Vérifier
Résultat
1C: Vérifier que le log syst_me est complet
Passé
2A: Vérifier si le syst_me s'arme
Passé
2K: Vérifier que tous les claviers sont en ligne
Passé
2L: Vérifier que toutes les extensions sont en ligne
Passé
2M: Identifier toute zone en test
Passé
2N: Vérifier si des zones sont inutilisées / exclues
Passé
2P: Vérifier que l'heure et la date de la centrale sont correctes
Echoué
2R: Vérifier que toutes les connexions sont dans les tolérances acceptables
Passé
3D: Vérifier l'anti masque des détecteurs de mouvement
Passé
3F: Vérifier l'historique des détecteurs les plus fréquents
Passé
5A: Vérifier les sorties sir_nes
Passé
5B: Vérifier les sorties lumi_re
Passé
7A: Vérifier que les niveaux de tension et de courant sont dans les toléran...
Echoué

Cette fenêtre permet à l'opérateur de visualiser les résultats détaillés d'une session de diagnostic à distance.

N° système
Il s'agit du numéro du système Titan contenant la définition de la centrale MASTER et pour lequel les résultats de la session de diagnostic à distance sont présentés.

Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER pour lequel les résultats de la session de diagnostic à distance sont présentés.

Date de la session
Il s'agit de la date de la session de diagnostic à distance.

Résultat global
Il s'agit du résultat global de la session de diagnostic à distance. Valeurs possibles :
Réussite : signifie que tous les contrôles effectués au cours de la session ont réussi.
Echec : signifie qu'au moins un des contrôles effectués a échoué.

Etendre tout
Développe toutes les branches de la liste des résultats du diagnostic.

Refermer tout
Réduit toutes les branches de la liste des résultats du diagnostic.

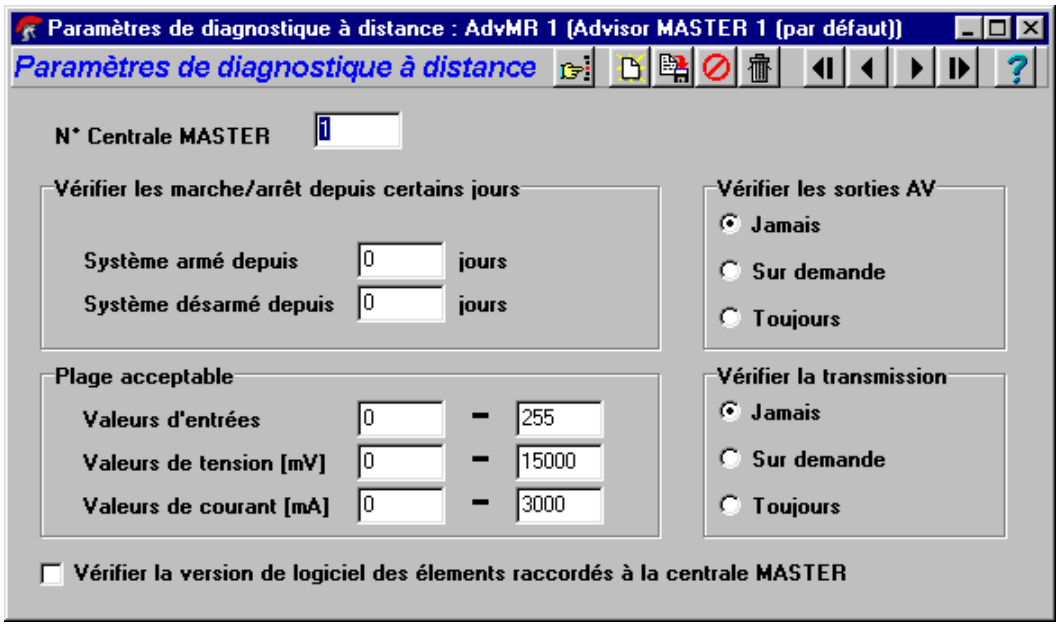
La liste des résultats du diagnostic répertorie tous les contrôles effectués et leurs résultats. En cas de résultat négatif au contrôle, la liste des causes possibles est fournie (si disponible). Voir tableau ci-dessous pour les détails.

N° de réf.	Contrôle	Description	Présentation du résultat négatif
1A	Vérifier que l'équipement installé correspond à la spécification actuelle	Déterminer si le panneau ainsi que tous les DGP et les claviers utilisent une version « homologuée » du logiciel microprogrammé	Liste des périphériques utilisant une version non-homologuée ou non-reconnue du logiciel microprogrammé
1C	Vérifier que le log système est complet	Lire le dernier événement du journal système en utilisant la commande spéciale qui génère un événement de session de diagnostic à distance et vérifier si l'événement reçu est bien celui attendu	Sans objet
2A	Vérifier si le système s'arme.	Trouver les dernières dates d'armement pour chaque groupe utilisé (c'est-à-dire groupes auxquels des zones sont assignées). Vérifier si le dernier armement s'est produit pendant le nombre prédéfini de jours récents	Liste des groupes dont la dernière date d'armement ne satisfait pas au critère de contrôle
2G	Vérifier si le système se désarme.	Trouver les dernières dates de désarmement pour chaque groupe utilisé (c'est-à-dire groupes auxquels des zones sont assignées). Vérifier si le dernier désarmement s'est produit pendant le nombre prédéfini de jours récents	Liste des groupes dont la dernière date de désarmement ne satisfait pas au critère de contrôle
2K	Vérifier que tous les claviers sont en ligne.	Obtenir le statut de chaque station d'armement du système. Vérifier que toutes les stations d'armement scrutées sont en ligne.	Liste des stations d'armement hors ligne
2L	Vérifier que toutes les extensions sont en ligne	Obtenir le statut de chaque DGP du système. Vérifier que tous les DGP scrutés sont en ligne.	Liste des DGP hors ligne
2M	Identifier toute zone en test .	Obtenir le statut de chaque zone du système. Vérifier laquelle est en test d'immersion.	Liste des zones en test d'immersion
2N	Vérifier si des zones sont inutilisées/exclues	Sur la base des données obtenues lors du contrôle 2M, déterminer quelle zone est isolée.	Liste des zones isolées
2P	Vérifier que l'heure et la date de la centrale sont correctes.	Obtenir et comparer l'heure/la date du panneau avec l'heure/la date de l'ordinateur. Vérifier que la différence ne dépasse pas 1 min.	Heure/date du panneau et heure/date de l'ordinateur
2R	Vérifier que toutes les connexions sont dans les tolérances acceptables	Obtenir la valeur de chaque entrée du système. Vérifier que ces valeurs sont dans la plage prédéfinie.	Liste des valeurs d'entrée qui ne sont pas dans la tolérance acceptable
3D	Vérifier l'anti-masque des détecteurs de mouvement.	Sur la base des données obtenues lors du contrôle 2M, déterminer quelle zone définie comme détecteur de mouvement anti-masque est dans un état ouvert.	Liste des zones ouvertes de type 68
3F	Vérifier l'historique des détecteurs les plus fréquents.	Sur la base des données obtenues lors du contrôle 2M, déterminer quelle zone n'est pas utilisée (à savoir, zone qui n'a pas été déclenchée au cours des 6 dernières heures avant le dernier armement). Ce contrôle ne	Liste des zones non-utilisées

		concerne que les zones dont l'option Test est paramétrée sur « Détecteur fréquemment utilisé ».	
5A	Vérifier les sorties sirènes	Envoyer une commande au panneau qui active la sortie sonore pendant une courte période de temps.	Sans objet
5B	Vérifier les sorties lumières	Envoyer une commande au panneau qui active la sortie lumineuse pendant une courte période de temps.	Sans objet
6A	Vérifier tous les messages relatifs à la transmission.	Envoyer une commande qui signale un événement prédéfini à la station centrale.	Sans objet
7A	Vérifier que les niveaux de tension et de courant sont dans les tolérances définies.	Obtenir le niveau de tension et de courant du panneau et des DGP connectés. Vérifier que ces valeurs sont dans la plage prédéfinie.	Liste des dispositifs dont le niveau de tension et/ou courant n'est pas dans la tolérance acceptable.

Paramètres

Cette fenêtre permet à l'opérateur de définir diverses options relatives à la session de diagnostic à distance.



Seuls les numéros de versions suivants (ou supérieurs) supportent le diagnostic à distance :

PRODUIT	Carte circuit imprimé	Version logiciel
ATS4002	4069A et B	ATS4003.03.00
ATS1201	1047P	ATS1201.E04
ATS1210	2076H	ATS1210.E04
ATS1220	2076H	ATS1220.E04
ATS1100	Carte circuit imprimé Dublin	ATS1100.E05

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

Vérifier les marche/arrêt depuis certains jours

Spécifie le nombre de jours pendant lesquels le système a été armé/désarmé afin de satisfaire aux exigences du contrôle 2A/2G. Si 0 jour est spécifié, le contrôle n'est pas effectué.

Plage acceptable

Spécifie la plage acceptable des entrées (contrôle 2R) ainsi que la plage acceptable des tensions d'alimentation et des courants de la centrale MASTER et des DGP connectés (contrôle 7A). Les plages max. possibles sont les suivantes :
Valeurs d'entrées: 0-255
Valeur de tensions: 0-15000 [mV]
Valeur de courants : 0-3000 [mA]

Les états de zone qui correspondent à une plage spécifique de valeurs d'entrées sont présentés dans le tableau ci-dessous.

Etat de zone	**Résistance fin de ligne = 10k**	**Résistance fin de ligne = 4k7**	**Résistance fin de ligne = 2k2**
Autoprotection : court-circuit	0 – 100	0 – 55	0 – 30
Alarme : basse	101 – 150	56 – 106	31 – 64
Fermé	151 – 190	107 – 148	65 – 102
Alarme : haute	191 – 230	149 – 200	103 – 155
Autoprotection : ouverte	231 – 255	201 – 255	156 – 255

Vérifier les sorties AV

Spécifie si des contrôles des sorties sirènes et flashs (contrôles 5A et 5B) doivent être effectués. Si l'option « Sur demande » est sélectionnée, la décision peut être prise juste avant le début de la session.

Vérifier la transmission

Spécifie si le contrôle (contrôle 6A) doit faire l'objet d'un rapport. Si l'option « Sur demande » est sélectionnée, la décision peut être prise juste avant le début de la session.

Vérifier la version de logiciel des éléments raccordés à la centrale MASTER

Spécifie si d'autres dispositifs, outre la centrale MASTER, doivent être contrôlés en ce qui concerne l'homologation de la version logicielle (contrôle 1A).

MENU UTILISATEURS

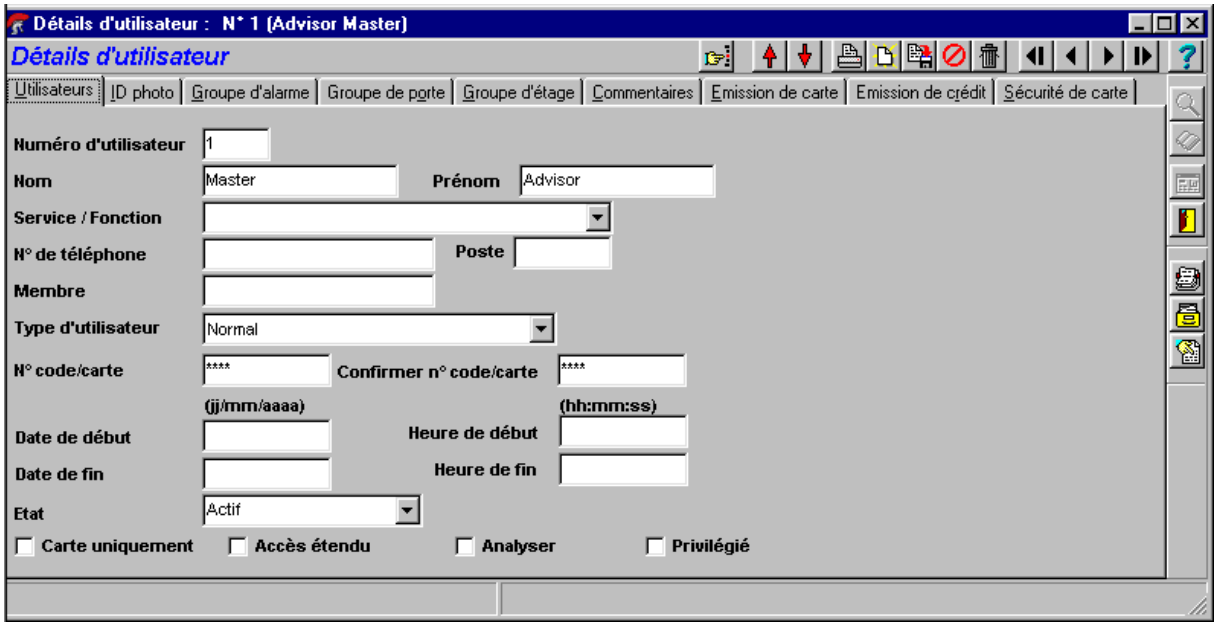
Le menu Utilisateurs contient des informations concernant les utilisateurs de la centrale MASTER. La fenêtre se compose de plusieurs onglets.

Les données relatives à un utilisateur sont les suivantes :

- Numéro d'utilisateur (1-65, 535)
- Nom d'utilisateur (16 caractères)
- Groupe d'alarme (0-138)
- Groupe de portes (0-128)
- Groupe d'étage (1-64)
- N° Code (séquence de 4 à 10 chiffres), détails de contact,
- Carte uniquement, Accès étendu, Analyser, Privilégié, ainsi que des options relatives aux cartes à puce.

Utilisateurs

Contient toutes les données relatives à l'utilisateur.



Numéro d'utilisateur

Identifie l'utilisateur dans la centrale MASTER par un numéro. Ce numéro, compris entre 1 et 65 535, permet au système d'associer un code NIP ou une carte aux fonctions pouvant être exécutées et aux portes pouvant être ouvertes. Lors de la programmation de cartes, le numéro d'identification programmé dans la carte correspond au numéro de l'utilisateur (à moins que votre système n'utilise un offset de carte ou des modules IUM).

Remarque : *La centrale MASTER n'accepte les numéros d'utilisateur supérieurs à 50 que si un module IUM (Intelligent User Memory) de 1 Mo (ATS1830), de 4 Mo (ATS1831) ou de 8 Mo (ATS1832) est installé.*

La centrale MASTER n'accepte les numéros d'utilisateur supérieurs à 11 466 que si un module IUM (Intelligent User Memory) de 4 Mo (ATS1831) ou de 8 Mo (ATS1832) est installé.

Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur composé de 40 caractères (20 caractères pour le prénom et 20 caractères pour le nom de famille).

Remarque : *Seuls les 200 premiers noms d'utilisateur (50 si aucun module d'extension de mémoire n'est installé sur la centrale MASTER) sont téléchargés dans la centrale MASTER (**UNIQUEMENT** les 16 premiers caractères des noms).*

Service
Il est possible d'affecter un service à un utilisateur pour indiquer le groupe dans lequel il travaille. Entrez les détails de service dans **Admin-Service**.

Remarque : *Seuls les utilisateurs ID photo enregistrés peuvent accéder aux détails de service.*

Type d'utilisateur
Définit le type d'utilisateur par mesure de sécurité. Uniquement disponible avec des DGP à 4 portes/4 ascenseurs.

Normal Fonctionnement normal.
Deux cartes Deux codes/cartes d'utilisateur valides doivent être présentés pour exécuter des fonctions d'alarme ou de contrôle d'accès.
Garde Les code/carte d'utilisateur ne peuvent fonctionner qu'avec des code/carte de visiteur.
Visiteur Nécessite un code et une carte d'un utilisateur dont le type sélectionné est « Garde ». Voir ci-dessus.

Remarque : *Cette fonction ne s'applique que si la connexion est établie avec un DGP à 4 portes/4 ascenseurs (porte 17 et celles affectées d'un numéro supérieur, par exemple).*

N° code/carte
Confirmer n° code/carte
Ce numéro est caché. Pour vérifier qu'aucune erreur de frappe n'a été commise, vous devez taper de nouveau le numéro dans la zone Confirmer nº code/carte.

Remarques :

1) Les utilisateurs compris entre le premier et le millième peuvent se voir attribuer un code NIP et/ou une carte.

2) Les utilisateurs compris entre 1001 et 11 466 ne peuvent disposer que d'une carte. Le code NIP est créé par TITAN. Il n'est valide que lorsqu'il est utilisé avec la fonction Carte et code NIP sur un DGP à 4 portes/4 ascenseurs.

3) Tous les utilisateurs peuvent avoir un nom dans TITAN, mais seuls les 200 premiers noms peuvent être téléchargés dans la centrale MASTER (50 si aucun module d'extension de mémoire n'est installé sur la centrale MASTER).

Analyser
Toutes les fonctions d'alarme et d'accès effectuées par l'utilisateur génèrent un message d'analyse qui est envoyé à TITAN.

Carte uniquement
L'utilisateur ne pourra PAS utiliser le code NIP. Cette option permet d'utiliser le champ du code NIP pour programmer des cartes dans des formats qui sont habituellement incompatibles avec la centrale MASTER, lorsqu'un lecteur spécial est employé.

Privilégié
Les code/carte d'utilisateur outrepassent toutes les restrictions « anti retour ».

Accès étendu
L'utilisateur aura le droit d'accéder aux portes pendant une période de déverrouillage prolongée. Cette option permet, par exemple, de garder les portes ouvertes plus longtemps pour des personnes handicapées.

Groupe d'alarme

Le groupe d'alarme de l'utilisateur sert à affecter des fonctions de contrôle d'alarme et de menu, par exemple Directeur, Employé de bureau, Ouvrier d'usine, etc. Pour sélectionner un groupe d'alarme, cliquez sur le bouton droit de la souris et choisissez « Ajouter-Édition » pour afficher une liste des groupes d'alarmes disponibles. Voir aussi : Groupes d'alarmes.

Groupe de portes

Le groupe de portes détermine les portes auxquelles l'utilisateur peut accéder et les périodes d'accès autorisées. Pour sélectionner un groupe de portes, cliquez sur le bouton droit de la souris et choisissez « Ajouter-Édition » pour afficher une liste des groupes de portes disponibles. Voir aussi Groupes de portes.

Groupe d'étage

Le groupe d'étage détermine les étages auxquels l'utilisateur peut accéder et les périodes d'accès autorisées. Pour sélectionner un groupe d'étage, cliquez sur le bouton droit de la souris et choisissez « Ajouter-Édition » pour afficher une liste des groupes d'étages disponibles. Voir aussi Groupes d'étages.

Commentaires

Ajoute des commentaires concernant l'utilisateur courant.

Émission de carte

Vous ne pouvez accéder à cette fenêtre que si vous utilisez les lecteurs de carte avec des modules IUM ou des cartes à puce programmées à l'aide d'un programmateur de cartes à puce. Vous pouvez modifier tous les détails de la carte.
Les colonnes affichent les informations suivantes, de gauche à droite :

Numéro d'utilisateur	Numéro d'utilisateur sélectionné
État	État courant de la carte (Actif, Désactivé, Vide, Réaffecté or Perdu)
Données de carte brutes	Affiche un nombre spécifique lorsque l'extension IUM est présente. 7 chiffres sont réservés et indiquent le nombre de bits utilisés. Les autres concernent les informations propres à la carte (numéro de carte, code site).
Nº carte	Stocke le numéro de la carte.
Code site	Affiche le code système ou le code site.
Code NIP	Stocke le code NIP.
État changé	Stocke la date et l'heure de la dernière modification de l'état de l'utilisateur de cette carte.
Programmé	Indique si la carte a été programmée. Valide uniquement pour les cartes à puce.

Vous pouvez cliquer sur le bouton **Écrire** pour enregistrer les données de carte sur une carte à puce, sur **Annuler** pour annuler les modifications ou sur **Effacer** pour effacer le contenu de la carte courante.

Émission de crédit

Ajoute des crédits à l'utilisateur. Chaque utilisateur peut créditer quatre comptes différents.

Sécurité de carte

Définit le niveau d'accès et les emplacements auxquels les crédits peuvent être utilisés.

Boutons supplémentaires

Outil de recherche d'utilisateur avancée

L'outil de recherche d'utilisateur avancée permet de rechercher un groupe d'utilisateurs donné. Les résultats de la recherche sont ensuite imprimés. Ils peuvent être également enregistrés dans un rapport sur le disque dur. Voir le chapitre **Outil de recherche avancée**.

Réservé à un usage ultérieur

Ce bouton n'est pas disponible actuellement.

Réservé à un usage ultérieur

Ce bouton n'est pas disponible actuellement.

Détails de dernière porte

Détails de la dernière porte franchie par l'utilisateur. Ces données ne peuvent pas être modifiées par l'opérateur. Elles sont enregistrées dans le rapport.

Journal d'utilisateur

Le journal d'utilisateur affiche un historique de toutes les modifications de programmation relatives à l'utilisateur sélectionné. Il est mis à jour à chaque fois que des détails concernant l'utilisateur sont modifiés. Il est impossible de modifier le journal d'utilisateur car il est attribué définitivement au numéro d'utilisateur sélectionné. Par conséquent, si un utilisateur est supprimé puis recréé, les entrées du journal correspondantes resteront intactes.

L'option **Affichage** affiche les détails de programmation de l'utilisateur à une date donnée. Sélectionnez l'entrée appropriée et cliquez sur **Affichage**.

Historique d'utilisateur

Affiche tous les événements du journal d'historique qui concernent cet utilisateur. Contient les mêmes résultats que ceux du journal d'historique, à la différence près qu'ils sont limités à un utilisateur.

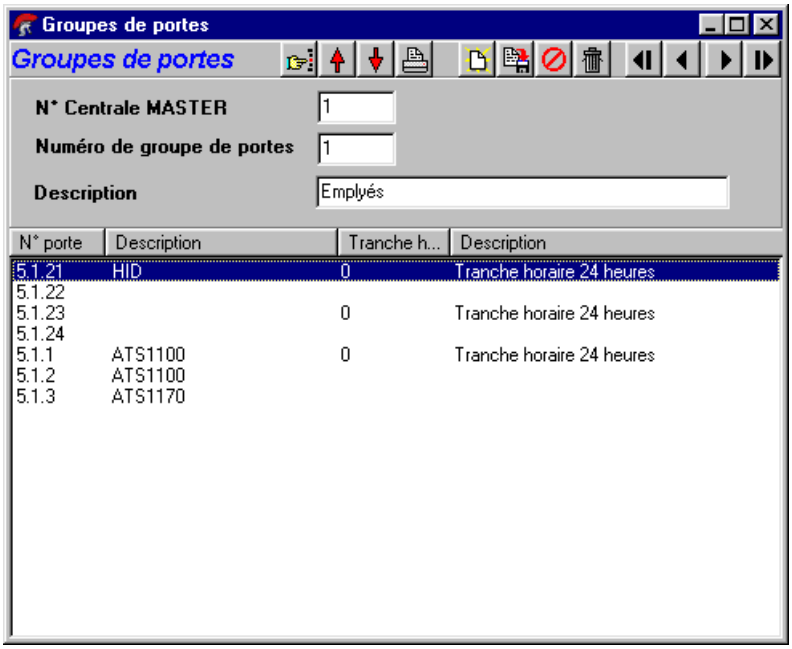
Champs définis par l'utilisateur

Ajoute des informations supplémentaires. Les étiquettes de ces champs sont définies dans le menu *Admin/Titres définis par l'utilisateur*.

Groupe de portes

Permet de spécifier quand l'accès à une porte particulière sera accordé. Les groupes de portes sont affectés aux utilisateurs. Chaque groupe de portes peut avoir une période différente (tranches horaires) d'autorisation d'accès à la porte.

Cliquez sur une porte avec le bouton droit de la souris pour lui affecter une tranche horaire. Lorsque vous avez fini d'ajouter des portes, n'oubliez pas **d'enregistrer** les données. Rien n'est enregistré tant que le bouton Enregistrer n'est pas utilisé.



Remarque : *La fenêtre Groupe de portes ne donnera que la liste des étages disponibles, par exemple portes sur le RAS (stations d'armement) qui sont scrutées et porte créée.*

Cliquez sur « Rechercher » pour obtenir la liste des groupes de portes disponibles pouvant être sélectionnés.

Numéro Centrale MASTER

Il s'agit du numéro la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros la centrale MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

Numéro de groupe de portes

Ce numéro est compris entre 1 et 128.

Description

Texte décrivant le groupe de portes programmé. Vous pouvez indiquer un maximum de 40 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Numéro de porte

Numéro compris entre 1 et 64 dans le système la centrale MASTER. Toutes les portes disponibles sont répertoriées. Si aucune tranche horaire n'a été affectée à une porte, celle-ci n'est pas valide pour ce groupe de portes. Cliquez avec le bouton droit de la souris ou double-cliquez pour affecter une tranche horaire à la porte.

Numéro de tranche horaire

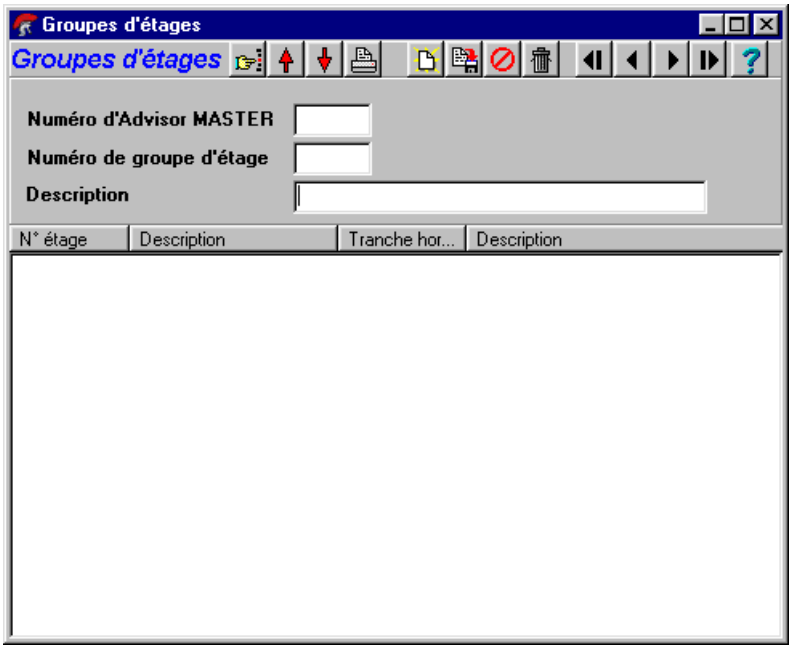
Numéro compris entre 1 et 24. Vous pouvez cliquer sur une porte avec le bouton droit de la souris pour afficher les tranches horaires disponibles.

Remarque : Sur les portes 1 - 16, les tranches horaires virtuelles 26-41 sont également disponibles.

Groupe d'étage

Permet de spécifier quand l'accès à un étage sera accordé. Les groupes d'étages sont affectés aux utilisateurs. Différentes périodes (tranches horaires) sont définies pour indiquer quand l'accès aux étages du groupe sera accordé.

Cliquez sur un étage avec le bouton droit de la souris pour lui affecter une tranche horaire. Lorsque vous avez fini d'ajouter des étages, n'oubliez pas d'**enregistrer** les données. En effet, aucune donnée ne sera enregistrée tant que vous n'aurez pas cliqué sur le bouton Enregistrer.



Remarque : *L'écran Groupe d'étage n'affiche que les étages disponibles, c'est-à-dire ceux qui ont été créés avec l'option* ***Étages****.*

Cliquez sur « Rechercher » pour obtenir la liste des groupes d'étages disponibles.

Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros de centrale MASTER compris entre 1 et 1024.

Numéro de groupe d'étage
Ce numéro est compris entre 1 et 128.

Description
Description (maximum 40 caractères) qui n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

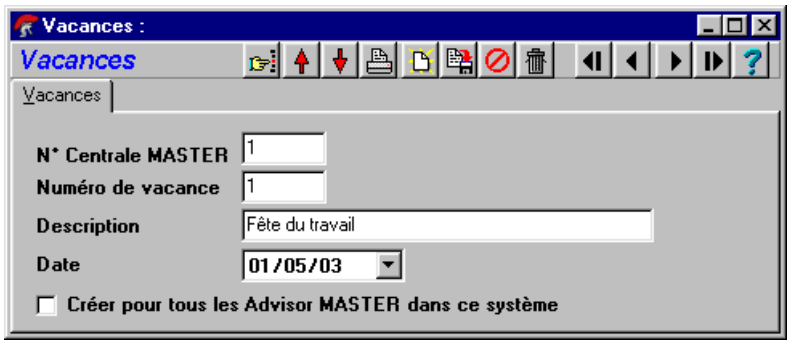
Numéro d'étage
Numéro compris entre 1 et 64 dans le système la centrale MASTER. Tous les étages disponibles sont répertoriés. Si aucune tranche horaire n'a été affectée à un étage, celui-ci n'est pas valide dans ce groupe d'étage. Par conséquent, cliquez sur un étage avec le bouton droit de la souris ou cliquez deux fois dessus pour lui affecter une tranche horaire.

Numéro de tranche horaire
Numéro compris entre 1 et 24. Vous pouvez cliquer sur une porte avec le bouton droit de la souris pour afficher les tranches horaires disponibles.

Vacances

Le menu Vacances vous permet simplement d'entrer 24 dates de vacances pour la centrale MASTER. Les vacances enregistrées peuvent être utilisées avec des tranches horaires pour contrôler l'accès ou les

fonctions d'alarme. Par exemple, le personnel ayant accès pendant les jours de la semaine peut se voir refuser tout accès pendant les jours fériés de la semaine.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de jour férié

Il s'agit du numéro associé à un jour férié. Il peut être compris entre 1 et 24.

Description

Description des vacances (maximum 40 caractères) qui n'est PAS téléchargée sur la centrale MASTER.

Date de vacance

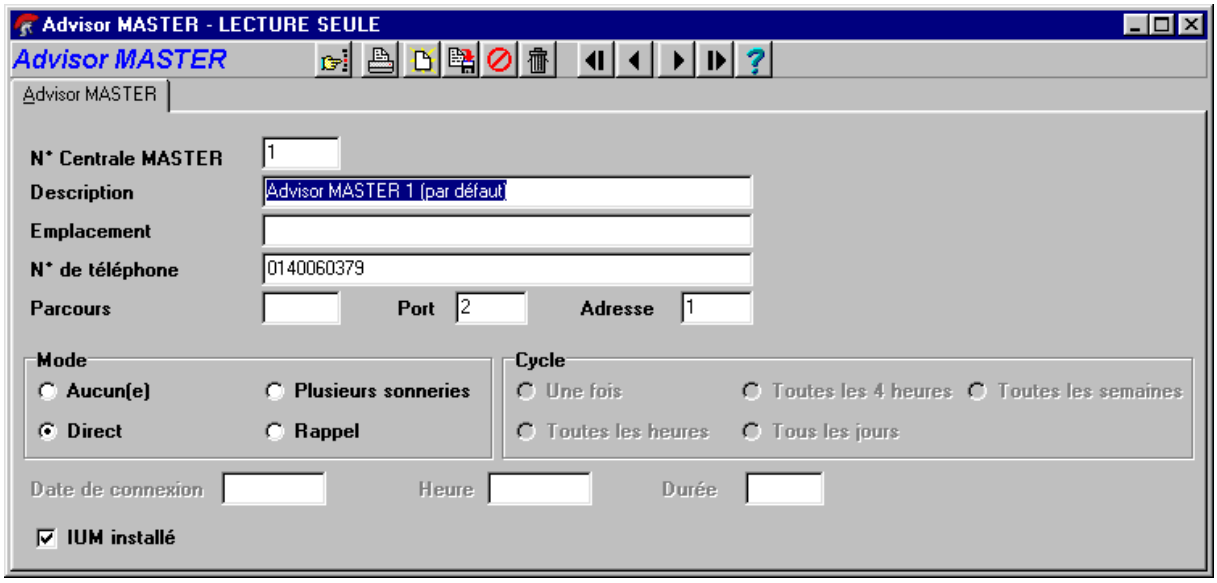
Vous pouvez sélectionner une date en appuyant sur la flèche vers le bas se trouvant dans la zone d'édition. Choisissez ensuite la date requise dans le calendrier qui s'affiche.

MENU ADMIN

Le menu Admin permet de configurer les options utilisées par TITAN pour communiquer avec n'importe quelle centrale MASTER.

Advisor MASTER

Cet écran ne peut être modifié que si le système est inactif. Il contient les options suivantes :



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024. Le numéro que vous saisissez doit être identique à l'adresse d'ordinateur définie dans la centrale MASTER (menu 29, Connexion vers TITAN). Ce numéro est également identique à celui du champ Adresse décrit ci-dessous.

Description et emplacement

Ces options décrivent la centrale MASTER et son emplacement. Un maximum de 30 caractères peut être entré. Ceci n'est pas transféré dans la centrale.

Nº de téléphone

Nº de téléphone de la centrale MASTER. Permet d'appeler une centrale MASTER distante.

Parcours

Cette fonction est réservée à un usage ultérieur.

Port

Port servant à communiquer avec la centrale MASTER. Voir **Ports**.

Adresse

L'adresse d'ordinateur permet à TITAN de communiquer avec la centrale MASTER. TITAN renseigne automatiquement ce champ en utilisant toujours le même numéro que celui de la centrale MASTER. L'adresse d'ordinateur doit être programmée dans la centrale MASTER dans le menu installateur 29 - Connexion vers TITAN.

Mode

Aucun(e)	La centrale MASTER est ignorée par TITAN et n'est pas scrutée.
Direct	La centrale MASTER est directement connectée à l'ordinateur via l'interface ordinateur ATS1801 ou par une connexion série temporaire par J18.

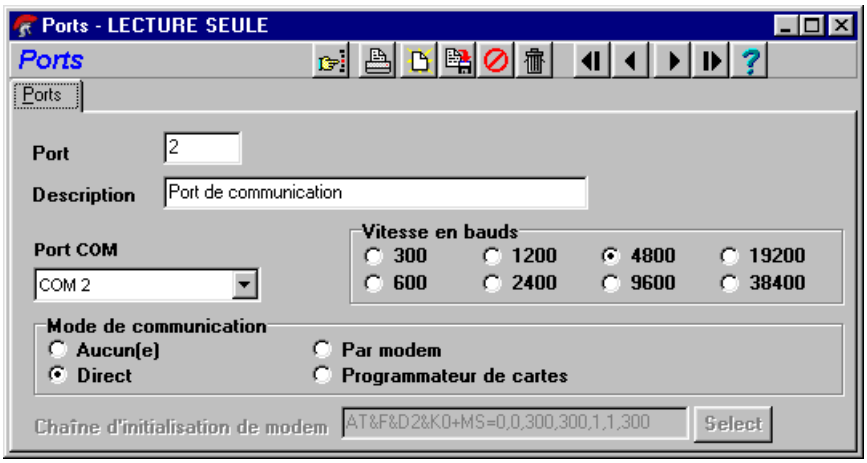
Plusieurs sonneries	TITAN appelle une centrale MASTER distante en fonction du « Nombre de sonneries » et du « Nombre d'appels » spécifiés dans les options de communications la centrale MASTER.
Rappel	La centrale MASTER rappelle TITAN en composant le numéro de rappel programmé lorsqu'il détecte un déclenchement de rappel.

IUM installé
IUM est l'abréviation de Intelligent User Module (Module utilisateur intelligent). Il s'agit de modules spéciaux servant à augmenter le nombre d'utilisateurs au-delà de 11 466. Si vous ne voulez pas utiliser cette option, les cases à cocher doivent être vides.

Remarque : *Désactivez le système avant de modifier les paramètres de ce menu.*

Ports

Configure les options relatives au port Com série utilisé pour communiquer avec la centrale MASTER. Cet écran ne peut être modifié que si le système est inactif. Le port Com série est lié à un port. Ce port est à son tour affecté à la centrale MASTER ou au programmateur de cartes.



Port
Numéro du port configuré.

Description
Description textuelle du port.

Port COM
Port série de l'ordinateur qui est connecté à la centrale MASTER ou au modem.

Vitesse en bauds
Réglez la vitesse sur 4800, à moins que vous n'utilisiez un modem sur une centrale MASTER. Dans ce cas, utilisez la valeur 300.

Mode de communication
Méthode permettant de connecter la centrale MASTER à TITAN.

Aucun(e)	La centrale MASTER est ignorée par TITAN et n'est pas scrutée.
Direct	La centrale MASTER est directement connectée à l'ordinateur via l'interface ordinateur ATS1801 ou la connexion série temporaire par J18. Vous pouvez utiliser le mode Direct sur deux ports au maximum.
Par modem	La centrale MASTER est connectée à l'ordinateur via un modem.
Programmateur de cartes	Indique que le port est utilisé pour assurer la connexion au programmateur de cartes ATS1621.

Chaîne d'initialisation de modem

La chaîne d'initialisation de modem joue un rôle important lorsque vous vous connectez car elle détermine le comportement de votre modem pendant les phases de numérotation, de connexion, de rappel et de raccrochage. Voir aussi Connexion par modem.

Bouton de sélection
Permet de sélectionner une chaîne d'initialisation de modem prédéfinie.

File d'attente de commandes

La file d'attente de commandes TITAN répertorie toutes les commandes qui attendent d'être envoyées à toutes les centrales MASTER d'un système.

Une barre de progression bleue en bas de l'écran indique des commandes en attente dans la file. Ces commandes peuvent être :

Télécharger des données d'une centrale MASTER vers la base de données TITAN.
Télécharger des données de la base de données TITAN vers une centrale MASTER.
Commandes telles que l'ouverture de portes, la remise à zéro (RAZ), l'exclusion de zones ou l'armement de groupes.

Si le système est actif et connecté, les commandes seront envoyées à la centrale MASTER. Dans le cas contraire, les commandes restent dans la file d'attente jusqu'à la prochaine activation du système.

Effacer toutes les commandes
Efface toutes les commandes de la file d'attente.

Supprimer
Supprime uniquement la commande sélectionnée de la file d'attente.

Remarques :

- La barre de progression indique également le pourcentage restant de commandes à envoyer. La barre et la valeur affichée diminuent au fur et à mesure que les articles sont envoyés.

- La file d'attente de commandes est stockée dans un système. Si vous vous connectez à un autre système alors que la file d'attente n'est pas vide, vous devrez repasser au système d'origine pour que les commandes soient envoyées.

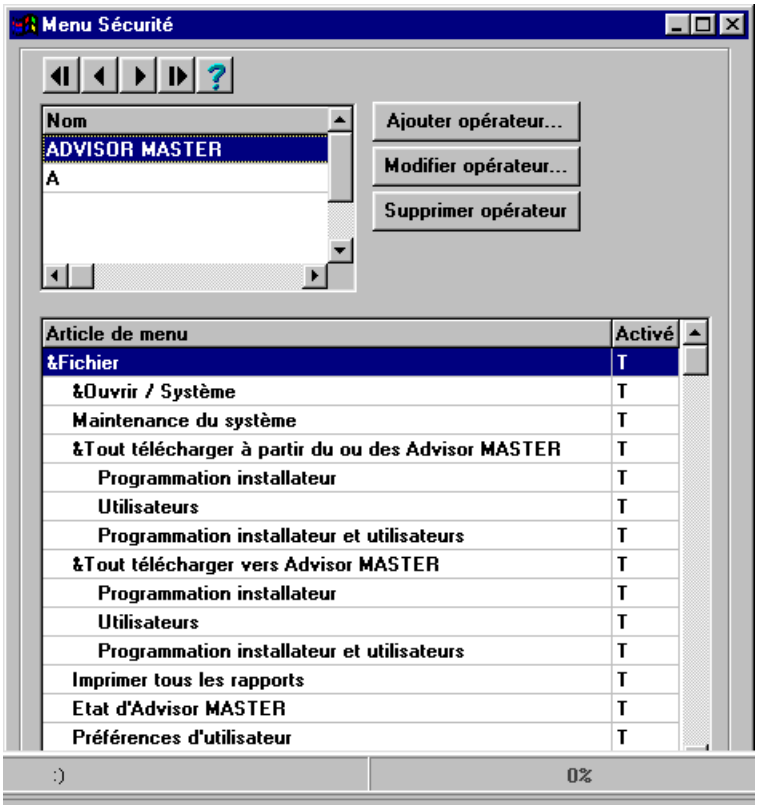
File d'attente de commandes temporisée

Ce menu fonctionne comme la file d'attente de commandes, sauf qu'il répertorie les commandes dont l'activation a été programmée en fonction de paramètres d'heure ou de date donnés.

Par exemple :
Si deux employés doivent commencer à travailler mardi prochain et que leurs paramètres et cartes d'utilisateur ont déjà été créés, les commandes d'activation de ces cartes resteront dans la file d'attente de commandes temporisée jusqu'à mardi, jour auquel elles seront téléchargées vers la centrale MASTER.

Menu Sécurité

Le menu Sécurité autorise l'accès aux mots de passe de l'opérateur TITAN et aux options de menu TITAN accessibles aux opérateurs



Une zone de liste contenant les noms des opérateurs sur le système s'affiche. Pour modifier les détails d'accès des opérateurs, il suffit de les sélectionner en cliquant sur leur nom puis sur **Modifier opérateur**. Vous pouvez modifier les détails les concernant dans la fenêtre qui apparaît. Pour ajouter un nouvel utilisateur sur le système, cliquez sur **Ajouter opérateur** dans la zone de liste et entrez les détails du nouvel opérateur dans la fenêtre vide qui s'affiche. Vous pouvez configurer toutes les options de menu sur Faux ou utiliser les paramètres de l'opérateur courant.

Une liste des options de menu TITAN figure en dessous du nom d'utilisateur (également ID d'utilisateur) et du mot de passe. Cliquez deux fois sur une option pour basculer entre T (accès autorisé) et F (accès refusé).

Si l'opérateur n'a pas le droit d'accéder à une option de menu, il n'est pas autorisé à modifier la valeur T/F correspondante. Par exemple, si vous n'avez pas le droit d'accéder au menu Advisor MASTER, vous ne pouvez pas le modifier.

En règle générale, un opérateur ne peut pas octroyer à un autre opérateur plus d'autorisations de menu qu'il n'en a.

Remarque : *Les noms d'utilisateur doivent être en majuscules.*

Définir alarmes

Cette option permet de déterminer les événements du journal d'historique en direct envoyés au PC par la centrale MASTER qui doivent être traités comme des alarmes. Cliquez deux fois sur un événement pour basculer entre **Oui** (l'événement est une alarme) et **Non** (l'événement n'est pas une alarme). Cliquez sur **Fermer** pour enregistrer vos modifications.

Cliquez sur le bouton **ANNULER** pour annuler les dernières modifications. Ce bouton reste actif jusqu'à fermeture de la fenêtre.

Titres définis par l'utilisateur

Cette option permet de programmer les détails d'utilisateur la centrale MASTER en ajoutant des champs utilisateur supplémentaires. Par exemple, vous pouvez ajouter un deuxième numéro de téléphone, un numéro d'immatriculation de voiture ou un numéro d'employé. Accédez au menu **Admin-Titres définis par l'utilisateur** pour entrer les étiquettes de ces champs et choisissez l'option **Champs définis par l'utilisateur** du menu Utilisateurs pour entrer les détails des utilisateurs.

Remplacement de module

Vous pouvez remplacer un module par un autre du même type en sélectionnant l'option Modifier du menu déroulant des modules. Sélectionnez le nouveau module dans la boîte de dialogue de recherche.

Suppression de module

Pour supprimer une icône d'un plan, placez le curseur sur l'icône et sélectionnez l'option de suppression dans le menu déroulant des icônes. Les icônes ne peuvent être supprimées qu'à partir de la boîte de dialogue Ajouter/modifier plan.

Afficher plans

Les plans sont des bitmaps liés à un système qui contiennent des icônes représentant des groupes, zones, portes, etc. Ils servent à configurer ou contrôler un système et indiquent où une alarme s'est déclenchée.

Afficher plans

Utilisez la boîte de dialogue Afficher plans pour savoir où une alarme s'est déclenchée et acquitter les modules en alarme. Lorsque vous sélectionnez une alarme dans la zone de liste correspondante, l'origine de l'alarme est automatiquement représentée par une icône clignotante en surbrillance. Notez que tous les modules en alarme qui sont affectés au plan se mettront également à clignoter. Il se peut que certaines alarmes représentées par des icônes dans la zone de liste ne soient pas affectées à un plan. Vous les reconnaîtrez facilement aux informations qui s'affichent dans la barre d'état au bas de l'écran. La barre d'état indique également les coordonnées X et Y du module associé à l'alarme sélectionnée.

Acquittement des alarmes

Pour acquitter un module en alarme, vous pouvez cliquer dessus avec le bouton droit de la souris, cliquer deux fois sur l'alarme dans la zone de liste correspondante ou sélectionner l'article à acquitter dans le menu déroulant des modules. Les zones acquittées sont automatiquement remises à zéro et les informations correspondantes sont enregistrées.

Contrôle des modules

Pour contrôler un module dans un plan, placez le curseur sur le module et sélectionnez une commande dans le menu déroulant des modules. Le module apparaît automatiquement dans la liste des modules à contrôler. Vous pouvez contrôler les modules à partir de leurs icônes dans les boîtes de dialogue Ajouter/Modifier ou Afficher plans, à condition que vous bénéficiiez de l'autorisation de sécurité appropriée.
Le menu Contrôle permet d'effectuer les mêmes opérations.

Exclusion/Ré-inclusion

Pour exécuter ces opérations, il suffit de placer le curseur sur le module approprié et de sélectionner l'option de votre choix dans le menu déroulant.

Ajouter/modifier plan

TITAN vous permet d'associer les plans d'un système (sous forme de bitmaps) à d'autres systèmes. Il est possible d'ajouter des icônes à ces bitmaps à l'emplacement des articles (groupes, zones, sorties, RAS, etc.). En outre, les plans permettent de configurer l'intégralité d'un système ATS plus important.

Notes:

1. *Des plans au format bitmap (*.bmp) peuvent être importés par TITAN.*

2. *Faire en sorte que les plans ne soient pas trop larges au risque de devoir naviguer manuellement dans ceux ci par la suite s'ils dépassent l'espace réservé.*

L'option Ajouter/modifier plans permet de configurer ces plans. Grâce aux plans utilisateur, vous pouvez rapidement trouver l'emplacement physique des modules en alarme et agir en conséquence. Pour créer un plan, cliquez sur l'icône **Nouveau** dans le navigateur de plans, entrez une description et spécifiez un fichier bitmap représentant votre plan. Tous les fichiers bitmap des plans utilisateur se trouvent normalement dans le répertoire ...TITAN\bin\images. Il suffit de cliquer sur le bouton **Parcourir** en regard du champ Nom de fichier pour afficher la liste des plans. Pour enregistrer le plan, cliquez sur l'icône **Enregistrer** dans le navigateur de plans. Vous pouvez également annuler votre plan en cliquant sur le bouton d'annulation de plan ou supprimer un plan en cliquant sur le bouton de suppression.

Pour insérer des icônes sur le plan afin de représenter les modules programmés, cliquez sur le type correspondant dans la barre d'outils qui figure dans la partie supérieure droite de la boîte de dialogue. Une fois que vous avez affecté un module à une icône, celle-ci apparaît dans l'angle supérieur gauche de la zone d'affichage dans la boîte de dialogue de recherche. Vous pouvez alors disposer l'icône à votre guise dans la zone d'affichage. Les options disponibles s'affichent lorsque vous cliquez sur une icône avec le bouton droit de la souris. Nous utilisons l'expression « menu déroulant des modules » pour désigner cette liste d'options.

Par défaut

Pour afficher un plan par défaut au démarrage, cliquez sur le bouton **Par défaut** dans l'écran du plan, si cette option est sélectionnée dans les Préférences d'utilisateur.

Modification de module

Vous pouvez configurer un module en cliquant dessus et en sélectionnant l'option de modification dans le menu déroulant des modules. Vous ne pouvez modifier les modules dans la boîte de dialogue Ajouter/modifier plan que si vous bénéficiez d'une autorisation de sécurité appropriée.

Remarque : *Cette option permet de configurer aisément l'intégralité d'un système. Il suffit de charger le plan, d'insérer tous les modules et de lancer la programmation en utilisant cette fonction.*

Sauvegarder journal d'historique

Sauvegarde les événements dans le journal d'historique pour que vous puissiez les extraire ultérieurement.

Dates de début et de fin

Entrez les valeurs de dates (et d'heures, le cas échéant) correspondant aux événements à sauvegarder.

Format de sauvegarde

Sélectionnez le format de sauvegarde des données. Les fichiers texte occupent moins d'espace sur le disque et peuvent s'ouvrir dans n'importe quel éditeur de texte, tandis que les fichiers de base de données permettent de consulter ultérieurement les données dans TITAN.

Options de sauvegarde

Supprimez les événements après la sauvegarde	Indiquez si les événements doivent être supprimés du journal d'historique TITAN.
Compresser	Cette option compresse les données afin d'économiser de l'espace sur le disque. Plus la compression des fichiers est importante, plus l'opération dure longtemps. Vous pouvez choisir l'option **Plus rapide** (compression minimale rapide) ou **Plus petite** (compression maximale plus longue).

Sélectionnez le lecteur et le répertoire du fichier de sauvegarde et appuyez sur Sauvegarder. La sauvegarde peut durer plusieurs minutes selon le nombre d'événements à enregistrer. Vous pouvez suivre la progression de l'opération de sauvegarde dans la barre de progression au bas de l'écran.

Remarques :

1) *Le bouton Supprimer supprime les événements du journal d'historique sans les sauvegarder. Comme vous ne pourrez PAS les récupérer, utilisez cette option avec précaution.*

2) *Pour afficher le journal d'historique sauvegardé dans un format de base de données, sélectionnez* ***Ouvrir*** *dans l'écran Historique - Rapports. Vous pouvez choisir un format de base de données ou une base de données compressée (Zip).*

Service

Enregistre les détails d'un service qui pourra ensuite être affecté à des utilisateurs. Un service peut être associé à une présentation de carte particulière.

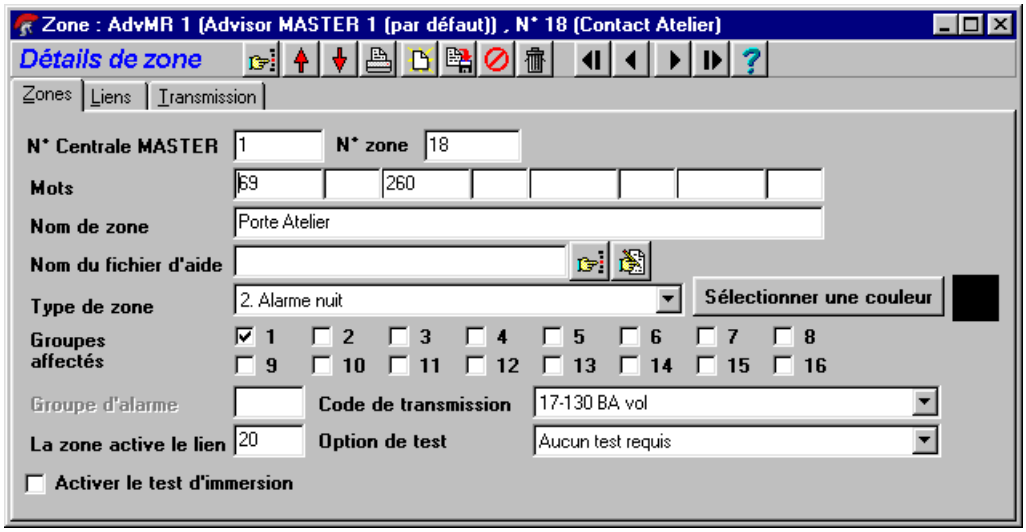
Éditeur de présentation de carte

Voir le chapitre « Fonctions utilisateurs avancés ».

MENU ADVISOR MASTER

Base de données de zone

Dans le menu Base de données de zone, tous les paramètres sont programmés pour les zones. Chaque zone correspond à une entrée physique sur la centrale, à un DGP ou à une extension enfichable.



Zones

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

N° zone

Indiquez le numéro de zone à programmer. Sélectionnez le numéro de la zone appropriée ; il est compris entre 1 et 256 en fonction de son emplacement dans le système. Voir aussi Numérotation pour obtenir une liste des entrées et des numéros de zones.

Mots

Les numéros de mots identifient l'emplacement de ces derniers, tels qu'ils sont stockés dans la bibliothèque de mots la centrale MASTER. Si vous souhaitez utiliser cette bibliothèque, entrez le numéro du mot pour insérer automatiquement le mot associé dans la zone de saisie Nom de zone.

Chaque mot peut être suivi d'un chiffre appelé « variable de texte ». La combinaison de mots et de variables permet des associations telles que Immeuble 5, Salle 12 dans lesquelles Immeuble et Salle sont des mots et 5 et 12 sont des variables de texte.

La bibliothèque contient un maximum de 900 mots préprogrammés. Chaque mot est identifié par un numéro (voir Bibliothèque de mots pour consulter une liste de mots). La bibliothèque de texte programmable peut contenir 100 mots définis par l'utilisateur numérotés de 900 à 999 (voir aussi Mots).

Remarque : *Il est inutile de programmer cet article car TITAN renseigne automatiquement cette section lorsque vous avez entré le nom de la zone dans la zone Nom de zone.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.

Nom de zone
Une fois le numéro de zone correct sélectionné, vous devez attribuer un nom à cette dernière. Le nom identifie la zone auprès de l'utilisateur final si une alarme est déclenchée ou à l'armement si la zone est ouverte. Sans nom approprié, l'utilisateur final est incapable de prendre connaissance des problèmes signalés dans une zone spécifique.

Entrez le nom de la zone en insérant un espace entre chaque mot et chiffre. Un nom de zone peut inclure 4 mots extraits de la bibliothèque (mots), séparés chacun par un numéro de 3 chiffres compris entre 1 et 255 (variable de texte). Les variables de texte ne peuvent être utilisées qu'avec un mot. Le nom complet peut comporter un maximum de 36 caractères.

Si un mot n'existe pas, un message vous demandera si vous souhaitez que TITAN le crée. Si vous acceptez, TITAN crée le mot dans la bibliothèque la centrale MASTER et lui attribue un numéro (ce numéro figurera dans l'option Mots).

Exemples : **Bureau 4 Porte 1 Contact**
Bureau 4 Porte 2 Contact
Immeuble 6 Groupe 4 Salle 1 Porte 6
Immeuble 6 Groupe 4 Porte droite

Remarque : *Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.*

Nom du fichier d'aide
Il s'agit du nom facultatif d'un fichier de texte qui contient des détails spécifiques à cette zone. Ce texte s'affiche dès que cette zone est en alarme. Vous pouvez générer et modifier les fichiers texte à l'aide d'un éditeur de texte.

Appuyez sur le bouton « Liste » pour afficher les fichiers texte disponibles.

Appuyez sur le bouton pour lancer Windows Notepad en entrant un nom et en appuyant sur le bouton « Créer ». Vous pouvez saisir et enregistrer du texte pour cette zone.

Type de zone
Le type de zone définit le comportement des modifications apportées à l'entrée de zone lorsque le système est armé ou désarmé. Pour obtenir une liste des types de zones disponibles, reportez-vous à la section Liste des types de zones.

Couleur du texte
Cette option permet de sélectionner la couleur du texte à utiliser dans les écrans Historique et Alarme dès qu'un événement associé à cette zone s'affiche.

Affectation de groupe d'alarme/groupe
Un groupe ou un groupe d'alarme doit être lié à une zone pour qu'elle fonctionne correctement lorsqu'elle est ouverte. Le type de zone détermine si un groupe ou un groupe d'alarme doit être programmé (les types 6, 31, 34 et 35 requièrent un groupe d'alarme – ignorez les Groupes affectés et programmez les groupes d'alarmes, comme cela est expliqué ci-dessous).

Groupes affectés
La zone a besoin d'un groupe pour envoyer des informations d'alarme à un groupe et à une centrale de réception, ainsi que pour se remettre à zéro lorsqu'une alarme se produit. Affectez le groupe à la zone qui doit déclencher une alarme une fois activée et assurez-vous que l'état du groupe (armé ou désarmé) correspond aux exigences du type de zone. La fonction de la zone dépend du type de zone sélectionné pendant la programmation.

Groupe commun
Les groupes communs comprennent des zones qui ne doivent déclencher des alarmes que lorsque tous les groupes sont armés. Par exemple, lorsque la porte principale d'un immeuble donne accès à deux groupes, elle doit être définie comme groupe commun.
Pour créer des zones dans un groupe commun, vous disposez de deux méthodes. La première consiste à affecter plusieurs groupes à une zone. De cette façon, la zone ne peut entrer en alarme que si tous les

groupes remplissent la condition énoncée, à savoir armé ou désarmé. La zone est désarmée dès lorsqu'un groupe l'est aussi. Cette méthode utilise les temporisations d'entrée/sortie la plus longue.

La seconde méthode de création d'un groupe commun consiste à définir un lien avec un groupe (voir ***Groupes liés***). Dans ce cas, le groupe commun est un groupe supplémentaire qui s'arme dès que les groupes liés sont armés. Il peut être désarmé séparément et dispose de ses propres tempos d'entrée/sortie.

Remarque : *Vous DEVEZ affecter au moins un groupe à une zone. Il est en effet impossible de remettre à zéro une alarme d'une zone qui n'est affectée à aucun groupe.*

Groupe d'alarme

Les groupes d'alarmes sont affectés aux zones effectuant des contrôles d'alarme. Cette option n'est disponible que pour les types de zones 6, 31, 34 et 35. La fonction du groupe d'alarme dépend de la zone sélectionnée pendant la programmation. Ces types servent, par l'intermédiaire de clés et autres mécanismes, à armer/désarmer des groupes (et contraignent donc la zone à agir comme un utilisateur entrant un code de contrôle d'alarme). Voir aussi ***Groupes d'alarmes***.

Code de transmission

Sélectionnez l'alarme à signaler lorsque la zone génère une alarme. L'événement est sélectionné dans la base de données de classe et les sous-classes. Le message réellement transmis dépend du protocole choisi, ainsi que des classe et sous-classe sélectionnées. La classe indique l'événement à transmettre (alarme panique, médicale, incendie). La sous-classe différencie les événements transmis. La classe panique stocke les codes 120 – 122 de l'ID de contact ou les événements SIA PA et HA. Voir aussi ***Base de données de classe*** et ***Liste des événements transmis***.

Événement de zone

Vous pouvez programmer des liens activés par une zone. Vous pouvez affecter jusqu'à 15 liens à une zone.

Ces liens sont activés lorsque la zone est en alarme (à moins qu'il ne s'agisse du lien de la zone elle-même). Les circonstances provoquant la génération d'une alarme par une zone dépendent du type de ladite zone. Les liens activés par une alarme dépendent :

1. Des liens qui ont été affectés à la zone.
2. De la concordance entre la période de validité des liens et le moment de l'alarme.

   Un lien peut en effet être actif :

   - 24 heures,
   - uniquement pendant la période de désarmement d'un ou plusieurs groupes affectés à la zone,
   - uniquement pendant la période d'armement de tous les groupes affectés à la zone,
   - si l'option « Activer tous les liens » a été réglée sur OUI. Dans ce cas la période active est de 24 heures pour tous les liens.

3. Des liens activés par le type de zone programmé.

Reportez-vous à la section Liste des types de zones pour obtenir une présentation de tous les types de zones et liens pouvant être activés.

Programmation des liens

Le lien de zone est programmé avec une valeur comprise entre 17 et 255.

Remarque : *Les numéros de liens 1-16 sont prédéfinis. N'utilisez pas ces liens ailleurs dans le système, même s'ils ne sont pas affectés à des zones.*

Pour obtenir une présentation des liens et savoir comment ils fonctionnent, consultez la section ***Liens****.*

Option de test

Utilisez cet enregistrement pour sélectionner les procédures de test automatique de chaque zone. Le test d'une zone est effectué via les options de test de marche utilisateur et de test à l'armement. Vous pouvez toutefois tester des zones manuellement.

Le système dispose de cinq procédures de test, chacune d'elles étant identifiée par un numéro de référence compris entre 0 et 5 qui permet de les inclure dans une programmation.

Remarques :

1. *Cette fonction reste invalide tant que le mode de test n'est pas correctement programmé dans les Options système section 1.*

2. *Pendant le test à l'armement, le lien de test (lien 16) est activé durant la moitié de la durée du lien de test (programmé dans la base de données de timers). Utilisez-le pour activer des modules générant des alarmes comme des détecteurs dans des salles fortes. L'autre moitié permet au module de revenir à l'état normal.*

3. *Les options enregistrées ici n'affectent PAS le test manuel de chaque zone.*

Pour obtenir une description complète, reportez-vous à la section **Options de types de test**.

OPTIONS DE TYPES DE TEST :

0. **Aucun test requis**
1. **Test de marche**
2. **Auto test à l'arrêt**
3. **Doit être testée**
4. **Active le lien 13 pendant le test**
5. **Lien préalarme lors du test manuel**
6. **Détecteur fréquemment sollicité**

Activer test immersion

Met une zone en mode test immersion. La période de test démarre lorsqu'une zone est programmée avec l'option 'test immersion'. La durée du test se programme dans le menu ' jours pour test' de 0 à 255 jours. si 0 est entré, la durée du test est infinie et le mode test doit être ôté par le technicien. une zone en mode test :
1/ ne transmet pas en télésurveillance
2/ n'active aucune sirène
3/ n'active aucun flash
4/ n'active aucune sortie
Par contre, le changement d'état de la zone est stocké dans l'historique avec l'évènement 'activation alarme immersion' et 'restauration alarme immersion'. Si la zone ne déclenche pas pendant la période de test, elle est automatiquement ré-intégrée dans le système. La période de test est par contre relancée si la zone a déclenché pendant la première période.
Pas de test par défaut.

Liens

Sélectionnez les options requises concernant les liens de cette zone. Pour obtenir davantage de détails, reportez-vous à la section Liens.

Lien sirène extérieure

Indique si le lien sirène extérieure doit être activé.Ce lien est affecté dans le menu base de données de groupe.

OUI le lien sirène extérieure spécifié dans le menu base de données groupe est activé lorsque des zones appartenant aux groupes déclenchent et que ces groupes sont armés.

NON le lien sirène n'est pas activé.

Note: *Pour que le lien sirène extérieure soit opérationnel, vous devez aussi programmer le numéro de lien sirène extérieure dans le menu base de données de groupe pour chacun des groupes devant activer la sirène.*

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Buzzer clavier
Le buzzer clavier peut être activé pendant une alarme.

OUI Lorsque la zone génère une alarme, les buzzers des stations d'armement sont activés sur les stations d'armement contrôlant les groupes affectés à la zone.

NON Une alarme dans la zone ne déclenche pas les buzzers clavier.

Activer tous les liens
Sert à activer tous les liens en cas d'alarme.

OUI Tous les liens d'alarme armée et désarmée sont activés lorsque la zone génère une alarme, quel que soit l'état du groupe.

NON Les liens d'alarme armée et désarmée sont activés en fonction de l'état du/des groupe(s) affecté(s) à la zone.

Activer lien 2 alarme groupe armé

OUI Le lien 2 est activé lorsque la zone génère une alarme et que le groupe est armé.

NON Le lien 2 n'est pas activé.

Activer liens 3, 4, 5, 9 et 11, comme indiqué ci-dessus

Activer lien 6 alarme groupe désarmé

OUI Le lien 6 est activé lorsque la zone génère une alarme et que l'un des groupes qui lui sont affectés est désarmé.

NON Le lien 6 n'est pas activé.

Activer liens 7 et 13 alarme groupe désarmé, comme indiqué ci-dessus

Activer lien 8, 24h

OUI Le lien 8 est activé lorsque la zone génère une alarme, quel que soit l'état du ou des groupes affecté(s) à cette zone.

NON Le lien n'est pas activé.

Lien sirène intérieure
Indique si le lien sirène intérieure doit être activé. Ce lien est affecté dans le menu base de données de groupe.

OUI le lien sirène intérieure spécifié dans le menu base de données groupe est activé lorsque des zones appartenant aux groupes déclenchent et que ces groupes sont armés.

NON le lien sirène n’est pas activé.

Note: Pour que le lien sirène intérieure soit opérationnel, vous devez aussi programmer le numéro de lien sirène intérieure dans le menu base de données de groupe pour chacun des groupes devant activer la sirène

Si la zone s'ouvre, activer son lien
Si cette option a la valeur « OUI », elle active l'événement de zone programmé (lien) de cette zone dès que cette dernière est ouverte.

OUI Le lien de zone est activé quand la zone est ouverte, quel que soit l'état du ou des groupes affecté(s) à cette zone.

NON Le lien de zone n'est activé que si la zone génère une alarme.

Activer lien caméra

OUI Le lien caméra programmé dans la base de données de groupe est activé lorsqu'une zone génère une alarme et que le groupe est désarmé.

NON Le lien caméra n'est pas activé.

Remarques :

1. *Pour que le lien caméra puisse fonctionner, vous devez également programmer son numéro (dans la base de données de groupe) pour chaque groupe doté de caméras affecté à la zone.*

2. *Pour activer le lien caméra lorsque le groupe est armé, réglez l'option Activer tous les liens sur OUI.*

3. *Si cette option est réglée sur OUI, le lien sirène est ignoré pour que les alarmes soient silencieuses (alarmes panique ou agression)*

Imprimer quand la zone s'ouvre

OUI L'activation de la zone doit être imprimée ou transmise à un ordinateur (TITAN).

NON L'activation de la zone ne doit pas être imprimée ou envoyée à un ordinateur (TITAN).

Transmission

Cette section traite des sujets relatifs à la transmission, à l'exception du code de transmission envoyé à la centrale de réception (voir Code de transmission FSK 200 bds pour obtenir davantage d'informations sur la transmission en protocole FSK200 bds) à ce sujet). Pour obtenir une liste complète des événements pouvant être transmis pour les autres protocoles, reportez-vous à la section Liste des événements transmis.

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Transmettre alarme à centrale de réception 1
Cette option permet d'indiquer si une alarme doit être transmise à la centrale de réception 1.

Transmettre alarme aux centrales de réception 2, 3 et 4,
comme indiqué ci-dessus.

Activer écoute pour cette zone
La sélection de l'option OUI permet l'écoute en cas d'alarme sur cette zone.

OUI L'écoute est activée pour cette zone.

NON L'écoute n'est pas activée pour cette zone.

Activer blocage ingénieur pour les alarmes
Sélectionnez OUI pour activer la RAZ technicien pour l'alarme de cette zone. L'utilisateur ne peut pas armer le groupe auquel la zone appartient tant qu'une RAZ technicien n'a pas été exécutée.

OUI La RAZ technicien est activée pour les alarmes de cette zone.

NON La RAZ technicien est désactivée.

Remarque : *Voir aussi RAZ technicien.*

Activer blocage ingénieur pour les alarmes d'autoprotection

Sélectionnez OUI pour activer la RAZ technicien pour l'alarme de cette zone. L'utilisateur ne peut pas armer le groupe auquel la zone appartient tant qu'une RAZ technicien n'a pas été exécutée.

OUI La RAZ technicien est activée pour les alarmes d'autoprotection dans cette zone.

NON La RAZ technicien est désactivée.

Remarque : *Voir aussi RAZ technicien.*

Désactiver l'exclusion de la zone

Si les utilisateurs sont autorisés à Exclu la zone, sélectionnez NON.

OUI Cette zone ne peut être exclue.

NON Cette zone peut être exclue.

Sélectionner le message vocal (1 à 4)

Entrez le numéro du message vocal à transmettre (si le protocole vocal est programmé).

Code transmis sur les zones en protocole FSK 200 bds.

Les termes 'code' et 'canal' ont dans cette section la même signification.

Entrer le code désiré pour chaque zone (de 0 à 99). Le transmetteur enverra un début d'alarme sur activation de la zone et une fin d'alarme sur une désactivation de la zone.ne rien mettre pour ne pas transmettre la zone.
Par défaut:
zones 1-72 -> Canal (code) 1-72.
zones 73-256 -> Canal (code) 73.

Code marche manuelle de groupe

Un code de 00 - 99 pour chaque groupe peut être entré pour transmettre les mise EN /HORS service manuelles individuelles de chaque groupe.
Si plusieurs groupes ont le même code, on transmettra une mise en marche générale pour ces groupes lorsque tous seront armés, et une mise hors service lorsque l'un des groupes sera désarmé.

Code marche automatique de groupe

Idem ci-dessus mais pour la transmission des mise EN / HORS automatiques.

Liste de types de zones

Le type d'une zone détermine exactement son fonctionnement dans des circonstances données. Chaque type de zone se comporte différemment. La plupart des types de zones requièrent un groupe, mais ceux qui affectent l'état des groupes (à savoir les types 6, 31, 34 et 35) requièrent des groupes d'alarmes.

Le type de la zone est important et influence la plus grande partie de la programmation restante et des fonctions du système. Par conséquent, vous devez le programmer avec le plus grand soin.

Remarques :

1; Armé ou désarmé

Il s'agit de l'état d'un groupe. Le terme armé signifie que certains types de zones provoquent une alarme lorsque le groupe est armé. En revanche, d'autres types de zones déclenchent des alarmes lorsque le groupe est désarmé.

2. Alarmes d'autoprotection

Lorsque l'option Mode AL/AP (dans les Options système section 2) est activée, un court-circuit ou un circuit ouvert ou fermé dans la plupart des types de zones générera une alarme 'autoprotection. Lorsqu'elle est réglée sur NON, un court-circuit ou un circuit ouvert est identique à une zone activée.

Les types de zones qui ne sont pas utilisés pour générer des alarmes ne déclenchent pas d'alarmes d'autoprotection.

Par exemple, des types de zones technique ou caméra.

Lorsqu'une alarme d'autoprotection est déclenchée pendant la période armée, elle doit activer l'alarme armée ou le lien 24h. Si elle est désarmée, l'alarme ou le lien 24h sera activé(e).

3. Programmation de liens :

À moins d'une exception, vous pouvez programmer les liens qui sont activés lorsque la zone génère une alarme.

Les liens sont enregistrés dans la base de données de zone et celle de groupe.

Une alarme générée par une zone n'activera que les liens correspondants et ceci uniquement en présence de conditions valides.

4. Tempo d'entrée/de sortie :

Lorsqu'il est fait référence aux temporisations d'entrée/sortie, la durée utilisée est la durée la plus longue qui est programmée pour les groupes affectés à la zone.

5. Zone de compte caméra

Les types de zones de compte caméra (types 23-26 et 36-39) doivent toujours être directement connectés aux zones de la centrale ATS et non à celles du DGP.

Types de zones

0. Zone désactivée
Aucune alarme n'est générée par cette zone.
Aucun lien n'est affecté.

1. Alarme jour
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé et signale l'événement à la centrale de réception.
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Bouton de l'alarme panique.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone.

Liens armés : Aucun.

2. Alarme nuit
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.
Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Porte interne, détecteur IRP de mouvement passif à infrarouge.

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

3. Entrée/Sortie contrôlée
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.
Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : La dernière porte de sortie.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

4. Zone d'accès côntrolee
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.
Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie.

La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : Un détecteur IRP sur l'itinéraire d'entrée/sortie désigné du groupe.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

5. Alarme 24/24
Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe.

Exemple : Boutons de l'alarme d'autoprotection, d'incendie, d'agression.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

6. Clé pulsée
Lorsque la zone passe de l'état normal à celui d'ouvert, les fonctions du groupe de l'alarme programmée sont exécutées.

Exemple : Clé pulsée pour armer/désarmer un/des groupe(s).

Remarque : *Les opérations d'armement et de désarmement varient en fonction des options programmées dans le groupe d'alarme sélectionné. Les options « Arrêt uniquement », « Marche et RAZ uniquement » ou « Acquis d'alarme uniquement » sont disponibles. Programmez les options dans le groupe d'alarme et affectez le numéro de ce groupe d'alarme à la zone.*

Aucun lien n'est affecté.

7. Zone de suspicion caméra (aucune programmation d'événement requise)
Lorsque cette zone est activée, les caméras placées dans les groupes qui lui sont affectés sont activées.
Lorsque cette zone est désactivée, les caméras continuent à fonctionner pendant la durée de suspicion.

Exemple : Bouton suspicion.

Remarque : *Programmez la durée de suspicion dans la base de données de timers.*

Aucun lien n'est affecté.

8. Jour = retardée/nuit = générale
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée.
Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.

Exemple : Bouton de l'alarme panique retardée. En appuyant sur un second bouton de l'alarme panique retardée, vous outrepassez le retard.

Remarque : *Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

9. Acquis zones retardées (aucune programmation d'événement requise)
Réarme une alarme retardée sur une impulsion de la zone.
Remet à zéro un type d'alarme retardée si le timer de retard fonctionne encore et qu'une alarme complète ne s'est pas produite.
Arrête le fonctionnement des caméras si la zone est activée alors que le délai de retard n'a pas encore expiré.

Exemple : Bouton RAZ permettant l'annulation rapide d'une alarme retardée.
Remarque : *Les types de zones retardées sont : 8, 11, 22, 40.*

Aucun lien n'est affecté.

10. À ne pas utiliser

11. Jour = retardée/nuit = rien
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas à la centrale de réception avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée.
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Bouton de l'alarme panique retardée.

Remarque : *Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Aucun.

12. Relance tempo de sortie
Clé pulsée qui remet à zéro les temporisations d'entrée et redémarre les temporisations de sortie pour tous les groupes affectés à la zone.

Exemple : Clé pulsée se trouvant près de la dernière porte de sortie.

Aucun lien n'est affecté.

13. Entrée /sortie classique
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne générera pas d'alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

La zone peut être activée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : Dernière porte de sortie.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

14. Zone d'accès classique
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.
Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie.
La zone peut être activée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : Un détecteur IRP sur l'itinéraire d'entrée/sortie désigné du groupe.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

15. Porte feu
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé.
Déclenche une alarme sonore sur toutes les stations d'armement affectées aux mêmes groupes (quelle que soit la programmation des liens). Le seul lien activé (comme cela est indiqué dans la base de données de groupe) est le lien de zone.

Cette alarme locale peut être remise à zéro en entrant « [ENTER] [ENTER] 0 [ENTER] » ou « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement pour arrêter l'alarme sonore et annuler l'événement.

Si la zone reste ouverte, elle génère une nouvelle alarme locale à la fin du délai de rappel alarme locale programmé.
Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Portes feu ou portes de secours.

Remarque : *Programmez la fin du délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

16. À ne pas utiliser

17. À ne pas utiliser

18. Alarme locale + message clavier
Génère une alarme locale. Active l'alarme sonore des claviers sur toutes les stations d'armement affectées au(x) même(s) groupe(s).

Active la LED de défaut sur toutes les stations d'armement.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Aucun.

19. Active LED
Active la LED de défaut sur toutes les stations d'armement.

Aucun lien n'est affecté.

20. Activation lien seul
L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone provoque l'activation du lien de zone.

Exemple : Sonnette de porte.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

21. Porte feu avec code
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception.
Cette alarme ne peut être acquittée que par la saisie de « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Porte feu ou issue de secours.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarmé nuit.

22. Jour retardée avec auto réarmement
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas à la centrale de réception avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée.
Si la zone se referme à l'état normal pendant le délai, elle est automatiquement remise à jour.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Bouton de l'alarme panique retardée. En appuyant sur un second bouton de l'alarme panique retardée, vous outrepassez le retard.

Remarque : *Programmez le retard dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : *Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.*
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

23. Compteur caméra 1
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

24. Compteur caméra 2
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

25. Compteur caméra 3

Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

26. Compteur caméra 4
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

27. Technique transmis
L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone provoque la transmission d'un message à la centrale de réception. Un message de restauration est transmis lorsque la zone retrouve son état normal.

Exemple : Alarme de température sur un congélateur.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

28. Alarme nuit avec auto réarmement
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.
Génère une alarme lorsque le groupe est armé. Est automatiquement remis à zéro lorsque la zone retrouve son état normal.

Exemple : Détecteur de bris de glace.

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

29. Alarme 24h avec auto réarmement
Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe. Est automatiquement remis à zéro lorsque la zone revient à l'état normal.

Exemple : Détecteur de bris de glace ou détecteur de fumée.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

30. Porte feu avec auto réarmement
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception.

Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement. Si la zone se referme à l'état normal pendant le délai, l'alarme est automatiquement remise à zéro.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Exemple : Portes feu ou issues de secours.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

31. Clé marche/arrêt
Permet d'armer ou de désarmer des groupes.
Lorsque la zone adopte l'état Ouvert, le(s) groupe(s) s'arme(nt).
Le passage de la zone à l'état Normal permet de désarmer le(s) groupe(s).
Son passage de l'état actif à l'état normal ne déclenche aucune action.

Exemple : Clé marche/arrêt pour armer ou désarmer des groupes.

Remarque : *Les opérations d'armement et de désarmement varient en fonction des options sélectionnées dans le groupe d'alarme alloué. Les options « Arrêt uniquement », « Marche et RAZ uniquement » ou « Acquis d'alarme uniquement » sont disponibles.*
Programmez les options dans le groupe d'alarme et affectez le numéro de ce groupe d'alarme à la zone.

32. Jour = rien / nuit= active lien
N'exécute aucune action lorsque le groupe est désarmé.
Lorsque le groupe est armé, l'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone entraîne l'activation du lien de zone.

Exemple : Une alarme de température placée sur un congélateur déclenche une alarme sonore.

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Lien de zone.

33. Auto shunt + 4 états
Ce type de zone requiert un câblage différent. Les états de zone suivants sont disponibles :

Shunté Génère une alarme.
Normal Pas d'alarme.
Actif La zone est exclue (pas de génération d'alarmes).
Ouvrir Alarme d'autoprotection.

Exemple : Centre commercial dans lequel une seule zone par magasin est disponible. Une clé permet d'Exclu la zone.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

34. Lance marche automatique/arrêt
Contact clé maintenu ayant une fonction spéciale :

Le passage de l'état normal à l'état actif déclenche le temps d'avertissement pour la restriction de groupe d'alarme affectée au groupe d'alarme. Le groupe est armé lorsque le temps d'avertissement est écoulé.

En revanche, le passage de l'état actif à l'état normal désarme les groupes.

Exemple : Clé d'armement ou de désarmement dans un grand bâtiment, avec indication de l'imminence de l'armement du groupe.

Remarque : *Programmez un groupe d'alarme en lui affectant une restriction, puis allouez le numéro du groupe d'alarme à la zone.*
Programmez la durée d'arrêt des groupes correspondant à cette zone dans le menu Restrictions de groupe d'alarme et renseignez les autres options.
Programmez le temps d'avertissement dans la base de données de timers.

Aucun lien n'est affecté.

35. Lance marche automatique seule
Contact clé maintenu ayant une fonction spéciale :
Le passage de l'état normal à l'état actif déclenche le temps d'avertissement pour la restriction affectée au groupe d'alarme. Le groupe est armé lorsque le temps d'avertissement est écoulé.

Le passage de l'état actif à l'état normal n'a aucune incidence.

Exemple : Clé d'armement dans un grand bâtiment, avec indication de l'imminence de l'armement du groupe.

Remarque : *Programmez un groupe d'alarme en lui affectant une restriction, puis allouez le numéro du groupe d'alarme à la zone.*
Programmez la durée d'arrêt des groupes correspondant à cette zone dans le menu Restrictions de groupe d'alarme et renseignez les autres options.
Programmez le temps d'avertissement dans la base de données de timers.

Aucun lien n'est affecté.

36. Compteur caméra 5
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

37. Compteur caméra 6
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

38. Compteur caméra 7
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

39. Compteur caméra 8
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée.

Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.

Aucun lien n'est affecté.

40. Jour=retardée + caméra / nuit=générale
Les fonctions suivantes sont disponibles lorsque le groupe est désarmé :

Shunté Active les caméras dans les groupes affectés à la zone. Lorsque la zone repasse à l'état normal, les caméras continuent de fonctionner pendant la durée de suspicion.

Normal Pas d'alarme.

Actif Génère une alarme mais ne la transmet à la centrale de réception que lorsque le temps d'alarme retardé est écoulé ou qu'une deuxième alarme retardée est activée.

Ouvrir Autoprotection.

Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.

Remarque : *Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

41. Porte feu E/S RAZ auto
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé.

Déclenche automatiquement une alarme sonore sur toutes les stations d'armement affectées aux mêmes groupes (quelle que soit la programmation des liens). Le seul lien activé est celui de la zone.

Cette alarme locale peut être remise à zéro en entrant « [ENTER] [ENTER] 0 [ENTER] » ou « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement pour arrêter l'alarme sonore et annuler l'événement.

Si la zone reste activée, elle générera une nouvelle alarme locale à la fin du délai de rappel d'alarme locale programmé.

Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si le groupe est armé et la zone activée, la tempo d'entrée commence. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : Porte feu servant aussi à entrer dans les locaux.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et programmez le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

42. Porte feu E/S avec code
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception.

Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement.

Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si le groupe est armé et la zone activée, la tempo d'entrée commence. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

Exemple : Porte feu servant aussi à entrer dans les locaux.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.*

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

43. Jour=active lien / nuit=rien
Lorsque le groupe est désarmé, l'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone entraîne l'activation du lien de zone.

N'effectue aucune opération lorsque le groupe est armé.

Exemple : Déclenchement d'une alarme sonore en cas d'ouverture d'un placard.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Aucun.

44. Porte feu-code / 2 codes
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception.

Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

La zone peut être désactivée lorsque deux utilisateurs soumis à des restrictions de groupe d'alarme parviennent à entrer leur code utilisateur (pas nécessairement dans le même groupe).

Exemple : Porte feu ou issue de secours.

Remarque : *Programmez également un groupe d'alarme et des restrictions de groupe d'alarme.*

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

45. Jour=lien / nuit=2 codes
Active le lien de zone lorsque le groupe est désarmé.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone peut être désactivée lorsque deux utilisateurs soumis à des restrictions de groupe d'alarme parviennent à entrer leur code utilisateur (pas nécessairement dans le même groupe).

Remarque : *Programmez également un groupe d'alarme et des restrictions de groupe d'alarme.*

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

46. Alarme jour sans sirène / nuit=générale
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé.

Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

47. Jour=alarme + caméra / nuit=générale
Lorsque le groupe est désarmé, la génération d'une alarme active les caméras. Lorsque la zone est à l'état normal, les caméras continuent de fonctionner pendant la durée de suspicion.

Génère une alarme générale lorsque le groupe est armé.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

48. Caméra 1 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 1 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

49. Caméra 2 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 2 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

50. Caméra 3 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 3 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

51. Caméra 4 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 4 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

52. Caméra 5 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 5 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

53. Caméra 6 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 6 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

54. Caméra 7 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 7 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

55. Caméra 8 bande finie
Génère une alarme lorsque la caméra 8 est à court de film.

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

56. Porte feu-code sauf TH 41
Lorsque la tranche horaire 41 est invalide, la zone fonctionne comme suit :

Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception.

Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé.

Lorsque la tranche horaire 41 est valide, la zone est désactivée.

Exemple : Porte feu ou issue de secours.

Remarque : *Programmez également le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers et associez la tranche horaire 41 à une sortie dans « Sortie valide tranche horaire ».*

Tant que la sortie est active, la tranche horaire reste valide.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

57. Technique transmis-texte
Lorsqu'elle est activée ou autoprotégée, la zone est transmise à la centrale de réception qui affiche un texte d'événement de zone.

Une commande de restauration est envoyée lorsque la zone repasse à l'état normal.

Exemple : Alarme de température sur un congélateur.

Remarque : *Programmez le texte d'événement de zone dans les Options système section 1.*

Liens désarmés : Lien de zone.

Liens armés : Lien de zone.

58. Technique texte
L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone affiche le texte d'événement de zone.

Exemple : Alarme de température sur un congélateur.

Remarque : *Programmez le texte d'événement de zone dans les Options système section 1.*

Liens désarmés : Lien de zone.
Liens armés : Lien de zone.

59. 24/24 exclu par TH 41
Lorsque la tranche horaire 41 est invalide, la zone fonctionne comme suit :

Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe.

Lorsque la tranche horaire 41 est valide, la zone est désactivée.

Remarque : *Programmez également le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers et associez la tranche horaire 41 à une sortie dans « Sortie valide tranche horaire ».*

Tant que la sortie est active, la tranche horaire reste valide.

Liens désarmés : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

60. Fin de sortie
Ce type de zone met fin à la tempo de sortie. Si la zone passe de l'état actif à l'état normal, la tempo de sortie s'arrête et les groupes sont entièrement armés.

Aucun lien n'est affecté.

61. Maintien entrée/sortie
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé.

La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : La dernière porte de sortie.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

62. Maintien accès
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie.

L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé.

La zone doit être fermée au moment de l'armement du groupe.

Exemple : IRP se trouvant dans le parcours d'entrée/sortie désigné du groupe.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

63. Maintien E/S classique
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.

L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé.

La zone peut être ouverte au moment de l'armement du groupe.

Exemple : La dernière porte de sortie.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

64. Maintien classique
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie.

L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé.

La zone peut être ouverte au moment de l'armement du groupe.

Exemple : RP se trouvant dans le parcours d'entrée/sortie désigné du groupe.

Remarque : *Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.*

Liens désarmés : Aucun.
Liens armés : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

65. RAZ tecnicien
Vous pouvez utiliser ce type de zone pour effectuer une RAZ technicien. La RAZ technicien est effectuée sur les groupes affectés à une zone, à condition qu'elle soit ouverte.

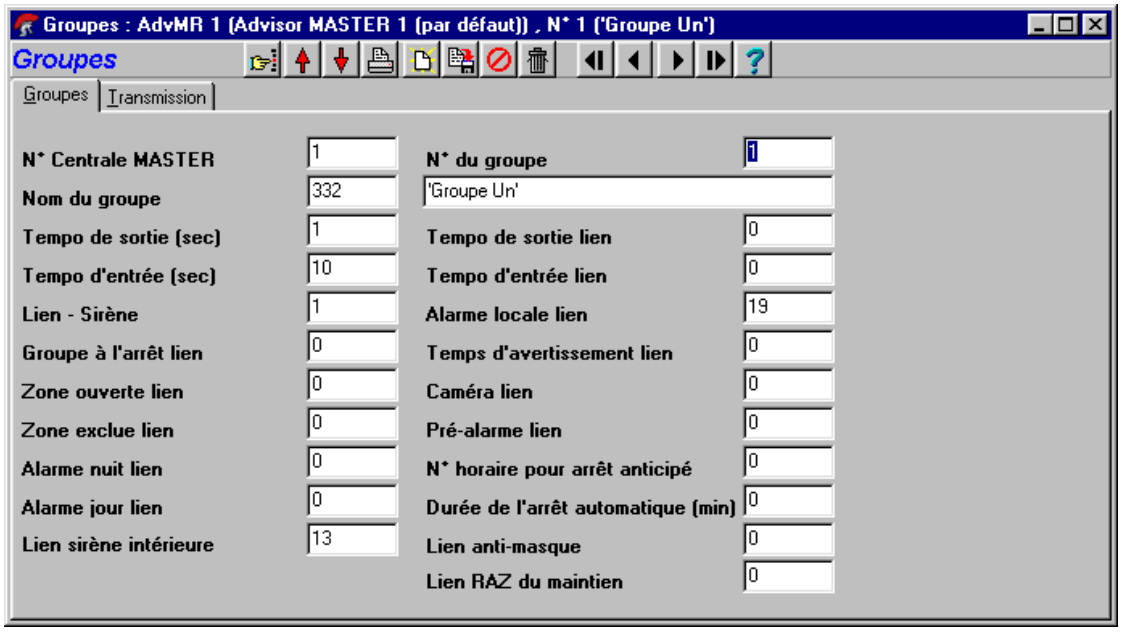
66. Porte finale
Ce type de zone est utilisé pour abréger la temporisation de sortie lorsque le détecteur temporisé est activé, un contact de porte en général. Dans ce cas, la temporisation de sortie devient 4 secondes.(Au besoin, mettre la temporisation de sortie à 0)

67. Détecteur bloqué
Ce type de zone 24 heures peut être isolé et associé à un lien ‘détecteur bloqué’.utilisé en général pour les détecteurs incendie.

68. Détecteur anti masque
Ce type de zone est identique au type 2 (Alarme nuit).
Si une entrée est définie en type DETECTEUR ANTI-MASQUE et l'entrée active pendant une session de diagnostique, une liste de toutes les zones actives de type 68 est générée.
Cette fonctionnalité est indépendante du lien Anti-masque dans la base de données de groupe.
Le lien Anti-masque peut être activé par n'importe quelle zone d'un groupe.
Voir Lien Anti-masque, pour plus de détails à ce sujet.

Base de donnée de groupe

Ce menu permet d'enregistrer des informations concernant un groupe et il peut être programmé pour intégrer certaines options, comme le nom du groupe, les temporisations d'entrée/sortie, les liens, etc.



Groupes

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de groupe

Numéro du groupe dans la centrale MASTER. Il peut être compris entre 1 et 16.

Nom de groupe/Mot

Mots

La zone de saisie se trouvant dans la partie gauche et qui contient un nombre est la zone numérique Mot. Les numéros de mots de texte identifient l'emplacement des mots, tels qu'ils sont stockés dans la bibliothèque des mots de la centrale MASTER. Si vous souhaitez utiliser cette bibliothèque, entrez le numéro du mot de texte pour insérer automatiquement le mot associé dans la zone de saisie Nom de groupe.

La bibliothèque contient un maximum de 900 mots préprogrammés. Chaque mot est identifié par un numéro (voir Bibliothèque de mots pour consulter une liste de mots). La bibliothèque de texte programmable peut contenir 100 mots définis par l'utilisateur numérotés de 900 à 999 (voir aussi Mots).

Remarque : *Il est inutile de programmer cet article car TITAN renseigne automatiquement cette section lorsque vous avez entré le nom du groupe dans la zone Nom du groupe.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.

Nom de groupe

Lorsque vous avez sélectionné le numéro de groupe correct, vous devez lui attribuer un nom. Ce nom permet d'identifier le groupe auprès de l'utilisateur final en cas d'alarme.

Le nom du groupe doit commencer ou se terminer par une apostrophe.

Le nom complet peut comporter au maximum 16 caractères. Si un mot n'existe pas, un message vous demandera si vous souhaitez que TITAN le crée. Si vous acceptez, TITAN crée le mot dans la bibliothèque de la centrale MASTER et attribue un numéro au mot (ce numéro figurera dans l'option Mots).

Tempo de sortie (sec)

Chaque groupe dispose de sa propre tempo de sortie. Les temporisations de sortie permettent aux utilisateurs armant un groupe de quitter les locaux sans générer d'alarme (via des zones d'accès ou d'entrée/sortie). Une fois les temporisations de sortie expirées, une alarme peut être déclenchée (les types de zones entrée/sortie exécuteront d'abord la tempo d'entrée avant qu'une alarme ne soit déclenchée)

Chaque groupe peut être programmé avec une tempo de sortie. Les temporisations d'entrée/sortie concernent les zones de type 3, 4, 13, 14, 42 ou 41 (accès ou entrée/sortie). Cependant, la tempo d'entrée peut uniquement s'utiliser avec les types de zone 3, 13, 41 et 42 (entrée/sortie).

Les valeurs des temporisations de sortie peuvent être comprises entre 0 et 255 secondes.

Remarque : *Lorsque les zones sont affectées à plusieurs groupes, le système utilise la tempo de sortie la plus longue.*

Tempo d'entrée (sec)

Chaque groupe dispose de sa propre tempo d'entrée. Lorsque vous entrez dans les locaux via une zone d'entrée/sortie, la tempo d'entrée est déclenchée. Un utilisateur peut désarmer le groupe pendant l'exécution de la tempo d'entrée sans générer d'alarme.

Chaque groupe peut être programmé pour une tempo d'entrée. Les temporisations d'entrée s'appliquent aux types de zones 3, 4, 13, 14, 41 et 42 (accès ou entrée/sortie). Cependant, la tempo d'entrée peut uniquement s'utiliser avec les types de zone 3, 13, 41 et 42 (entrée/sortie).

Les valeurs des temporisations d'entrée peuvent être comprises entre 0 et 255 secondes.

Remarques : ***1.*** *Lorsque les zones sont affectées à plusieurs groupes, le système utilise les temporisations d'entrée/sortie la plus longue.*
2. *La tempo d'entrée doit être supérieure à 10 secondes.*

Liens de groupes

Les groupes peuvent déclencher des liens différents de ceux de la base de donnée de zone. Ces liens sont déclenchés par un événement de groupe et non par un événement de zone spécifique.

Si cela est nécessaire, indiquez le numéro du lien à utiliser pour l'événement sélectionné. Il peut être compris entre 1 et 255. Les numéros de liens compris entre 17 et 255 ne sont pas définis et sont généralement disponibles. Voir aussi Liens.

Lien sirène extérieure

Indique si le lien sirène extérieure doit être activé. Ce lien est affecté dans le menu base de données de groupe.

OUI le lien sirène extérieure spécifié dans le menu base de données groupe est activé lorsque des zones appartenant aux groupes déclenchent et que ces groupes sont armés.

NON le lien sirène n'est pas activé.

Note: *Pour que le lien sirène extérieure soit opérationnel, vous devez aussi programmer le numéro de lien sirène extérieure dans le menu base de données de groupe pour chacun des groupes devant activer la sirène.*

Groupe à l'arrêt lien

Actif lorsque le groupe est désarmé.

Zone ouverte lien

Permet d'indiquer si une zone d'un groupe est ouverte. Cette option exclue les zones pouvant servir à modifier l'état d'un groupe, celles servant aux caméras ou celles de type Inutilisé.

Zone exclue lien
S'active si une zone de ce groupe a été exclue.

Alarme nuit lien
Activée en cas d'alarme lorsque le groupe est armé.

Alarme jour lien
Activée en cas d'alarme lorsque le groupe est désarmé.

Tempo de sortie lien
Activée pendant la tempo de sortie dans le groupe.

Tempo d'entrée lien
Activée pendant la tempo d'entrée dans le groupe.

Alarme locale lien
Activée en cas d'alarmes locales depuis des issues de secours et des types de zone d'alarme locale 24 h dans le groupe.

Remarque : *Activée pour les types de zones 15, 16, 18, 21, 30, 41, 42, 44 et 56.*

Temps d'avertissement lien
S'active quand :

- Un timer de restriction de groupe d'alarme est déclenché et que le groupe est sur le point de s'armer.
- Un mode de test est en cours et que le test est sur le point de se terminer.

Caméra lien
Activée lorsqu'une zone dont le lien caméra est réglé sur OUI génère une alarme et que le groupe est désarmé. Sert à contrôler les caméras. Pour remettre ce lien à zéro, il suffit d'appuyer sur [ENTER] [ENTER] 0 [ENTER].

Pré-alarme lien
Indique qu'une zone d'alarme jour retardée est ouverte et que la temporisation d'alarme retardée est active. Permet de fournir une indication visuelle d'une alarme possible. Le lien n'est activé que pour la période retardée.

Arrêt anticipé lien
Sert à générer un rapport lorsque le groupe est désarmé alors qu'il devrait être armé. Le message est transmis selon le protocole de transmission prévu.

Remarque : *Cette fonction est couramment utilisée avec la fonction Marche/arrêt auto de groupes.*

Durée de l'arrêt automatique
Lorsque vous utilisez des restrictions de groupe d'alarme, une des options disponibles est de désarmer un groupe pendant une période programmable. Cette durée d'arrêt est programmée dans la base de données de timers.

Si la durée d'arrêt de l'arrêt automatique n'est pas égale à ‘0', la durée programmée dans cette option sera utilisée quelle que soit la durée programmée dans la base de données de timers.

Remarque : *Si la durée d'arrêt de la restriction du groupe d'alarme de la base de données de timers est réglée sur 0 pour indiquer que le groupe ne sera pas réarmé, la fonction Durée de l'arrêt automatique du groupe ne concerne pas ce groupe.*

Lien sirène intérieure
Indique si le lien sirène intérieure doit être activé. Ce lien est affecté dans le menu base de données de groupe. c’est le lien 13 par défaut.

OUI le lien sirène intérieure spécifié dans le menu base de données groupe est activé lorsque des zones appartenant aux groupes déclenchent et que ces groupes sont armés.

NON le lien sirène n'est pas activé.

Note: *Pour que le lien sirène intérieure soit opérationnel, vous devez aussi programmer le numéro de lien sirène intérieure dans le menu base de données de groupe pour chacun des groupes devant activer la sirène.*

Lien anti-masque

Lors de l'armement d'un groupe ayant un lien anti masque de programmé et qu'une zone est ouverte dans ce groupe, ce lien s'active alors pour une durée de 5 minutes. Ce lien se désactivera au bout de 5 minutes ou au moment de l'armement effectif du groupe.
Cette fonction est utilisée avec les détecteurs anti masque .Une sortie activée par le lien anti-masque est câblée sur l'entrée test de marche du détecteur Un test de marche du détecteur doit alors être effectué de façon à réarmer le détecteur et autoriser l'armement du groupe.
Il n'y a pas de lien anti-masque par défaut.

Lien RAZ du maintien

Ce lien est activé quand 2 codes valides pouvant désarmer sont entrés au clavier dans un intervalle de 5 minutes. Ce lien s'active 5 secondes et permet le reset des détecteurs incendie bloqués.

Transmission

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non.**
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Transmettre à la centrale de réception 1

OUI Envoie les marche/arrêt, ainsi que les reports d'arrêt à la centrale de réception 1.

NON N'envoie rien à la centrale de réception 1.

Activer écoute

Cette option permet d'activer l'écoute pour ce groupe.

OUI Active l'écoute pour ce groupe.

NON L'écoute n'est pas autorisée.

Transmettre défauts de sortie

Un défaut de sortie se produit lorsqu'une zone d'accès ou de sortie est encore ouverte alors que la tempo de sortie expire. Le système génère alors une alarme locale et transmet un signal de défaut de sortie spécifique à la centrale de réception.

OUI Active la transmission des défauts de sortie.

NON Désactive la transmission des défauts de sortie.

Envoi d'alarme ACPO

Fonction spéciale permettant à l'ACPO de transmettre des alarmes vérifiées. Lorsque la première zone s'active, une alarme est transmise à la centrale de réception. Lorsqu'une seconde zone s'active au cours du délai A vers B, une alarme vérifiée est transmise. Dans les autres cas, c'est une alarme normale qui est transmise.

OUI Utilisation de l'option de transmission d'alarmes A & B vérifiées.

NON Pas de transmission d'alarmes A & B.

Remarque : *Programmez également la durée de l'alarme A vers B (ACPO) dans la base de données de timers.*

Empêcher l'armement si toutes les zones sont exclues

Si toutes les zones d'un groupe sont exclues, réglez ce menu sur OUI pour empêcher l'armement.

OUI Ne permet pas d'armer les groupes dont toutes les zones sont exclues.

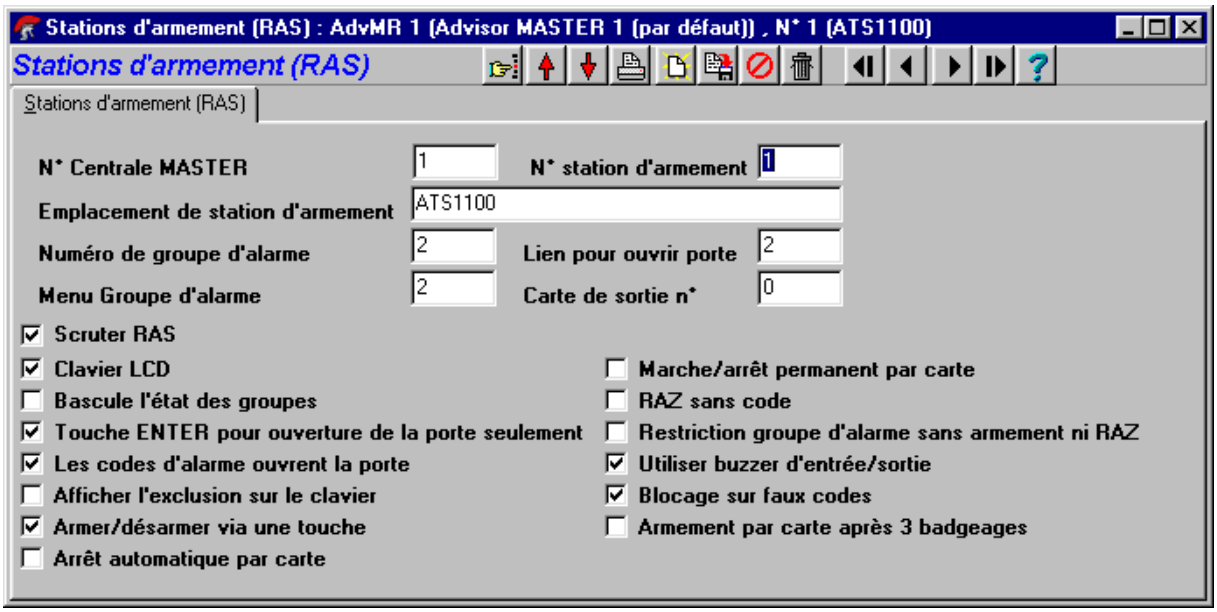
NON Permet d'armer les groupes dont toutes les zones sont exclues.

Message vocal

Sélectionnez le numéro du message vocal qui signalera l'armement, l'arrêt ou l'accès d'un groupe en dehors des heures normales (si le protocole vocal est programmé).

Station d'armement (RAS)

Les RAS (stations d'armement) sont des modules permettant de contrôler les opérations système, telles que l'armement ou l'arrêt de groupes d'utilisateurs. Les fonctions disponibles dépendent du type de station d'armement.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actif. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de Station d'armement

Entrez le numéro du RAS (station d'armement) à programmer. Il peut être compris entre 1 et 16.

Emplacement de la station d'armement

Description n'excédant pas 30 caractères de l'emplacement du RAS (station d'armement). Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Numéro de groupe d'alarme

Un numéro de groupe d'alarme est indiqué pour déterminer les groupes pouvant être contrôlés par ce RAS (station d'armement) et les fonctions pouvant être exécutées.

Remarque : *Seules les options se retrouvant à la fois dans le groupe d'alarme du RAS et dans celui des utilisateurs peuvent être exécutées sur tout RAS.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des groupes d'alarmes disponibles.

Lien pour ouvrir porte

En présence d'une porte devant être déverrouillée via le RAS (station d'armement), entrez le numéro de lien approprié ici. Ce numéro de lien peut être affecté à une sortie et sera activé au moment de l'entrée d'un code valide sur la station d'armement.

La reconnaissance d'un code valide pour déverrouiller la porte dépend du paramètre des options ***Touche ENTER pour ouverture de la porte seulement*** et **Advisor MASTER – Options système section 1 - Nombre de chiffres dans préfixe**.

Le lien est actif pour la durée de déverrouillage de la porte qui est programmée dans **Advisor MASTER - Timers**.

Menu Groupe d'alarme

Ce menu détermine les actions autorisées sur un RAS (station d'armement). Si le contrôle d'alarme n'est pas autorisé, vous pouvez modifier ce paramètre dans le menu groupe d'alarme. Il peut compter plus de groupes que le groupe d'alarme. L'utilisateur ne contrôle pas les alarmes de ces groupes, mais peut, par exemple, visualiser l'état de leurs zones.

Si le menu groupe d'alarme est programmé avec la valeur 1 (aucun accès), le RAS utilise le groupe d'alarme de groupe en tant que menu Groupe d'alarme.

Remarque : *Seules les options figurant dans le groupe d'alarme du RAS (station d'armement) et dans le groupe d'alarme de l'utilisateur peuvent être exécutées sur tout RAS.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des groupes d'alarmes disponibles.

Carte de sortie

Les RAS (stations d'armement) dotées d'interfaces de lecteurs de cartes présentent un terminal de sortie identifié par « OUT ». Pour contrôler la sortie, un groupe de carte de sortie doit être affecté au RAS. La première sortie du groupe de carte de sortie est également la sortie « OUT » du RAS. Chaque activation de la première sortie provoque donc aussi celle de la sortie « OUT ».

Remarque : *Le _ contrôle de sortie indiqué à cet endroit ne doit pas forcément être disponible physiquement.*

Lorsque deux RAS ont le même groupe de contrôle de sortie et que l'utilisateur a placé les deux portes dans son groupe de portes, les deux relais se commutent simultanément.

Voir aussi la section Numérotation pour obtenir des informations sur les sorties par opposition aux cartes de sortie.

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui,** cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Scruter (Station d'armement distante)

Cette case à cocher indique si le RAS est activé ou non.

OUI Le RAS est scruté. Cette valeur doit être utilisée pour que le RAS fonctionne.

NON Le RAS n'est pas scruté.

Clavier LCD

OUI Le RAS est une station d'armement LCD (Affichage à cristaux liquides). Cette valeur doit être utilisée pour que le RAS LCD fonctionne.

NON Il ne s'agit pas d'un RAS LCD, mais d'un lecteur de cartes magnétiques ou d'un RAS à clavier uniquement.-{}-

Remarque : *Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.*

Basculer l'état des groupes

Cette option permet aux utilisateurs de contrôler les alarmes sur des claviers associés à des lecteurs de cartes.

OUI Les touches [ON] et [OFF] ont perdu leur fonction. Pour pouvoir contrôler une alarme, vous devez entrer un code utilisateur suivi de [ON], [OFF] ou [ENTER]. Si une liste de groupes s'affiche, il suffit d'appuyer sur un numéro de groupe et sur [ENTER] pour en modifier l'état. Si aucune liste ne s'affiche, l'état du ou des groupes change immédiatement par effet de bascule.

NON Contrôle d'alarme normal.

Remarque : *N'utilisez pas cette option si l'option* ***Touche ENTER pour ouverture de porte seule*** *est réglée sur OUI. L'utilisation de cette option n'est pas recommandée.*

Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.

Touche ENTER pour ouverture de la porte seulement

OUI Lorsque vous utilisez des RAS (stations d'armement) LCD, le recours à la touche [ON] et [OFF] pour le contrôle d'alarme permet de clarifier l'interface utilisateur. Il fournit aussi une option d'ouverture de porte au clavier à l'aide de la touche [ENTER].

NON La touche [ENTER] déverrouille la porte et permet de contrôler et de remettre les alarmes à zéro.

Remarque : *Réglez cette option sur OUI pour obtenir une meilleure interface utilisateur sur un RAS LCD.*

Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.

Les codes alarme ouvrent la porte (lien de porte sur les codes d'alarme)

OUI L'entrée de codes utilisateur comportant des instructions de contrôle d'alarme et de groupes de portes provoque le déverrouillage de la porte.

NON L'entrée de codes utilisateur comportant des instructions de contrôle d'alarme ne provoque pas le déverrouillage de la porte.

Remarque : *L'utilisateur doit disposer d'un contrôle d'alarme et d'un groupe de portes.*

Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.

Afficher shunt au clavier (LCD)

OUI Une zone shuntée provoque l'apparition du texte 'Zone shuntée' sur l'affichage.

NON Une zone shuntée ne provoque pas d'apparition de message sur l'affichage.

Marche/arrêt par une touche

OUI Permet d'armer ou de désarmer les groupes en appuyant sur leur numéro sans appuyer sur [ENTER] après avoir saisi le code utilisateur.

NON Contrôle d'alarme normal.

Remarque : *Cette option concerne uniquement les groupes 1 à 8.*

Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.

Arrêt automatique par carte

OUI Permet aux cartes de désarmer les groupes sans avoir recours à la touche [OFF].

NON Seule la porte est déverrouillée, sauf si l'option ***Marche/arrêt permanent par carte*** est réglée sur OUI ou que la touche [ON]/[OFF] est utilisée.

Remarque : *Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.*

Marche/arrêt permanent par carte

OUI Permet aux cartes d'armer/désarmer des groupes d'alarmes sans utiliser les touches [ON]/[OFF]. L'option ***Bascule l'état des groupes*** doit être réglée sur OUI.

NON Contrôle d'alarme normal.

Remarque : *Le groupe d'alarme utilisateur de la carte et le groupe d'alarme du RAS (équipée d'un lecteur de carte) doivent tous deux autoriser les fonctions d'armement et/ou de désarmement pour qu'une carte puisse servir à armer ou à désarmer.*

Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.

Reset sans code

OUI Permet aux utilisateurs de remettre les alarmes à zéro en appuyant sur [ENTER][ENTER] (montrer les alarmes) puis sur 0 [ENTER]. Les groupes en alarme doivent être affectés au groupe d'alarme des RAS.

NON Ne permet un acquis des alarmes qu'à l'aide d'un code utilisateur.

Remarque : *Voir aussi la section Recommandations sur le RAS pour obtenir davantage d'informations sur la combinaison appropriée d'options.*

Restreindre la restriction au désarmement seul

OUI Les utilisateurs soumis à des restrictions de groupe d'alarme peuvent uniquement désarmer les groupes ou retarder l'armement automatique. Cette option ne concerne pas les groupes d'alarmes comportant des restrictions d'armement et de RAZ.

NON Ne définit pas de restriction.

Utiliser buzzer d'entrée/sortie

OUI Active le buzzer du RAS (station d'armement) pendant les temporisations d'entrée/sortie.

NON Désactive le buzzer du RAS pendant les temporisations d'entrée/sortie.

Remarque : *La tempo d'entrée doit être supérieure à 10 secondes.*

Blocage sur faux codes

OUI En présence d'un code d'autoprotection, le RAS (station d'armement) se bloque pendant 90 secondes.

NON Uniquement l'événement transmis. Le RAS reste disponible.

Remarque : *Le code est autoprotégé après cinq entrées consécutives d'un code invalide.*

Armement par carte après 3 badgeages

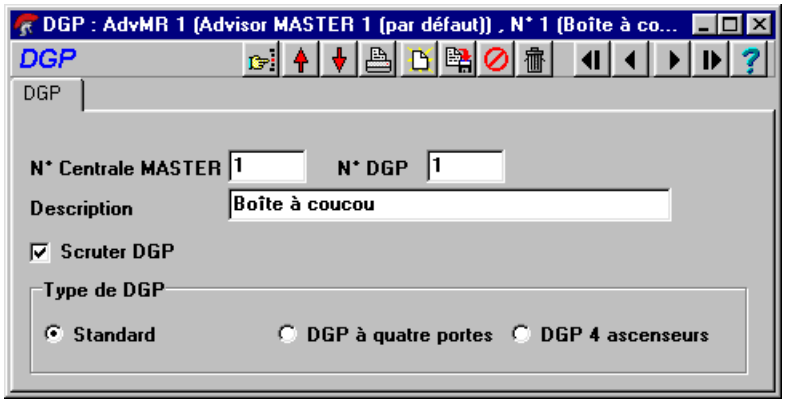
OUI 3 badgeages d'une carte valide armera les groupes affectés.

NON Les groupes ne seront pas armés.

Note: Les 3 badgeages doivent avoir lieu dans les dix secondes.

DGP

Ce menu DGP contient des champs de saisie de données et des cases à cocher et il permet d'activer ou de désactiver les DGP. Vous pouvez également programmer le type de DGP.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

N° DGP

Les DGP sont numérotés de 1 à 15, à l'exception des DGP quatre portes et des DGP quatre ascenseurs qui ne peuvent se voir attribuer un numéro supérieur à 12.

Remarque : *Voir la section* ***Numérotation*** *qui correspond à la numérotation des DGP, des zones, des sorties, etc.*

Description

Description du DGP ou de son emplacement. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Scruter DGP

En scrutant le DGP (Panneau de collecte des données, case cochée) vous lui permettez de transférer des données à la centrale de réception. La désactivation d'un DGP annule toutes les alarmes de zone et de système pour cette adresse DGP. Si le numéro de l'adresse du DGP suivant n'est pas scruté, le système annule, sur l'ensemble des 32 zones, toutes les alarmes appartenant au DGP.

Type de DGP

Le type de DGP scruté doit être programmé.

Les types de DGP disponibles sont les suivants :

Numéro	Type	Numéro de référence produit
0	Standard	ATS1201, ATS1210, ATS1211, ATS1220
1	DGP 4 portes	ATS1250
2	DGP 4 ascenseurs	ATS1260

Groupes d'alarmes

Qu'est-ce qu'un groupe d'alarme ?

Un groupe d'alarme est un moyen, pour les utilisateurs, les zones et les stations d'armement, de contrôler les fonctions d'alarme du système ATS (on parle alors de contrôle d'alarme). Chaque groupe d'alarme est doté de groupes, d'options de menu et de centrale et de tranches horaires.

Un groupe d'alarme peut être affecté à un utilisateur et à chaque appareil sur lequel celui-ci active une fonction (stations d'armement, portes 17 à 64 et contrôle de groupe - types de zone 6, 31, 34 et 35). Cette méthode permet de définir aisément la manière dont l'utilisateur accède au système et le contrôle.

Remarque : *Soyez très prudent lorsque vous modifiez un groupe d'alarme. En effet, cette opération affecte à la fois les fonctions exécutées par les utilisateurs dans ce groupe d'alarme et celles disponibles sur les stations d'armement et les lecteurs de porte distants de ce même groupe.*

Éléments importants à prendre en considération lors de la programmation d'un groupe d'alarme

Une fonction fournie à un utilisateur via son groupe d'alarme n'est valide que si :

- Les paramètres des autres sections de programmation du groupe le permettent. Ainsi, la restriction du contrôle de système d'alarme réglée sur « Acquis uniquement » est invalide, à moins que le groupe d'alarme n'ait d'abord été autorisé à contrôler le système d'alarme. Si la restriction de l'enregistrement « Acquis uniquement » est réglée sur OUI, l'enregistrement Contrôle le système d'alarme doit également être réglé sur OUI.
- Le groupe d'alarme de l'utilisateur doit être paramétré comme le groupe d'alarme du RAS (station d'armement) ou de la porte employée par l'utilisateur. Par exemple, si l'enregistrement « Liste des groupes » est réglé sur OUI dans le groupe d'alarme de l'utilisateur, il doit l'être aussi dans le groupe d'alarme du RAS ou de la porte. Dans le cas contraire, les groupes ne seront pas répertoriés en cas d'armement ou de désarmement.
- Le groupe d'alarme de l'utilisateur inclut les groupes affectés au groupe d'alarme du RAS (station d'armement) ou de la porte employée par l'utilisateur.
  Si le groupe d'alarme d'un utilisateur inclut les groupes 1, 2 et 3 et que le groupe d'alarme du RAS ou de la porte inclut les groupes 2 et 3, seules les fonctions de ces groupes sont valides.
- Les tranches horaires affectées à la fois au groupe d'alarme de l'utilisateur et à celui du RAS ou de la porte doivent être valides.

Groupes d'alarmes préprogrammés

Les groupes 1 à 10 sont codés dans le système :

Numéro	Nom	Options du menu Utilisateur
1	Aucun accès	Toutes réglées sur NON
2	RAS / porte ppal(e)	Toutes réglées sur OUI
3	Code principal	Toutes réglées sur OUI
4	RAS ppal 8 groupes (1-8)	Toutes réglées sur OUI
5	RAS ppal 8 groupes (9-16)	Toutes réglées sur OUI
6	Manager	Toutes réglées sur OUI, sauf 19
7	Directeur	Toutes réglées sur OUI, sauf 19
8	Technicien en chef	Toutes réglées sur OUI, sauf 8-11,14,16, 18
9	Technicien	Toutes réglées sur OUI, sauf 8-11,14,16, 18 et la tranche horaire 25
10	Libre	Toutes réglées sur NON

Remarque : *Les groupes d'alarmes ne peuvent pas être modifiés, dans la mesure où ils contiennent des paramètres de contrôle essentiels, ainsi que des paramètres par défaut. Ils peuvent en revanche être affichés.*

Groupes d'alarmes programmables

Dans un nouveau système, les groupes d'alarmes compris entre 11 et 29 sont préprogrammés avec des paramètres standard. Vous pouvez les modifier, si vous le souhaitez.

Numéro	Nom	Options du menu Utilisateur
11	Maître utilisateur haut niveau	Toutes réglées sur OUI, sauf 19
12	Maître utilisateur bas niveau	Toutes réglées sur OUI, sauf 1, 5, 9, 10, 11, 14, 15, 16
13	Code utilisateur tout groupe	Toutes réglées sur OUI, sauf 1, 5, 9, 10, 11
14 à 29	Groupe un à seize	Toutes réglées sur OUI, sauf 1, 5, 9, 10, 11

Des groupes individuels sont affectés aux groupes d'alarmes 14 à 29 suivants :

Groupe d'alarme	Groupe	Groupe d'alarme	Groupe	Groupe d'alarme	Groupe
14	1	20	7	25	12
15	2	21	8	26	13
16	3	22	9	27	14
17	4	23	10	28	15
18	5	24	11	29	16
19	6				

Remarque :

Les groupes d'alarmes 30 à 138, quant à eux, sont programmables afin de permettre une adaptation aux besoins spécifiques de votre système.

Groupe d'alarme

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de groupe d'alarme

Les numéros des groupes d'alarmes sont compris entre 1 et 255. Les groupes d'alarmes 1-10 sont codés dans le système. Ils peuvent être affichés mais pas modifiés, dans la mesure où ils contiennent des paramètres de contrôle essentiels, ainsi que des paramètres par défaut.

Dans un nouveau système, les groupes d'alarmes compris entre 11 et 29 sont préprogrammés avec des paramètres standard. Vous pouvez les modifier, si vous le souhaitez. Les groupes d'alarmes compris entre 30 et 138, quant à eux, sont programmables afin de permettre une adaptation aux besoins spécifiques de votre système. Le nombre total de groupes d'alarmes disponibles est fonction de la mémoire disponible.

Nom de groupe d'alarme/Mot

Mots

La zone de saisie se trouvant dans la partie gauche et qui contient un numéro est la zone numérique Mot. Les numéros de mots de texte identifient l'emplacement des mots, tels qu'ils sont stockés dans la bibliothèque de mots la centrale MASTER. Entrez le numéro du mot pour insérer automatiquement le mot associé dans la zone de saisie du nom du groupe d'alarme.

La bibliothèque contient un maximum de 900 mots préprogrammés. Chaque mot est identifié par un numéro (voir Bibliothèque de mots pour consulter une liste de mots). La bibliothèque de texte programmable peut contenir 100 mots définis par l'utilisateur numérotés de 900 à 999 (voir aussi Mots).

Remarque : *Il est inutile de programmer cet article car TITAN renseigne automatiquement cette section lorsque vous avez entré le nom du groupe d'alarme dans la zone correspondante.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.

Nom de groupe d'alarme

Lorsque vous avez sélectionné le bon numéro de groupe d'alarme, vous devez lui attribuer un nom. Ce nom permet de l'identifier auprès de l'utilisateur final. Un nom complet peut comporter un maximum de 16 caractères.

Le nom du groupe d'alarme doit commencer ou se terminer par une apostrophe.

Le nom complet peut comporter un maximum de 16 caractères. Si un mot n'existe pas, un message vous demandera si vous souhaitez que TITAN le crée. Si vous acceptez, TITAN crée le mot dans la bibliothèque de la centrale MASTER et lui attribue un numéro (ce numéro figurera dans l'option Mots).

Remarque : *Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.*

Groupes
Affectez au groupe d'alarme les groupes qu'il doit contrôler. Un groupe d'alarme peut uniquement contrôler les fonctions des groupes qui lui sont affectés.

Tranche horaire
Détermine la tranche horaire applicable au groupe d'alarme. Celui-ci ne sera valide que si la tranche horaire est valide.

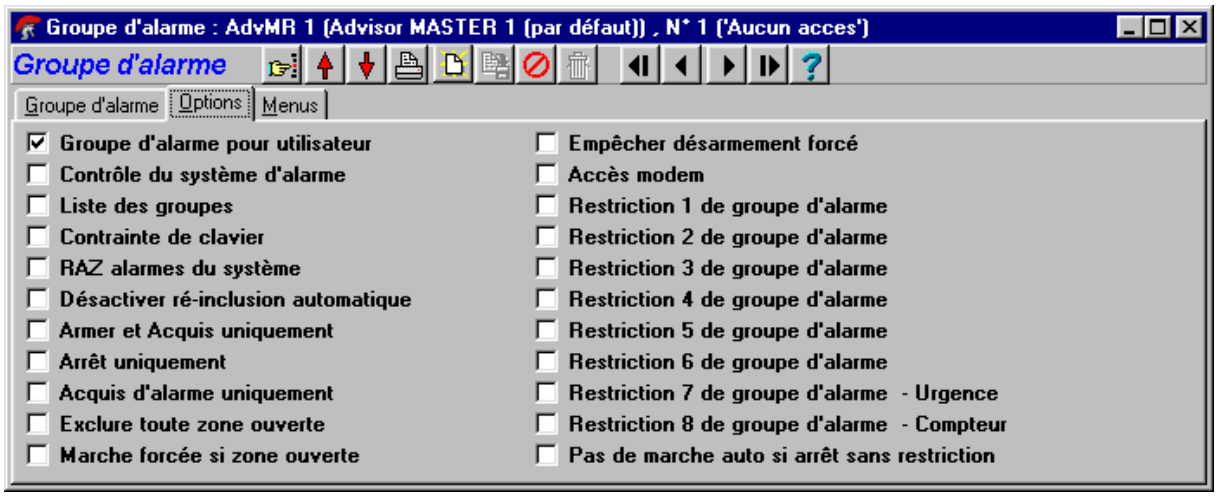
Autre groupe d'alarme
Vous pouvez programmer chaque groupe d'alarme de façon à l'associer à un autre groupe d'alarme. L'autre groupe d'alarme est utilisé lorsque celui d'origine est désactivé car une tranche horaire n'est pas valide. L'autre groupe d'alarme peut inclure des groupes et menus différents de ceux du groupe d'alarme d'origine.

Exemple :
Pendant les heures de travail normales, les utilisateurs peuvent armer et désarmer des groupes depuis une liste. En dehors des heures de travail, la liste des groupes n'apparaît pas et ils peuvent uniquement « armer et remettre les alarmes à zéro » d'un groupe.

Remarques : 1. *Les autres groupes d'alarmes peuvent également être programmés avec un autre groupe d'alarme et ainsi de suite jusqu'à trois niveaux (le groupe d'origine plus deux autres groupes). Si une fonction est refusée par la tranche horaire d'un groupe d'alarme, le groupe suivant sera testé, etc.*

2. *Lorsque les autres groupes d'alarmes sont actifs et soumis à des restrictions de groupe d'alarme, les restrictions de l'autre groupe d'alarme sont en vigueur.*

Options


Groupe d'alarme : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) , N° 1 ('Aucun acces')
Groupe d'alarme
Groupe d'alarme
Options
Menus
Groupe d'alarme pour utilisateur
Contrôle du système d'alarme
Liste des groupes
Contrainte de clavier
RAZ alarmes du système
Désactiver ré-inclusion automatique
Armer et Acquis uniquement
Arrêt uniquement
Acquis d'alarme uniquement
Exclure toute zone ouverte
Marche forcée si zone ouverte
Empêcher désarmement forcé
Accès modem
Restriction 1 de groupe d'alarme
Restriction 2 de groupe d'alarme
Restriction 3 de groupe d'alarme
Restriction 4 de groupe d'alarme
Restriction 5 de groupe d'alarme
Restriction 6 de groupe d'alarme
Restriction 7 de groupe d'alarme - Urgence
Restriction 8 de groupe d'alarme - Compteur
Pas de marche auto si arrêt sans restriction

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Groupe d'alarme utilisateur
Détermine si le groupe d'alarme peut être affecté aux utilisateurs ou uniquement aux zones et RAS (stations d'armement).

OUI Le groupe d'alarme peut être affecté à des utilisateurs. Il apparaît dans la liste des groupes d'alarmes lors de la création d'un utilisateur dans le *menu Utilisateur 14 – Programmer utilisateurs*. Cette option ne concerne pas les autres groupes d'alarmes utilisateur.

NON Ce groupe d'alarme concerne une zone, une porte ou un RAS (station d'armement).

Remarque : *Un groupe d'alarme n'apparaît dans la liste Programmer utilisateurs que lorsque l'utilisateur créant un nouvel utilisateur dispose au moins des mêmes options (y compris la vérification des autres groupes d'alarmes). Un utilisateur ne peut donc pas créer de code pour un autre utilisateur disposant d'une autorisation de sécurité plus étendue.*

Contrôle le système d'alarme

Cette option permet d'affecter des fonction de contrôle de système d'alarme à un utilisateur, une porte ou un RAS (station d'armement). Le contrôle du système doit être activé pour que les utilisateurs puissent armer ou désarmer les groupes affectés au groupe d'alarme.

OUI Le contrôle du système d'alarme est activé. Les utilisateurs, portes ou un RAS (station d'armement) peuvent armer ou désarmer les groupes affectés au groupe d'alarme.

NON Désactive le contrôle du système d'alarme. Les fonctions de contrôle d'accès et les options sélectionnées dans le menu Utilisateur demeurent valides.

Remarque : *Vous devez régler cette option sur OUI si une des restrictions du groupe d'alarme est également réglée sur OUI.*

Liste des groupes

Indiquez si les groupes affectés à un utilisateur s'affichent pendant la procédure d'armement/désarmement.

OUI Lorsque l'utilisateur appuie sur [ON] ou [OFF] après avoir entré un code NIP, les groupes qui lui sont affectés s'affichent. Il peut alors choisir des options d'armement/désarmement (par exemple, des groupes spécifiques, tous les groupes, etc.). Cette fonction est utile lorsqu'un utilisateur autorisé à contrôler plusieurs groupes se contente généralement d'en armer/désarmer certains.

NON Les groupes affectés à l'utilisateur ne s'affichent pas. Les groupes sont immédiatement armés/désarmés dès que l'utilisateur appuie sur [ON] ou [OFF] après avoir entré un code NIP.

Contrainte clavier

Permet d'utiliser la fonction de contrainte à l'aide d'un code. La fonction de contrainte active un signal silencieux visant à alerter le personnel de sécurité. Par exemple, si un utilisateur est contraint, par des menaces, à enfreindre les règles de sécurité du système (par exemple, s'il est forcé à désarmer le système), cette fonction lui permet de procéder au désarmement, mais elle active simultanément la fonction de contrainte du système.

.

OUI Permet d'activer la contrainte à l'aide d'un code entré au clavier.

NON Ne permet pas d'activer la contrainte. Les codes de contrainte sont traités comme des codes invalides.

Remarque : *La fonction de contrainte est définie dans les Options du système.*

RAZ alarmes système par code

Cette fonction permet au groupe d'alarme de remettre à zéro la fonction Acquitter alarmes système. Les alarmes système sont des conditions, telles que l'autoprotection du DGP, la défaillance de la sirène, la batterie faible, le défaut de transmission, etc.

OUI Permet à un utilisateur de ce groupe d'alarme de remettre à zéro la fonction Acquitter alarmes système.

NON Ne permet pas à un utilisateur de remettre à zéro la fonction Acquitter alarmes système.

Remarque : *Si cette option est réglée sur OUI, le contrôle des alarmes système doit avoir la valeur OUI tout comme l'option Acquitter alarmes système de la section Options système section 2.*

Ne ré-inclut pas les zones éjectées

Cette fonction vous permet d'indiquer que les zones exclues ne sont pas ré-incluses lors du désarmement du groupe auquel elles appartiennent.

OUI Le désarmement du groupe ne ré-inclut pas automatiquement les zones exclues du groupe. Utilisé pour le nettoyage, etc.

NON Le désarmement du groupe ré-inclut automatiquement les zones exclues.

Remarque : *La fonction de ré-inclusion automatique des zones exclues lors du désarmement d'un groupe a la valeur OUI dans la section Options système section 2.*

Armer et acquis uniquement

Restreint le contrôle des alarmes à l'armement et à la RAZ.

OUI Seuls l'armement et la RAZ sont autorisés.

NON N'impose pas de restrictions au contrôle des alarmes.

Remarque : *Si cette option a la valeur OUI, l'option Contrôle le système d'alarme doit également avoir cette valeur.*

Arrêt uniquement

Restreint le contrôle des alarmes au désarmement.

OUI Permet uniquement le désarmement.

NON N'impose pas de restrictions au contrôle du système d'alarme.

Remarque : *Si cette option a la valeur OUI, l'option Contrôle le système d'alarme doit également avoir cette valeur.*

Acquis d'alarme uniquement

Restreint le contrôle des alarmes à la RAZ des alarmes.

OUI Permet uniquement la RAZ des alarmes.

NON N'impose pas de restrictions au contrôle du système d'alarme.

Remarque : *Si cette option a la valeur OUI, l'option Acquis d'alarme uniquement doit également avoir cette valeur.*

Exclu toute zone ouverte

Détermine si les zones ouvertes doivent être automatiquement exclues à l'armement.

OUI Lorsque l'alarme s'arme, toutes les zones ouvertes sont automatiquement exclues et le système est armé sans déclencher d'alarme.

NON Le système ne peut pas être armé en présence de zones ouvertes, à moins que l'option Armement forcé n'ait la valeur OUI.

Armement forcé

Arme les groupes comportant des zones ouvertes.

OUI Le dépistage des zones ouvertes est ignoré : en présence de zones ouvertes lors du lancement de la procédure d'armement, le système procède quand même à l'armement (les zones demeurent ouvertes et, en fonction de leur type, peuvent éventuellement déclencher une alarme).

NON Le système ne peut pas être armé en présence de zones ouvertes (à moins que l'option Exclu toute zone ouverte n'ait la valeur OUI.

Empêcher arrêt forcé

Empêche le désarmement en présence de zones ouvertes. Cette option est utilisée lorsque le système comporte des types de zone Alarme jour 1 et 11.

OUI Le ou les groupes ne peuvent pas être désarmé(s) en présence de zones ouvertes de type 1 ou 11.

NON Le ou les groupes peuvent être désarmé(s) en présence de zones ouvertes de type 1 ou 11.

Accès modem

Permet d'accéder à la centrale ATS via un modem.

OUI L'accès via un modem et un terminal VT100 (ou un logiciel d'émulation de terminal) est accordé à un utilisateur de ce groupe d'alarme. Le RAS 16 doit inclure un groupe d'alarme approprié pour indiquer les fonctions disponibles (par ex. AlmGrp 2) et être programmé comme RAS LCD (station d'armement) (ne devant pas être scruté). Cette option ne concerne pas le logiciel de téléchargement.

NON L'accès modem via un terminal VT100 (ou un logiciel d'émulation de terminal) n'est pas autorisé à un utilisateur de ce groupe d'alarme.

Restriction 1 de groupe d'alarme

Les restrictions de groupe d'alarme imposent certaines limitations aux groupes d'alarmes. Seule une restriction est imposée à chaque groupe d'alarme. Toutefois, chaque groupe d'alarme peut utiliser la même restriction. Elles limitent le contrôle d'alarmes à l'arrêt minuté ou à l'armement/RAZ.

OUI Active les restrictions du groupe d'alarme.

NON Désactive les restrictions du groupe d'alarme.

Remarque : *Seule une restriction est autorisée par groupe d'alarme. Si l'option Restriction 1 de groupe d'alarme a la valeur OUI, il est impossible d'utiliser cette valeur pour les restrictions de groupe d'alarme comprises entre 2 et 8.*

Voir aussi Restrictions de groupe d'alarme.

Restrictions 2, 3, 4, 5, & 6 de groupe d'alarme, comme indiqué ci-dessus.

Restriction 7 de groupe d'alarme

Opère comme la restriction 1 de groupe d'alarme mais, en cas d'arrêt minuté, transmet une alarme d'urgence lors du réarmement du groupe.

OUI Active les restrictions du groupe d'alarme.

NON Désactive les restrictions du groupe d'alarme.

Remarque : *La restriction 7 de groupe d'alarme peut servir à transmettre une « Alarme d'urgence » (si elle est disponible) via le protocole de transmission.*

Restriction 8 de groupe d'alarme

Opère comme la restriction 1 de groupe d'alarme mais, en cas de désarmement du groupe, incrémente un compteur. Lorsque le groupe est armé à l'aide de ce groupe d'alarme, le compteur diminue. Lorsque celui-ci atteint 0, il arme les groupes du groupe d'alarme.

OUI Active les restrictions du groupe d'alarme.

NON Désactive les restrictions du groupe d'alarme.

Pas de marche auto si arrêt sans restriction

Empêche le timer de restriction du groupe d'alarme d'armer les groupes lorsqu'un utilisateur sans restriction les a désarmés.

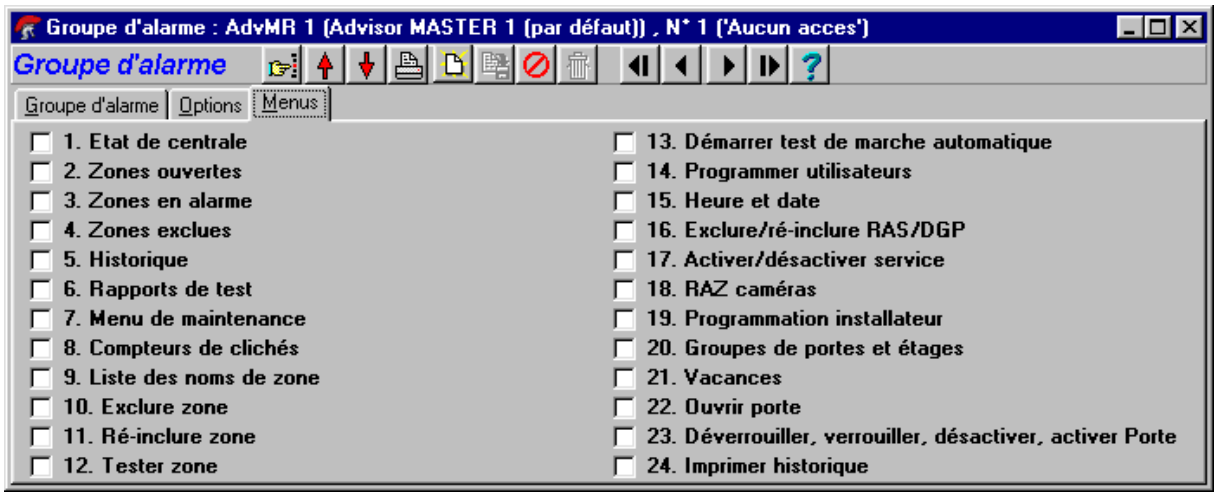
OUI Lorsqu'un groupe a été désarmé et si aucun timer de restriction du groupe d'alarme n'est déclenché, aucun timer de ce type ne peut plus démarrer. L'expiration d'un timer de restriction de groupe d'alarme provoque l'armement du groupe. En activant cette option, vous empêchez un groupe de s'armer lorsqu'un utilisateur sans restriction de groupe d'alarme l'a désarmé.

NON Les restrictions ordinaires du groupe d'alarme s'appliquent.

Menus

Options de menu

La fenêtre Menu affecte des menus Utilisateur à un groupe d'alarme. Voir aussi la section Explication des options du menu Utilisateur.



Options du menu Utilisateur

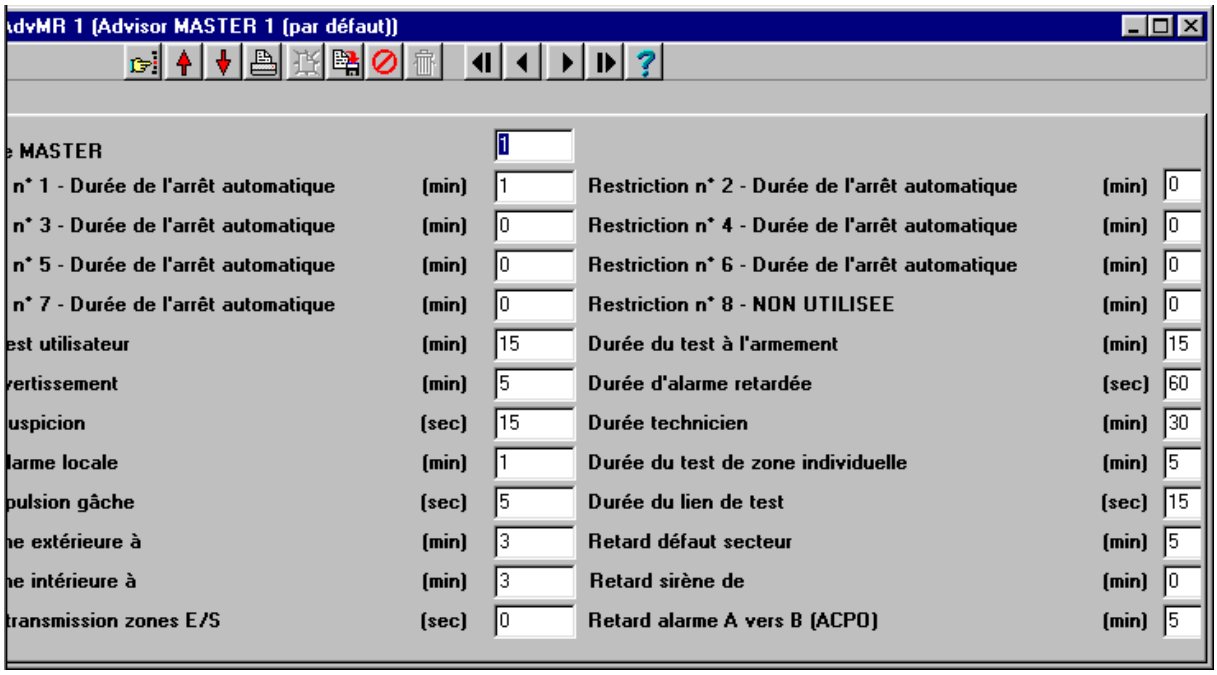
1	État de centrale	**13**	Démarrer test automatique
2	Zones ouvertes	**14**	Programmer utilisateurs
3	Zones en alarme	**15**	Heure et date
4	Zones exclues	**16**	Exclu/Ré-inclus RAS/DGP
5	Historique	**17**	Activer/Désactiver maintenance
6	Rapport de test	**18**	RAZ caméras
7	Menu de maintenance	**19**	Programmation installateur
8	Compteurs de bande	**20**	Groupes de porte et d'étage
9	Liste des noms de zones	**21**	Vacances
10	Exclu zone	**22**	Ouvrir porte
11	Ré-inclus zone	**23**	Ouvrir, Refermer, Bloquer, Débloquer
12	Tester zone	**24**	Imprimer historique

Pour affecter un menu, cliquez sur la case à cocher du menu approprié avec le bouton gauche de la souris. Une coche doit apparaître dans la zone et ainsi permettre à l'utilisateur affecté à ce groupe d'alarme d'accéder au menu.

Remarque : *Les utilisateurs ne pourront accéder à un menu, affecté dans cette fenêtre, que si le RAS (station d'armement) utilisé pour accéder au menu a également été affecté à un groupe d'alarme pour lequel le menu est activé. Le groupe d'alarme pour la touche 'menu' du RAS s'affecte dans le menu 'Station d'armement'.*

Timers

La fenêtre Timers est propre à chaque centrale MASTER, ce qui veut dire que chaque centrale MASTER n'a qu'une base de données de timers. Tous les champs sont des champs de saisie de données dont les valeurs sont comprises entre 0 et 255.


dvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut))
MASTER 1
n° 1 - Durée de l'arrêt automatique (min) 1
n° 3 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
n° 5 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
n° 7 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
est utilisateur (min) 15
ertissement (min) 5
uspicion (sec) 15
larme locale (min) 1
pulsion gâche (sec) 5
e extérieure à (min) 3
e intérieure à (min) 3
transmission zones E/S (sec) 0
Restriction n° 2 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
Restriction n° 4 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
Restriction n° 6 - Durée de l'arrêt automatique (min) 0
Restriction n° 8 - NON UTILISEE (min) 0
Durée du test à l'armement (min) 15
Durée d'alarme retardée (sec) 60
Durée technicien (min) 30
Durée du test de zone individuelle (min) 5
Durée du lien de test (sec) 15
Retard défaut secteur (min) 5
Retard sirène de (min) 0
Retard alarme A vers B (ACPO) (min) 5

Programmez dans cette section tous les timers applicables à l'ensemble du système.

Remarques :

1. *Les timers assurent une précision variant entre +/- 1 de la valeur entrée. Ainsi, un timer programmé pour 20 secondes, se terminera entre 19 et 21 secondes. Par conséquent, évitez d'utiliser des valeurs d'une seconde ou d'une minute.*

2. *Régler un timer sur 0 équivaut à le neutraliser.*

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Durée de l'arrêt de la restriction 1

Vous devez programmer les temps individuels (compris entre 0 et 255 minutes) de chacune des restrictions 1 à 7 de groupe d'alarme pour indiquer la durée de l'arrêt. Chaque restriction doit être programmée pour l'arrêt minuté et peut être affectée à un groupe d'alarme.

Remarques :

1. *En cas de réglage sur 0, le ou les groupes ne sont pas réarmés automatiquement.*

2. *Le temps de restriction de groupe d'alarme est ignoré par la durée de l'arrêt automatique si une durée autre que zéro a été programmée dans la base de données de groupe.*

3. *Si la restriction de groupe d'alarme est utilisée avec la fonction de marche/arrêt auto des groupes, la durée d'arrêt de la restriction du groupe d'alarme est la durée d'armement retardé.*

Durée d'arrêt des restrictions 2 à 7, comme indiqué ci-dessus.

Durée d'arrêt de la restriction 8 (Compteur) Inutilisée.

Durée de test à l'arrêt
Détermine le temps disponible pour effectuer le test à l'arrêt (0 à 255 minutes).

Durée de test à l'armement
Détermine le temps disponible pour effectuer le test à l'armement (0 à 255 minutes).

Temps d'avertissement
Si les restrictions de groupe d'alarme sont utilisées et si vous avez programmé des groupes pour un arrêt minuté, un avertissement se fait entendre (si un temps d'avertissement a été programmé) pour signaler que les groupes sont sur le point de s'armer. La durée de ce signal sonore est programmée dans le menu et varie entre 0 et 255 minutes.

Remarque : *Réglez toujours le temps d'avertissement de manière à ce que sa durée soit inférieure à la durée d'arrêt d'une des restrictions de groupe d'alarme.*

Blocage alarme jour retardée
Détermine le délai (compris entre 0 et 255 secondes) précédant la transmission d'une alarme jour retardée à la centrale de réception. Ce délai est ignoré lorsqu'un autre type de zone retardée est déjà activé.

Remarque : *Il est possible de retarder les zones de types 8, 11, 22 et 40.*

Durée de suspicion
La durée de suspicion est le laps de temps pendant lequel une caméra continue à fonctionner après le retour d'un type de zone de suspicion à l'état normal. Les types de zones qui utilisent cet enregistrement sont 7, 40 et 47.

Clic gauche : Types de zones
pour obtenir une liste de tous les types de zones.

Durée de maintenance
Le menu Utilisateur 17 permet aux techniciens de maintenance d'accéder au système. Le groupe d'alarme du technicien doit être associé à la tranche horaire 25. Lorsqu'un utilisateur active le technicien de maintenance, la tranche horaire 25 est valide pendant la durée de la maintenance (0 à 255 minutes).

Rappel d'alarme local
Cette option permet de définir le délai pouvant séparer l'acquittement d'une alarme locale et le re déclenchement de cette alarme, y compris l'alarme sonore (lorsque la cause de l'alarme locale n'a pas pu être déterminée).

Durée du test de zone individuelle
Entrez ici le temps maximum (0 à 255 minutes) alloué aux tests visant une zone individuelle à l'aide du menu Utilisateur 12 *Tester zone*.

Durée d'impulsion gâche
Entrez ici le délai pendant lequel les portes seront déverrouillées (à l'aide d'un lien approprié) afin de permettre leur ouverture. Cette valeur est commune à tous les liens de porte du RAS (station d'armement) connecté au système ATS ; par exemple, les portes comprises entre 1 et 16.

Les portes comprises entre 17 et 64 sont connectées aux *DGP à 4 portes ATS1250/1260* individuellement programmés dans le DGP.

Durée d'activation du lien test
Indique le temps pendant lequel le lien est déclenché afin d'activer les modules pour effectuer un test à l'armement. Le lien ne sera déclenché que pendant la moitié du temps programmé. Le temps restant permet au module de revenir à l'état normal. Le lien test utilisé est préréglé sur 16.

Durée sirène extérieure à:
Spécifie la durée d'activation de la sirène extérieure (0 - 255 minutes) . voir base de donnée de zone et de groupe.

Durée sirène
Indique le laps de temps (compris entre 0 et 255 minutes) pendant lequel les pilotes de sirène intégrée sont activés. Le temps maximum est 255 minutes.

Retard défaut secteur
Indique le délai (compris entre 0 et 255 minutes) au bout duquel une défaillance de type Défaut secteur est transmise à la centrale de réception. Entrez une valeur égale à « 0 » en l'absence de délai.

Durée sirène intérieure à :
Spécifie la durée d'activation de la sirène extérieure (0 - 255 minutes) . voir base de donnée de zone et de groupe.

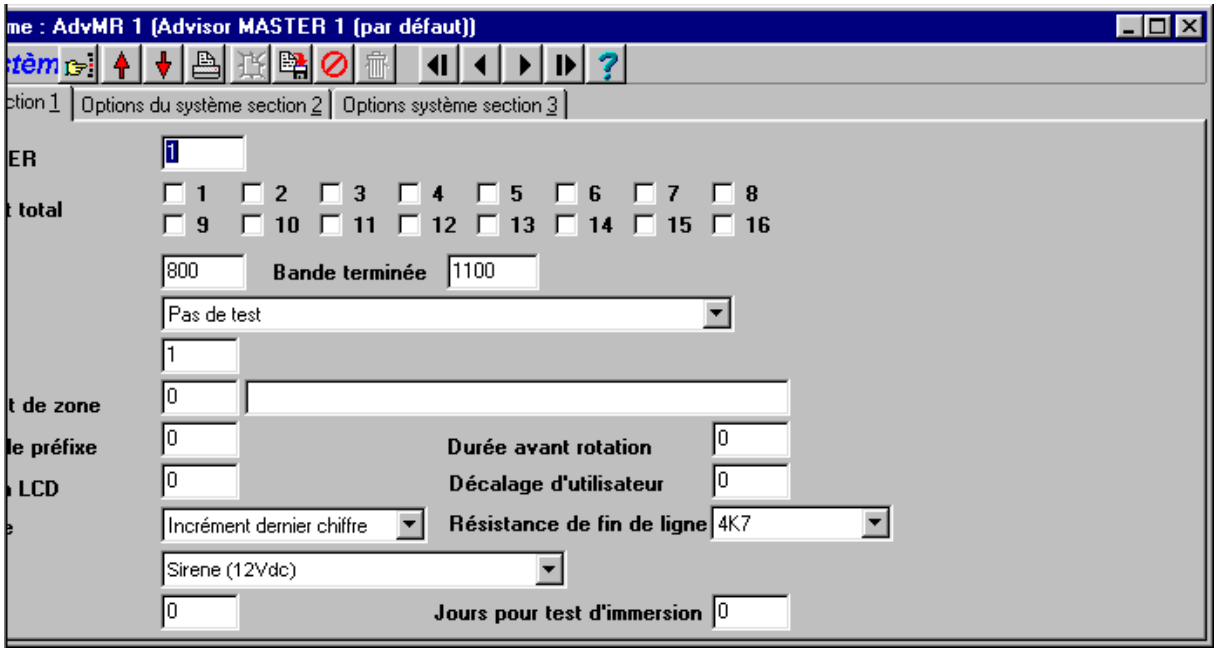
Retard sirène à:
Permet de programmer un temps (0 - 255 minutes) avant le déclenchement des sirènes. pratique pour une session d'écoute.

Retard de transmission zones E/S
Indique le délai (compris entre 0 et 255 minutes) au bout duquel une alarme d'entrée/sortie est transmise à la centrale de réception. Cette fonction permet éventuellement d'empêcher la transmission des alarmes pour les utilisateurs qui ont des problèmes à désarmer leur groupe à temps.

Retard alarme A vers B (ACPO)
Indique le délai (compris entre 0 et 255 secondes) pendant lequel le système attend une seconde alarme. Si celle-ci se produit avant la fin du délai, elle est transmise comme alarme vérifiée.

Options du système

Le menu Options du système est légèrement différent de la plupart des autres fenêtres car il varie pour chaque centrale MASTER. Chaque centrale MASTER dispose d'un enregistrement Options du système. Cette fonction permet d'enregistrer des options communes à l'intégralité du système.



Options système section 1

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Groupes pour désarmement total

Les types de zone 24 heures (alarme jour ou porte feu) peuvent être totalement désarmées à l'aide de ce menu. Lorsque les groupes entrés ici sont désarmés, les types de zone 24 heures sont exclus. Pour obtenir de meilleurs résultats, affectez un groupe commun aux types de zone 24 heures (leur propre groupe plus le groupe programmé ici). Désarmez le groupe programmé pour désactiver la/les zone(s).

Par exemple :
La zone 6 est un détecteur de salle forte. Elle est programmée comme étant du type 5 (24 heures) et affectée aux groupes 1 et 16. Le groupe 16 est programmé pour un arrêt total.

Résultat
Pendant la maintenance de la salle forte, le groupe 16 est désarmé. À partir de ce moment et jusqu'au réarmement du groupe 16, la zone 6 est désactivée (à l'exception des alarmes d'autoprotection).

Dans cette configuration, plusieurs scénarios sont envisageables :

Groupe 1	Groupe 16	Comportement de la zone 6
Armé	Armé	Fonctionnement normal (comme le type de zone programmé)
Désarmé	Armé	Fonctionnement normal (comme le type de zone programmé)
Armé	Désarmé	Zone désactivée (sauf pour l'autoprotection)
Désarmé	Désarmé	Zone désactivée (sauf pour l'autoprotection)

Remarque : *Si vous utilisez cette option, vérifiez que les groupes programmés pour un arrêt total ne peuvent l'être que dans les conditions appropriées.*

Bande faible

Le numéro de niveau de film programmé correspond au nombre de cadres d'image. Lorsque ce compte est atteint, une alarme de bande faible est transmise à la centrale de réception. Cette option concerne à la fois les caméras vidéo et les appareils photo.

Bande terminée

Le numéro de niveau de film programmé correspond au nombre de cadres d'images. Lorsque le compte de cadres est
atteint un message indiquant que la bande est terminée est transmis à la centrale de réception.

Remarque : *Les messages « Bande faible » & « Bande terminée » se rapportent aux type de zone 23 à 26 et 36 à 39 du compteur de la caméra.*

Mode de test

Ce mode de test détermine le moment où les tests d'armement ou de désarmement doivent être effectués (anciennement appelés test de marche).

Quatre options sont disponibles :

Option		Fonction
0	Aucun test	Pas de tests de marche automatiques. Vous pouvez effectuer un test de désarmement à l'aide du menu Utilisateur 13, *Démarrer test automatique*.
1	Auto test à l'arrêt+ test	Les tests de désarmement et d'armement sont activés automatiquement dès que le système est désarmé ou armé.
2	Auto test à l'arrêt/ obligé à l'armement	Le test à l'armement est activé automatiquement dès que le système est armé. Le test de désarmement ne peut être lancé que depuis le menu Utilisateur 13, *Démarrer test automatique*.
3	Auto test à l'arrêt seul	Le test au désarmement est déclenché automatiquement dès que le système est désarmé. Aucun test à l'armement n'est disponible.

Remarques :

1. *Cette fonction n'affecte pas le test manuel des zones individuelles (Menu Utilisateur 12).*

2. *Pour que le test « Démarrer test automatique » puisse fonctionner, le ou les groupes contenant les zones à tester doivent être programmés comme étant des salles fortes.*

Cartes de sortie

Entrez le nombre de cartes de sortie connectées à la centrale (J14). Chaque carte dispose de 8 sorties disponibles.

Valeurs autorisées :

0 Pas de carte de sortie ou une carte 4 relais (ATS1810).

1 à 32 Nombre de cartes de sortie 8 relais (ATS1811).

La carte 16 collecteurs ouverts (ATS1820) est vue comme 2 cartes.

Remarque : *N'entrez pas ici le nombre de cartes de sortie connectées aux DGP.*

Mots/Texte d'événement de zone

Mots
La zone de saisie se trouvant dans la partie gauche et qui contient un nombre est la zone numérique Mot. Les numéros de mots identifient l'emplacement des mots, tels qu'ils sont stockés dans la bibliothèque des mots de la centrale MASTER. Si vous souhaitez utiliser cette bibliothèque, entrez le numéro du mot pour insérer automatiquement le mot associé dans la zone de saisie Nom de groupe.

La bibliothèque contient un maximum de 900 mots préprogrammés. Chaque mot est identifié par un numéro (voir Bibliothèque de mots pour consulter une liste de mots). La bibliothèque de texte programmable peut contenir 100 mots définis par l'utilisateur numérotés de 900 à 999 (voir aussi Mots).

Remarque : *Il est inutile de programmer cet article car TITAN renseigne automatiquement cette section lorsque vous avez entré l'événement de zone dans la zone Texte d'événement.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.

Texte d'événement de zone
Lorsque les zones de types 57 et 58 sont ouvertes, ce texte apparaît sur les claviers LCD. Le texte n'apparaît que lorsque les zones sont ouvertes, par exemple « Congélateur ouvert ».

Le texte d'événement de zone doit commencer et se terminer par une apostrophe.

Le nom complet peut comporter au maximum 16 caractères. Si un mot n'existe pas, un message vous demandera si vous souhaitez que TITAN le crée. Si vous acceptez, TITAN crée le mot dans la bibliothèque de la centrale MASTER et attribue un numéro au mot (ce numéro figurera dans l'option Mots).

Nombre de numéros de préfixe
Le préfixe des codes d'alarme permet d'utiliser les codes utilisateur pour contrôler à la fois les accès et les alarmes.

Le préfixe indique le nombre de chiffres à entrer pour le contrôle d'alarme. En cas de saisie d'un nombre différent, seul le contrôle des accès est activé.

Si le préfixe de code d'alarme comprend deux chiffres et si le code NIP d'un utilisateur est 123456, vous devrez entrer 123456 pour contrôler les alarmes ou 3456 pour contrôler les accès.

Une valeur comprenant entre 1 et 4 chiffres peut être entrée.

Remarque : *La longueur minimum du code NIP doit être de 4 chiffres. La longueur totale d'un code NIP utilisateur est donc de 4 + le préfixe de code d'alarme.*

Durée avant rotation
Vous pouvez éventuellement modifier le délai qui doit s'écouler avant que le texte sur l'affichage LCD n'amorce sa rotation. La valeur par défaut est 0 qui correspond à 8. Toute valeur comprise entre 9 et 15 augmente la durée préalable à la rotation du texte. Toute valeur comprise entre 1 et 7 réduit le délai devant s'écouler avant le début de la rotation du texte.

Remarque : *Cette option ne peut être programmée que pour les stations d'armement LCD comme les systèmes ATS1100.*

Vitesse de rotation LCD
Vous pouvez modifier le délai qui doit s'écouler avant que le texte sur l'affichage LCD n'amorce sa rotation, mais également la vitesse de rotation. Plus la rotation est rapide, plus le texte est difficile à lire, mais lorsque la rotation est trop lente, l'affichage d'une quantité importante de texte peut prendre du temps.

La valeur par défaut 0 est égale à 8. Toute valeur comprise entre 9 et 15 réduit la vitesse de rotation du texte. Toute valeur comprise entre 1 et 7 augmente la vitesse de rotation du texte.

Remarque : *Cette option ne peut être programmée que pour les stations d'armement LCD comme les systèmes ATS1100.*

Décalage d'utilisateur

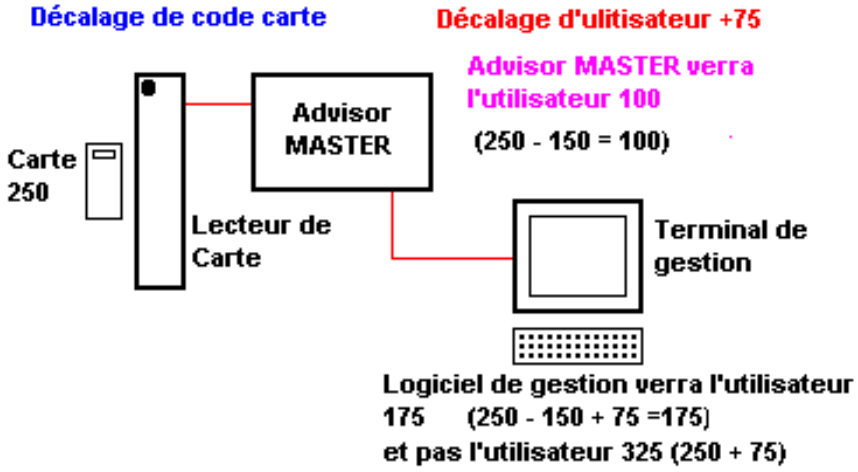
Cette option permet de transmettre les ID d'utilisateur au logiciel de gestion. Sa valeur est comprise entre 0 et 65536 (+ ou -). Le numéro entré à cet endroit sera ajouté (soustrait s'il est négatif) au numéro d'utilisateur figurant dans la centrale MASTER et transmis au logiciel de gestion.
Il peut être utilisé avec les décalages de codes système.

Exemple :

Un utilisateur détient une carte de proximité associée au code système 000688, un numéro de carte 250 et un décalage de code système de - 150.

Un décalage d'utilisateur de +75 est également utilisé. La centrale MASTER verra l'utilisateur 100 et le logiciel de gestion verra l'utilisateur 175. (Voir l'exemple ci-dessous.)

Notez que la centrale utilise l'ID utilisateur sans décalage.


Décalage de code carte
Décalage d'ulitisateur +75
Advisor MASTER verra l'utilisateur 100
(250 - 150 = 100)
Advisor MASTER
Carte 250
Lecteur de Carte
Terminal de gestion
Logiciel de gestion verra l'utilisateur 175 (250 - 150 + 75 =175)
et pas l'utilisateur 325 (250 + 75)

Type de contrainte

Définit les options disponibles pour activer la contrainte. La fonction de contrainte active un signal silencieux visant à alerter le personnel de sécurité via la centrale de réception.

Exemple :

Par exemple, si un utilisateur est contraint, par des menaces, à enfreindre les règles de sécurité du système (par exemple, s'il est forcé à désarmer le système), cette fonction lui permet de procéder au désarmement, mais elle active simultanément la fonction de contrainte et de transmission à la centrale de réception.

Options :

Incrémenter dernier chiffre (option 0 du clavier)

Un chiffre de contrainte est utilisé avec le code NIP. Le chiffre de contrainte est le dernier chiffre du code NIP, plus un (1).

Par exemple, le code NIP = 1234 – le chiffre de contrainte = 5. Pour activer la contrainte, entrez 1235.
Si le dernier chiffre du code NIP est 9, le chiffre de contrainte est 0.

Ajouter 0 à la fin (option 1 du clavier)

Un zéro de contrainte est utilisé en conjonction avec le code NIP utilisé. **Le chiffre de contrainte est ajouté au dernier chiffre du code NIP.**

Par exemple, le code NIP = 1234 – le chiffre de contrainte = 0. Pour activer la contrainte, entrez 12350.

Résistance de fin de ligne

Cette option sert à affecter la valeur correcte à la résistance FDL (fin de ligne)

. Sa valeur par défaut est 4k7. Les autres valeurs sont 2 K et 10 K.

Option	Valeur de résistance
0	10 K
1	4K7, par défaut
2	2 K

Type de sirène
Définit la fonctionnalité des sirènes.

Option	Type de sirène	
0	Standard (modulation)	La sortie 16 est activée et un signal en dents de scie est généré à la sortie de la sirène.
1	Tension	La sortie 16 est activée et une tension CC est définie à la sortie de la sirène.
2	Tonalités programmables (Modulation ou tension)	Les sorties 12, 13, 14, 15 et 16 sont affectées à la sortie de la sirène. Ces sorties ont des priorités comprises entre 1 et 5 respectivement. Ainsi, la sortie 12 aura une priorité plus élevée que les priorités 16 lorsque les deux sont actives, ce qui générera une tension CC à la sortie de la sirène.

La liste suivante indique le type de sortie générée lorsque l'option 2 est sélectionnée (différentes sorties sont activées)

Sortie	Résultat de la sortie
12	Tension CC constante à la sortie de la sirène
13	Modulation à la sortie de la sirène
14	Tonalité en dents de scie à la sortie de la sirène
15	Deux tonalités à la sortie de la sirène
16	Tonalité en dents de scie inversée à la sortie de la sirène.

Code système ATS
Implémente une méthode de personnalisation du code de RAZ technicien. Un menu autorise le client à entrer un numéro que altère le calcul du code de reset.

Jours de test d'immersion
Détermine le nombre de jours pour la période d'immersion. De 0 jours à 255 jours. Voir aussi 'activer est immersion'.

Options système section 2

Mode AL/AP
Active ou désactive le fonctionnement de la zone AL/AP. Pour qu'elle fonctionne, chaque zone doit être équipée de deux résistances de 4k7. Ce procédé permet à la centrale de détecter si une zone est à l'état normal, ouverte ou autoprotégée. Ce paramètre est global et affecte toutes les zones.

OUI	Mode AL/AP utilisé 2k35 ou 9k4.	Normal = 4k7 ; Autoprotection = Ouvert ou court-circuité ; Ouvert =
NON	Mode AL/AP non utilisé	Normal = 4k7 ; Alarme = Ouverte ou court-circuitée ou 2k35 ou 9k4.

Ré-inclus automatiquement les zones
Cette option détermine si les zones sont automatiquement ré-incluses lorsque le groupe est désarmé. Elle n'est cependant valide que si le groupe d'alarme permet la ré-inclusion automatique.

OUI Les zones exclues et associées à un état normal sont ré-incluses dès que l'un des groupes affectés à la zone est désarmé. Ceci, afin d'éviter que les zones exclues ne le soient indéfiniment.

NON Les zones exclues et associées à un état normal ne sont pas ré-incluses dès que l'un des groupes affectés à la zone est désarmé.

Afficher zone

Cette fonction détermine la manière dont les noms et les numéros de zone s'affichent sur le LCD en cas d'activation des fonctions utilisateur.

OUI Une zone à la fois s'affiche, même en présence de plusieurs éléments dans la liste des zones à afficher. L'utilisateur est donc tenu de faire défiler les zones. Exemple : Active 2. Immeuble 1 Atelier IRP.

NON Les zones s'affichent sous forme de liste de numéros et vous devez sélectionner le numéro approprié pour afficher la zone correspondante. Exemple : Active 1, 2, 3.

Fichier des noms utilisateur

Cette fonction détermine si le nom des utilisateurs est programmé dans leur code NIP.

OUI Les invites appropriées à la saisie d'un nom d'utilisateur apparaissent pendant la programmation des codes utilisateur.

NON Les invites appropriées à la saisie d'un nom d'utilisateur n'apparaissent pas pendant la programmation des codes utilisateur.

Remarques :

1. *Seuls les noms de 50 utilisateurs peuvent être programmés dans un système doté d'une mémoire standard.*

2. *Sur un système doté d'une mémoire étendue, seuls les 200 premiers utilisateurs peuvent programmer leur nom en fonction de leur numéro d'utilisateur.*

Autoprotection du système active sirène et flash

Indique si les fonctions d'autoprotection du système doivent activer la sirène et le flash.

OUI Les zones d'autoprotection dédiées sur la centrale ATS et sur les DGP activent la sirène et le flash en cas d'alarme.

NON Les alarmes système provoquent uniquement la transmission d'alarmes et l'activation des liens (éventuellement programmés).

Bloquer les alarmes système

Les alarmes système sont RAS (station d'armement) ou DGP hors-ligne, autoprotection du boîtier, sirène d'autoprotection, défaut de secteur, défaut de fusible, batterie faible, etc.

OUI Les alarmes système se bloquent et leur RAZ requiert un code.
Si vous réglez l'option sur OUI, vérifiez que les utilisateurs disposant des autorisations requises sont affectés à un groupe d'alarme dans lequel le paramètre « RAZ alarmes système par code » est lui aussi réglé sur OUI.

NON Les alarmes système sont automatiquement remises à zéro et signalent la restauration dès que la condition d'alarme disparaît.

Test sirène
Active un test des sirènes dès le démarrage du test à l'armement.

OUI Les sirènes sont testées pendant trois secondes dès le démarrage du test à l'armement.

NON Les sirènes ne sont pas testées au démarrage du test à l'armement.

Remarque : *Voir aussi Options de types de test.*

Désactiver 0+ ENTER pour le reset caméra
Cette option permet d'interrompre le fonctionnement de la caméra (en utilisant « Enter 0 ») lorsqu'une alarme s'est produite.

OUI [ENTER] O ne permet pas d'arrêter les caméras. Elles continuent à fonctionner tant qu'un utilisateur autorisé à les contrôler ne les remet pas à zéro.

NON [ENTER] O permet d'arrêter les caméras (après l'activation de la séquence de touches [ENTER] [ENTER] en vue de générer un « Journal abrégé »).

Désactiver l'insertion de restriction de groupe d'alarme
Désactive l'option permettant de traiter les groupes comme des salles fortes. En désactivant cette option, vous empêchez l'armement automatique des groupes non associés à une salle forte.

OUI Désactive la procédure spéciale d'armement automatique des groupes non associés à une salle forte lors de l'armement des salles fortes.

NON Active la procédure spéciale d'armement automatique des groupes non associés à une salle forte lors de l'armement des salles fortes, à condition que toutes les valeurs applicables soient programmées.

Remarque : *Voir aussi Salles fortes*

Désactiver leds de groupes vides
Désactive les LED de groupes du RAS (station d'armement) qui ne procèdent à aucune transmission d'informations.

OUI Désactive toutes les LED des groupes qui ne transmettent aucune mise à l'arrêt ni aucune mise en marche.

NON Active toutes les LED des groupes, même si ceux-ci ne transmettent aucune mise à l'arrêt/mise en marche.

Remarque : *Programmez également l'option « Transmettre à la centrale de réception (1 à 4) » dans la base de données de groupe.*

Code non visible
Désactive l'affichage du code NIP au moment de la programmation d'un utilisateur.

OUI Les codes NIP ne s'affichent pas. L'affichage indique « Impossible de voir les codes PIN ».

NON Les codes NIP s'affichent.

Désactiver Led clignotante
Indique si les LED de groupe doivent clignoter en présence d'une alarme et/ou d'une alarme d'autoprotection dans le groupe.

OUI Les LED de groupe ne clignotent pas en cas d'alarme.

NON Les LED de groupe clignotent en cas d'alarme.

Deux utilisateurs avant création de code

Détermine si deux utilisateurs doivent entrer leur code NIP pour activer la programmation des utilisateurs (menu Utilisateur 14). L'activation de cette option provoque l'affichage d'une invite à entrer un second code NIP pour accéder aux fonctions. L'utilisateur 50 (Master code) n'est pas tenu d'avoir un second code pour autoriser l'option.

OUI Deux utilisateurs doivent entrer leur code NIP avant que l'accès aux fonctions de programmation des utilisateurs ne soit autorisé.

NON Aucune validation n'est requise lors d'accès au menu Utilisateur 14, Programmer utilisateurs.

Afficher alarmes instantanément (sur le LCD)

Indique si les alarmes doivent être affichées immédiatement sur le RAS (station d'armement) LCD.

OUI Les détails de la première alarme s'affichent instantanément sur la station d'armement LCD. Vous pouvez consulter ceux des autres alarmes sur la même station en appuyant deux fois sur la touche [ENTER].

NON Vous pouvez consulter les détails de toutes les alarmes sur le RAS LCD en appuyant deux fois sur la touche [ENTER].

Sirène active uniquement si échec de transmission

Lorsque cette option est réglée sur OUI, les liens *sirène* ne sont activés en cas d'alarme que lorsque la centrale ATS ne parvient pas à communiquer avec la centrale de réception. L'impossibilité de communiquer (ou FTC pour Fail To Communicate) est enregistrée à la fin de la quatrième tentative de numérotation. La sirène, une fois activée, le reste pendant la durée normale programmée.

OUI Les sirènes ne sont activées, en cas d'alarme, que si un FTC survient.

NON Les sirènes sont activées par les alarmes.

Options financières

Active trois options spéciales (réservées généralement aux banques et institutions financières).

- Les compteurs de bande sont activés en mode test d'arrêt.
- Les restrictions 2 ou 6 de groupe d'alarme désactivent les zones d'alarme jour retardée.
- La longueur minimale des codes NIP est fixée à 5 chiffres.

OUI Active les options financières.

NON Fonctionnement normal.

Afficher attributs utilisateurs

Permet, pendant la programmation des utilisateurs, l'affichage des liens d'utilisateur spécial : Fonction deux cartes, Garde, Visiteur, Tracer utilisateur, Carte uniquement, Privilégié et Accès étendu.

OUI Les liens d'utilisateur spécial s'affichent en séquence après « Groupes d'étages » pendant la programmation des utilisateurs.

NON Les liens d'utilisateur spécial ne s'affichent pas.

Blocage d'alarme jour retardée

Cette option concerne uniquement les alarmes jour retardées et acquittées. Lorsque cette option est réglée sur OUI, une alarme ne peut être annulée que si la zone est associée à l'état normal. Par conséquent, une alarme jour acquittée est **bloquée** jusqu'à ce que le module d'alarme ne soit plus associé à cet état (remise à zéro).

OUI Les alarmes jour retardées sont bloquées jusqu'à la RAZ du module d'alarme (et le retour de la zone à l'état normal).

NON Fonctionnement normal. Les alarmes jour retardées ne sont pas bloquées.

Extension de zone installée

Indique si les extensions de zone (ATS1202) sont connectées à la centrale (ne concerne pas le DGP ATS1201).

OUI Des extensions de zone sont connectées à la centrale.

NON Aucune extension de zone n'est connectée.

Alarme et autoprotection éjectées

Dans la programmation par défaut, les alarmes d'autoprotection des zones ne sont pas exclues en cas d'exclusion d'une zone. En revanche, cette option permet d'Exclu à la fois les alarmes et les alarmes d'autoprotection des zones exclues.

OUI L'exclusion d'une zone s'étend à l'autoprotection. Aucune alarme d'autoprotection n'est déclenchée.

NON Une zone exclue ne comprend que des alarmes exclues. Les alarmes d'autoprotection continuent à se déclencher.

Transmettre alarmes multiples

Le système est capable de transmettre plusieurs alarmes survenues dans une zone (en fonction du protocole de transmission).

OUI Transmet plusieurs alarmes sous la forme d'une seule alarme pour chaque alarme déclenchée.

NON Ne transmet que la première alarme. Les alarmes suivantes ne sont pas transmises.

Transmettre restaurations multiples

Le système est capable de générer une restauration de chaque alarme transmise, même dans le cas où plusieurs alarmes se déclenchent dans une zone.

OUI Transmet une restauration pour chaque alarme qui se produit.

NON Transmet uniquement une restauration pour chaque zone ayant généré une alarme.

RAZ technicien sur alarmes système

Réglez cette option sur OUI si une RAZ technicien est requise sur les alarmes système. Un utilisateur ne peut armer un groupe que lorsqu'une RAZ technicien a été effectuée.

OUI Une RAZ technicien est exigée après chaque alarme système.

NON Aucune RAZ technicien n'est requise pour les alarmes système.

RAZ technicien sur les autoprotections système

Réglez cette option sur OUI si une RAZ technicien est requise sur les alarmes d'autoprotection du système. Un utilisateur ne peut armer un groupe que lorsqu'une RAZ technicien a été effectuée.

OUI Une RAZ technicien est requise pour les alarmes d'autoprotection du système.

NON Aucune RAZ technicien n'est requise pour les alarmes d'autoprotection du système.

Remarque : *Voir aussi RAZ technicien.*

Marche avec batterie basse

OUI La centrale doit s'armer sans batterie.

NON La centrale ne s'armera pas sans batterie.

Accès mode programmation protégé

Utilisé pour prévenir les accès techniciens frauduleux.

OUI L'accès technicien par le menu 19 est possible uniquement en ouvrant le coffret de la centrale dans les 120 secondes. 'Ouvrir coffret centrale' s'affiche. Durant ces 120 secondes ou pendant

le mode technicien, l'autoprotection du coffret centrale est inhibée. Lorsque l'on quitte le mode technicien, l'installateur dispose de 120 secondes pour refermer le coffret de la centrale avant qu'une alarme ne soit générée.

NON L'accès au mode technicien par le menu 19 est toujours possible. L'ouverture du coffret de la centrale générera une alarme.

Envoyer mise en marche après temporisation de sortie

OUI La mise en marche sera transmise uniquement à la fin de la tempo de sortie.

NON La mise en marche sera transmise dès le lancement de la temporisation de sortie.

Ne pas transmettre les défauts de sortie

Ne pas transmettre les alarmes ayant lieu pendant la temporisation de sortie.

OUI Les alarmes pendant la temporisation de sortie activent le lien 'défaut de sortie' mais ne seront pas transmises jusqu'au prochain désarmement

NON Les alarmes sont immédiatement transmises.

Ne pas transmettre les autoprotections à l'arrêt

OUI les autoprotections groupe désarmé restent locales et ne sont pas transmises .

NO les autoprotections sont transmises même groupe désarmé.

Ni sirène extérieure ni flash sur autoprotection système à l'arrêt

OUI Les autoprotections de zone et système activent la sirène intérieure seule.

NON Les sirènes intérieure et extérieure ainsi que le flash sont activés.

Utilisateur peut faire le RAZ technicien

Si un RAZ technicien est demandé, des utilisateurs pourront réarmer la centrale. Dans ce cas, "RAZ demandée = nnnn" est affiché au clavier. "nnnn" est un chiffre aléatoire qui va permettre de déterminer le code de réarmement de la centrale.

OUI un utilisateur peut effectuer un réarmement de la centrale. L'utilisateur donne le code qu'il lit sur le clavier à l'installateur qui déterminera ainsi le code de réarmement de la centrale.

NON le réarmement ne se fera que par l'installateur, soit en entrant en mode programmation soit en activant une zone de type (type 65).

.

Note : *voir aussi RAZ technicien*

Options système section 3

Les centrales ATS prennent en charge jusqu'à deux codes système différents (parfois appelés « *Codes site* ». Le code système est un code unique associé à un groupe de carte qui varie souvent d'un fabriquant à un autre. Les *cartes à puces & Jetons* Aritech *(ATS1470 & 1471))* peuvent correspondre à un code système défini par l'utilisateur.

Chaque code système propose également une option permettant de décaler l'ID de carte pour faciliter la programmation.

Remarque : *Le DGP ATS1250/1260 4 portes/4 ascenseurs n'exige pas la programmation de ce paramètre dans les options du système. Ce paramètres est programmé dans le DGP via le menu* ***Advisor MASTER*** *- Aux modules distants/DGP 4 portes/4 ascenseurs.*

CODE SYSTÈME A & B

La centrale MASTER n'accepte que des cartes associées à ces codes système. Les zéro de début doivent être indiqués dans le code système. Par exemple, le code 688 doit être indiqué comme suit : 000688. Six chiffres compris entre 000000 et 999999 doivent être entrés.

Deux codes système (A & B) permettent à la centrale MASTER d'accepter deux jeux de cartes avec différents codes système.

OFFSET : Offset A & B

Utilisé avec le code système respectif (code système A & Offset A OU code système B & Offset B),

Indiquez un nombre inférieur ou supérieur à 32 767 à ajouter ou à soustraire du numéro d'ID de carte. La centrale ATS doit calculer le numéro utilisateur à partir de :

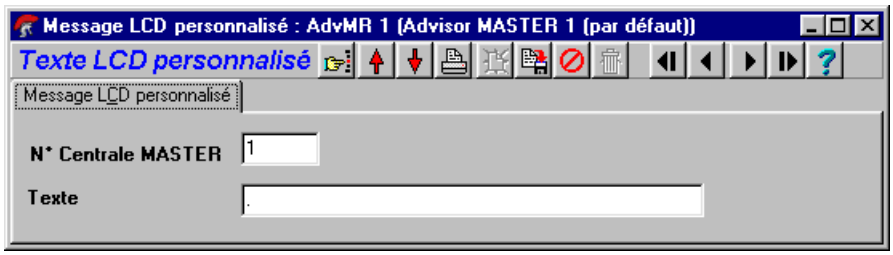
Numéro utilisateur = ID de carte + (ou -) offset de carte

Le numéro d'utilisateur calculé est utilisé pour programmer l'utilisateur et lors de la transmission d'événements à la centrale ou à l'ordinateur.

Par exemple :
L'offset de carte est programmé en tant que -5000. Le numéro réel de l'ID de la carte est 5001.
La carte sera programmée en tant qu'utilisateur 1 et elle transmettra des informations sous cette appellation.

Message LCD personnalisé

Le message LCD personnalisé vous permet de modifier le texte qui s'affiche sur le RAS connecté à la centrale. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères pour ce texte. Ce texte ne s'affichera sur le RAS qu'en l'absence d'alarmes, de messages système ou de messages indiquant des défauts.

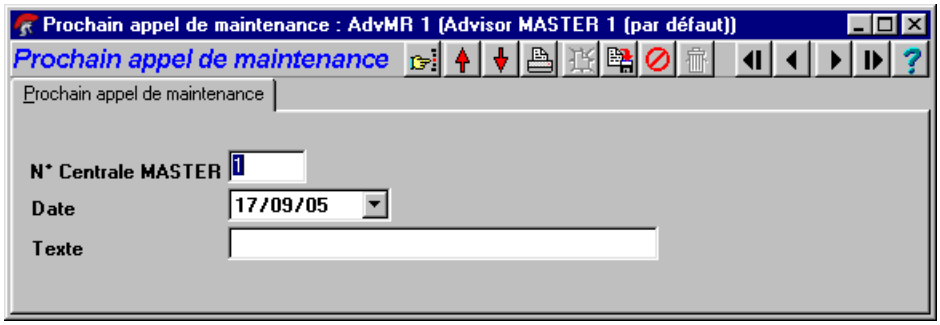


Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Texte
Enregistre un mot de 32 caractères de texte personnalisé qui apparaîtra sur la/les station(s) d'armement LCD à la place des alarmes normales. Ce texte peut comprendre des nombres, des espaces et des signes de ponctuation. Les caractères suivants ne sont **PAS** autorisés : @ ^ | \ {

Prochaine maintenance

Définissez une date et un texte devant apparaître sur le clavier de la centrale demandant un appel pour une maintenance de la centrale.



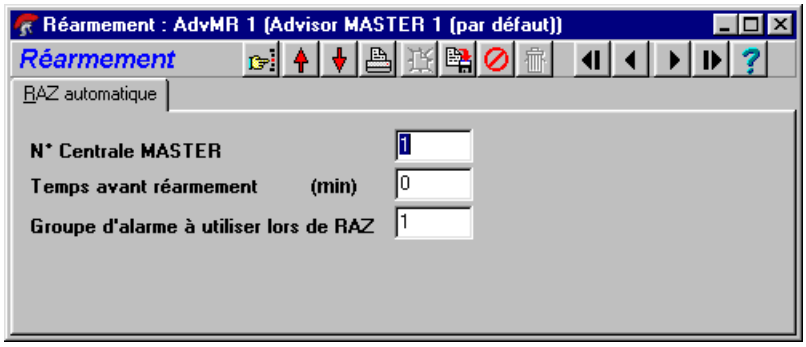
Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Date du prochain appel de maintenance
Enregistre la date à laquelle le prochain appel de maintenance de la centrale sera demandé.

Texte pour programmer la prochaine maintenance de la centrale.
Enregistre un mot de 32 caractères qui apparaîtra sur le RAS (station d'armement) LCD le jour programmé ci-dessus.

Réarmement

Cette fonction permet de programmer la centrale MASTER de sorte à ce qu'il remette automatiquement à zéro les alarmes. La remise à zéro des alarmes s'applique aux groupes sélectionnés (déterminés par un groupe d'alarme). Les alarmes sont remises à zéro lorsque la période programmée dans cette fenêtre est écoulée. Utilisez cette fonction lorsqu'il n'est pas toujours possible de remettre à zéro une alarme manuellement.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Temps avant réarmement (min) : Délai de réinitialisation automatique

L'affichage montre le délai de RAZ en cours. Il s'agit du laps de temps séparant le moment où une alarme se produit de celui où elle est remise à zéro.
Le délai de RAZ automatique est compris entre 0 et 255 minutes.

Groupe d'alarme utilisé pour le réarmement (RAZ du groupe d'alarme)

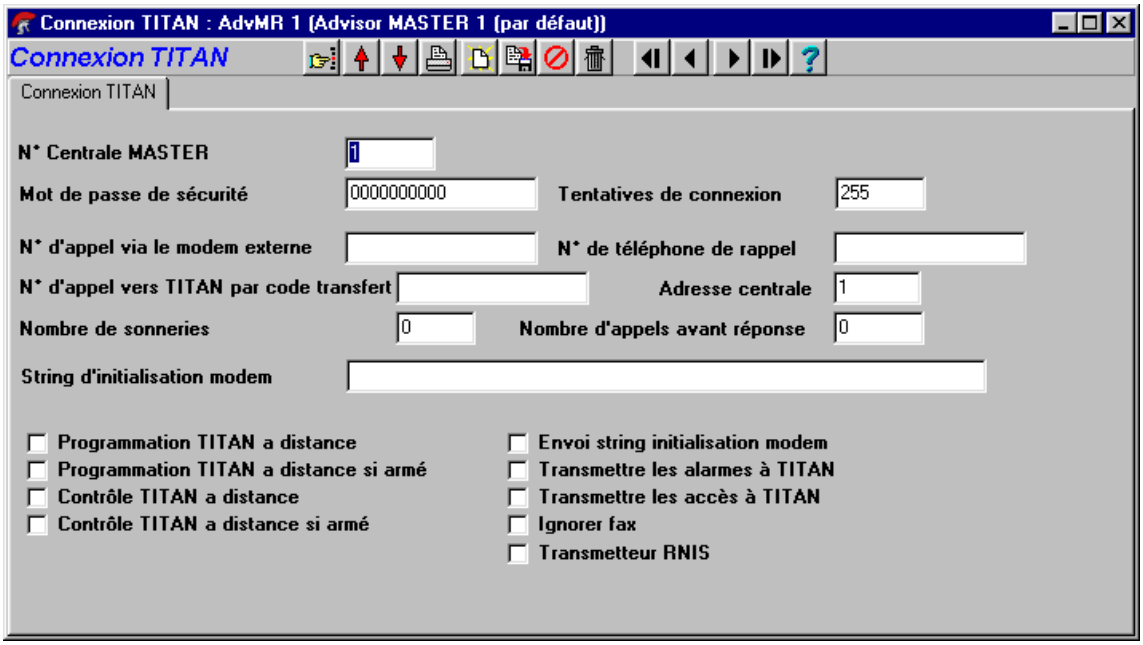
La centrale de réception doit savoir quels groupes doivent subir une RAZ automatique. Ce phénomène résulte de la programmation d'un groupe d'alarme pour les groupes sélectionnés. Les fonctions du groupe d'alarme sélectionné seront exécutées ici . Les numéros de groupes d'alarmes valides sont compris entre 1 et 138. Le nombre total de groupes d'alarme dépend de la mémoire en place sur la centrale.

Remarque : Il est parfois nécessaire de programmer un groupe d'alarme spécifique pour cette fonction.

Menu Communications

Connexion TITAN

Ce menu contient tous les paramètres associés à la programmation distante (également appelée téléchargement). Une connexion peut être directement établie (à l'aide d'une interface ordinateur/imprimante ATS1801 ou ATS1630 via la connexion RS232 intégrée), via un transmetteur (RNIS ou PSTN) ou via un modem (connecté à l'interface de l'imprimante de l'ordinateur ATS1801).



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Mot de passe de sécurité

La centrale ATS exige la spécification d'un mot de passe de sécurité avant d'accorder tout accès à l'aide d'un logiciel PC de téléchargement (par exemple, ATS8100). Les mots de passe de sécurité comportent toujours 10 chiffres. Le mot de passe par défaut est 0000000000. Le logiciel de téléchargement vers/à partir de ATS8100 peut toujours se connecter à une centrale ATS avec le mot de passe par défaut. Toutefois, il met à jour le mot de passe en fonction du mot de passe programmé dans le logiciel de téléchargement de la centrale ATS ouverte.

N° appel de TITAN

Stocke le numéro de téléphone à composer par un modem connecté à l'interface imprimante/ordinateur ATS1801 pour établir une connexion distante en vue d'un téléchargement.

N° de téléphone de maintenance

Stocke le numéro de téléphone à composer pour établir une connexion à un ordinateur. Le numéro de téléphone de maintenance sera composé si un utilisateur active l'option « Appeler logiciel de gestion ».

Nombre de sonneries

Indiquez le nombre de sonneries précédant la réponse à un appel entrant. Si cette option a la valeur 0, les appels entrants ne seront pas pris.

Tentatives de connexion

Entrez le nombre autorisé de tentatives de connexion à un ordinateur. Le nombre de tentatives ne peut que croître si une connexion à un modem est établie, mais qu'aucun mot de passe de sécurité reconnu n'a été reçu. Lorsque cette option a la valeur 255, aucune limite n'est imposée au nombre de tentatives.

N° de téléphone de rappel
Stocke le numéro de téléphone à rappeler pour établir une connexion de téléchargement à distance. Cette option n'est utilisée que pour les téléchargements effectués pendant une connexion à un système ATS.

Adresse d'ordinateur
Stocke l'adresse permettant d'identifier la centrale auprès d'un logiciel de téléchargement comme TITAN. Ce numéro doit correspondre au numéro la centrale MASTER (voir **Admin - Advisor MASTER**).

Nombre d'appels avant réponse
Entrez le nombre d'appels précédant la prise d'un appel entrant. Si cette option a la valeur 0, les appels entrants ne seront pas pris. Chaque appel entrant devra dépasser le nombre de sonneries défini dans la section Nombre de sonneries.

Notes sur le nombre de sonneries et d'appels:

1. *plusieurs options dans le menu 'ouvrir système' de TITAN doivent être paramètrées avant de pouvoir communiquer avec une centrale distante via une ligne téléphonique RTC ou RNIS. Ces options sont::*

a) ***Admin*** *- port, mode de communication doit être sur "via moden".*

b) ***Admin*** *- Advisor MASTER, Mode doit être sur 'plusieurs sonneries' ou 'rappel' selon le mode de connexion souhaité.*

2. *'Discriminateur fax', si sélectionné dans 'fichier', 'ouvrir système'. le nombre d'appels et le nombre de sonneries devra correspondre pour que la centrale réponde instantanément au prochain appel.*

Programmation TITAN à distance
Lecture seule – uniquement programmable par le clavier de la centrale ATS. Spécifie si une connexion TITAN via transmetteur est autorisée.

OUI Autorisé.

NON Non autorisé.

Note*: Mettre cette option sur OUI pour utiliser les fonctions suivantes '****programmation TITAN à distance si armé', 'contrôle TITAN à distance', 'contrôle TITAN à distance si armé'*** *et '****Envoi string initialisation modem****' .Appuyer sur 0 pour aller directement sur le menu '****Connexion TITAN****'.*

Programmation TITAN à distance si armé
Lecture seule – uniquement programmable par le clavier de la centrale ATS.Specifie si une connexion via transmetteur vers TITAN est autorisée même quand des groupes sont armés. Si programmé sur NON, la connexion TITAN sera coupée lors de l'armement d'un des groupes.

OUI Autorisé.

NON Non autorisé.

Note*: Le menu '****connexion TITAN distante'*** *doit être sur OUI pour utiliser cette fonction.*

Contrôle TITAN à distance
Lecture seule – uniquement programmable par le clavier de la centrale ATS. Spécifies si l'armement des groupes, l'activation de sorties et l'ouverture de portes est autorisée par TITAN via le transmetteur.

OUI Autorisé.

NON Non autorisé.

***Note**: Cette option va uniquement agir sur les télécommandes mais pas sur les demandes d'états et ne sera active que si le menu '**programmation TITAN à distance'** est sur OUI.Cette fonction dépend également du menu '**programmation TITAN à distance si armé**' et de l'état des groupes.*

Contrôle TITAN à distance si armé

Lecture seule – uniquement programmable par le clavier de la centrale ATS. Spécifies si l'armement des groupes, l'activation de sorties et l'ouverture de portes est autorisée par TITAN via le transmetteur même en présence de groupes armés.

OUI Autorisé.

NON Non autorisé.

***Note**: Cette option va uniquement agir sur les télécommandes mais pas sur les demandes d'états et ne sera active que si le menu '**programmation TITAN à distance'** est sur OUI.Cette fonction dépend également du menu '**programmation TITAN à distance si armé**' et de l'état des groupes.*

Envoi string initialisation modem

Une connexion distante peut être faite par un modem téléphonique compatible raccordé sur la carte ATS1801 (interface PC) en utilisant des strings d'initialisation à chaque numérotation.

OUI téléchargement possible par modem connecté sur la carte ATS1801.

NON téléchargement uniquement par le transmetteur intégré.

***Note**: Le menu '**connexion TITAN à distance**' doit être sur OUI.*

String d'initialisation modem

Si le menu ci-dessus est sur OUI, entrer les strings d'initialisation du modem (jusqu'à 32 caractères.) Ces strings seront ensuite envoyés au modem compatible raccordé sur l'ATS 1801.Les caractères suivants sont autorisés: @&/=%+-,;

***Note**: Appuyer sur OFF ou deux fois '*' pour aller au menu 'Transmettre événements d'alarme à TITAN'.*

Transmettre événements d'alarme à TITAN

Indique si les alarmes doivent être transmises à TITAN.

Transmettre événements d'accès à TITAN

Indique si les événements d'accès doivent être transmis à TITAN.

Ignorer répondeur

Si le nombre de sonneries programmées et le nombre d'appels sont atteints, l'appel entrant suivant sera immédiatement pris.

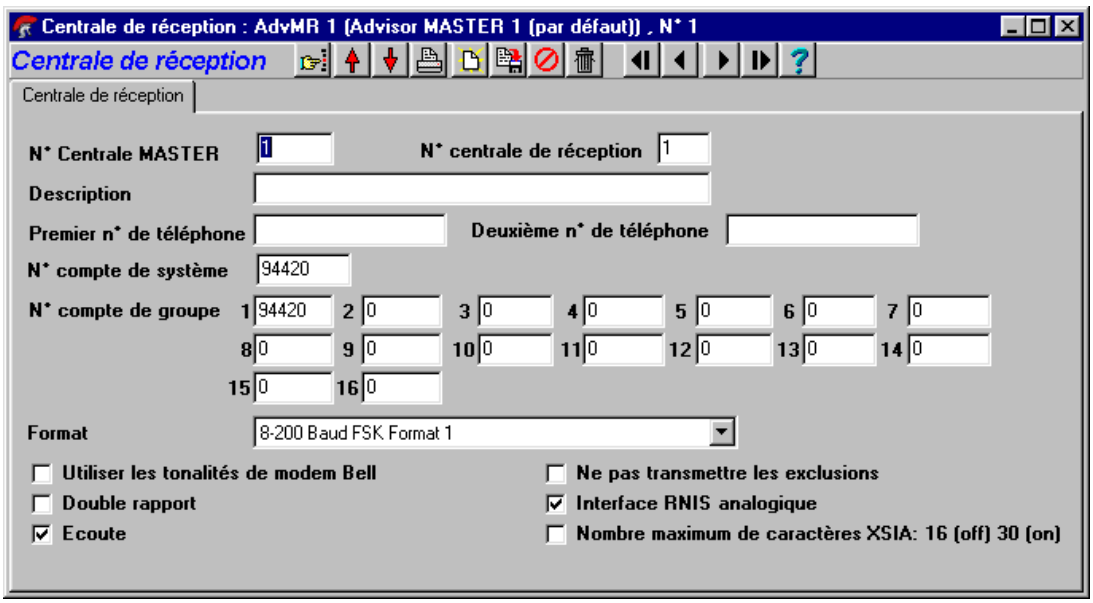
***Remarque :** Voir aussi Nombre de sonneries avant la prise d'appel et Nombre d'appels avant la prise d'appel.*

Transmetteur RNIS

Indique que la centrale va utiliser le transmetteur RNIS optionnel (ATS7100) plutôt que le transmetteur RTC intégré.

Centrale de réception

Cette fenêtre permet de programmer tous les paramètres d'une centrale de réception spécifique.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

N° centrale de réception

Entrez le numéro de la centrale de réception à programmer.
Vous pouvez programmer quatre centrales de réception (1 à 4).

Description

Description de la centrale de réception programmée. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Premier n° de téléphone (premier numéro de téléphone de la centrale de réception)

Chaque centrale de réception peut transmettre des informations à 2 numéros de téléphone : un numéro principal et un numéro de secours.
Cette option sert à indiquer le numéro principal.

Deuxième n° de téléphone (second numéro de téléphone de la centrale de réception)

Cette option sert à indiquer le numéro de secours.

N° compte de système (numéro du compte système)

Les numéros de compte identifient les systèmes signalant leurs alarmes aux centrales de réception. Le numéro du compte système permet d'identifier les événements système n'étant pas liés à un groupe.

Les numéros de compte peuvent comprendre de 4 à 6 chiffres. Programmez la valeur 0000 si la transmission d'événements système n'est pas requise.

Remarques :

NUMÉROS DE COMPTE DE GROUPE

1. Le numéro de compte 1 correspond au groupe 1, le numéro de compte 2 correspond au groupe 2, etc. jusqu'au numéro de compte 16 qui correspond au groupe 16.

2. NE programmez PAS un nombre de numéros de compte supérieur au nombre de groupe présents

dans le système. S'il existe 4 groupes et qu'ils doivent tous transmettre des informations à la centrale, ne programmez que 4 numéros de compte, de 1 à 4, plus le numéro du compte système, si cela est nécessaire.

3. Pour la transmission SIA/XSIA, la programmation du même code de compte de groupe pour plusieurs groupes d'une centrale de réception se soldera par une transmission groupe commun : le premier groupe correspondant à ce code de compte qui est désarmé transmettra une mise à l'arrêt. Le dernier à se fermer enverra une mise en marche.

N° compte de groupe - 1 (numéro de compte de groupe 1)

Programmez le numéro de compte du groupe 1. Les numéros de compte peuvent comprendre entre 4 et 6 chiffres. Programmez la valeur 0000 si la transmission d'événements du groupe 1 n'est pas requise.

N° compte de groupe – 2-16 (numéros de comptes de groupe 2 à 16)

Si cela est nécessaire, programmez les numéros de compte des groupes 2 - 16.

Format

Chaque centrale de réception peut procéder à des transmissions en faisant appel à un format différent. Il y a sept protocoles de transmission :

Format	Nom
0	Désactivé
1	Transmetteur TECOM V1 (uniquement pour l'Australie)
2	Contact ID – Petit
3	Contact ID – Grand
4	SIA - Petit
5	SIA - Large
6	XSIA - Petit
7	XSIA - Large
8	FSK 200 Bauds - 1
9	FSK 200 Bauds - 2
10	FSK 200 Bauds - 3
11	FSK 200 Bauds - 4
12	X25 Enai
13	Transmission vocale – Acquittement
14	Transmission vocale – Pas d'acquittement

Note: Si le format 12 est sélectionné, la centrale considère automatiquement un type de connexion RNIS canal D.

La différence entre « Petit » et « Grand » tient à la quantité d'événements système signalée dans le rapport. Les formats Grand transmettront la plupart des événements système. Voir aussi la section Liste des événements pouvant être transmis.

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Utiliser les tonalités de modem Bell

Cette option permet de choisir entre des tonalités de modem BELL ou CCITT.

OUI Activation des tonalités de modem BELL pour les transmissions SIA.

NON Activation des tonalités de modem CCITT pour les transmissions SIA.

Double rapport

Si un acquis doit être reçu à partir de numéros de téléphone de la centrale de réception, réglez cette option sur OUI. Si elle est réglée sur NON, le premier acquittement (acquis) reçu fermera, sauf en présence de rapports en attente, le transmetteur (également appelé « autre » transmission).

OUI Activation du double rapport.

NON Activation de la transmission simple des informations (Autre).

Écoute

Indique si l'écoute est autorisée sur cette centrale de réception.

OUI Écoute activée.

NON Écoute désactivée.

Ne pas transmettre les exclusions

Indique si la centrale MASTER transmettra des exclusions.

OUI La transmission des exclusions est désactivée.

NON La transmission des exclusions est activée.

Interface RNIS analogique

Mettre OUI si l'interface RNIS (ATS 7100) est utilisée sur la centrale.

OUI Utiliser une transmission numérique.

NON Utiliser une transmission analogique.

Caractères max. XSIA : 16 (désactivé) 30 (activé)

Indiquez le nombre maximum de caractères pour XSIA.

OUI 30 caractères.

NON 16 caractères.

Code de compte X25 (8 chiffres max.)

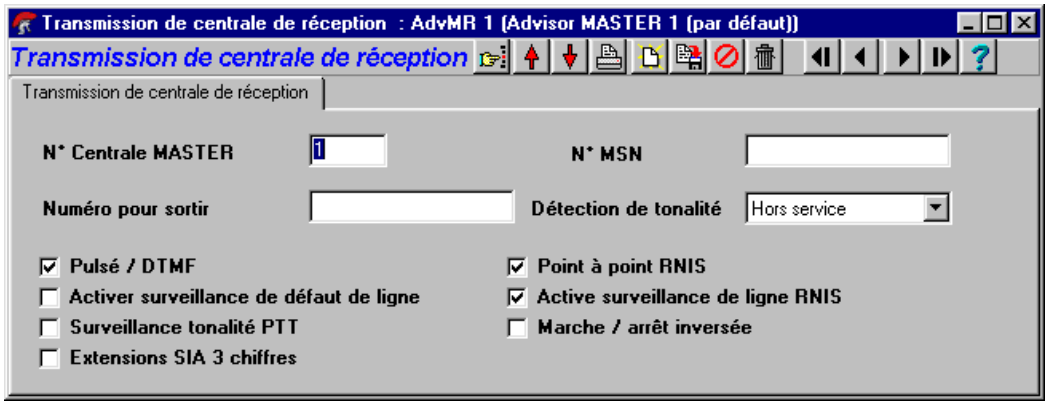
Numéro de code de compte pour le protocole X25.

Type de ligne X25

Définit la durée de scrutation de la ligne.
0 – Scrutation permanente 15 minutes
1 - Scrutation permanente 15 secondes

Communication avec la centrale de réception

Cette fenêtre permet de programmer toutes les options de communication du système (ligne RTC, RNIS).


Transmission de centrale de réception : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut))
Transmission de centrale de réception
Transmission de centrale de réception
N° Centrale MASTER
1
N° MSN
Numéro pour sortir
Détection de tonalité
Hors service
Pulsé / DTMF
Activer surveillance de défaut de ligne
Surveillance tonalité PTT
Extensions SIA 3 chiffres
Point à point RNIS
Active surveillance de ligne RNIS
Marche / arrêt inversée

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro pour sortir

Numéro qui précède tous les autres numéros programmés afin qu'un poste téléphonique interne puisse se connecter à une ligne externe. Cette option n'est utilisée que si le transmetteur est connecté au réseau téléphonique via un autocommutateur privé.

Un maximum de 18 chiffres peut être indiqué, mais généralement seul un chiffre suffit (les chiffres 0 et 9 permettent généralement d'obtenir une ligne externe).

N° MSN

Pour un transmetteur RNIS, vous pouvez programmer un numéro MSN. Ce numéro est transmis au réseau RNIS lors de la tentative de connexion à un ordinateur ou à une station de réception. Il est également utilisé pour la programmation à distance lors d'une connexion.

Remarque : *Le numéro MSN ne peut pas contenir les caractères P et T, mais uniquement des chiffres compris entre 0 et 9. Aux Pays-Bas, il doit contenir 9 chiffres.*

Détection de tonalité

Cette option permet de choisir entre les types de détection de tonalité suivants :

a) Désactivé
b) CTR21
c) Pays-Bas
d) Royaume-Uni
e) Autre

Si la détection de tonalité n'est pas désactivée :

a) au début de la numérotation, ou
b) après la composition d'un numéro d'autocommutateur privé, ou
c) lorsque le caractère ' * ' (étoile) est identifié dans le numéro composé,
la tonalité sera détectée.

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

X25 TEI
Plage autorisée 1 à 63.

Durée d'écoute
Durée d'écoute totale comprise entre 10 et 255 secondes.

Durée d'écoute avant alarme
La durée d'écoute avant alarme comprise entre 30 secondes et la "Durée d'écoute".

Pulsé/DTMF
Sélectionnez la numérotation DTMF ou par impulsions pour les lignes téléphoniques PSTN. Cette option ne concernent pas les transmetteurs RNIS.

OUI Active la numérotation DTMF.

NON Active la numérotation par impulsions.

Activer surveillance de défaut de ligne
Cette option permet d'activer une surveillance de ligne afin de vérifier que la tension du réseau téléphonique ne dépasse pas certaines limites. Dans le cas contraire, une condition de défaut de ligne téléphonique est activée.

OUI Active la surveillance de ligne PSTN.

NON Désactive la surveillance de ligne PSTN.

Remarque : *Ne doit être utilisé que pour un transmetteur PSTN.*

Surveiller tonalités PTT
Réservé à un usage ultérieur. Ne programmez pas cette option.

Extensions SIA 3 chiffres
Déterminez si la transmission SIA ou XSIA fait appel à une zone à 2 ou 3 chiffres, à un point et à des numéros utilisateur. Si vous choisissez 2 chiffres, les nombres supérieurs à 99 sont convertis en 99.

OUI Transmission des codes SIA & XSIA à 3 chiffres.

NON Transmission des codes SIA & XSIA à 2 chiffres.

Point à point RNIS
Sélectionnez le mode de fonctionnement point par point pour le transmetteur RNIS optionnel.

OUI Mode point par point RNIS activé.

NON Mode point par point RNIS désactivé (mode Point à multipoints actif).

Activer surveillance de ligne RNIS
La surveillance de ligne permet de détecter si la ligne du réseau téléphonique fonctionne dans les limites prévues. Dans le cas contraire, une condition de défaut de ligne téléphonique est activée.

OUI Active la surveillance de ligne RNIS.

NON Désactive la surveillance de ligne RNIS.

Marche / arrêt inversée (en FSK200 Bauds)

OUI La mise à l'arrêt est envoyée en 2 et la marche en 1.

NON La mise à l'arrêt est envoyée en 1 et la marche en 2 (par défaut).

Présentation des tranche horaire

Paramètre du programme qui identifie des périodes spécifiques à des jours spécifiques. Des tranches horaires sont allouées aux fonctions de la centrale MASTER afin de contrôler leurs activités horaires et journalières et surtout de limiter l'accès aux portes ou d'armer et désarmer automatiquement des groupes.

Il existe deux types principaux de tranches horaires : standard et virtuelles.

Les **tranches horaires standard** comportent des butées horaires et des jours de la semaine permettant ainsi certaines exceptions en dehors de ces jours.

Les **tranches horaires virtuelles** sont validées et invalidées par les événements qui leur sont affectés, par l'option Technicien de maintenance si elle est sélectionnée dans le menu Utilisateur 17, par une sortie contrôlant une tranche horaire virtuelle programmée dans l'option « Sortie valide tranche horaire », par l'activation de touches de fonction, etc. Par défaut, les tranches horaires sont invalides. Elles ne sont validées que lorsqu'un événement se produit.

Numérotation des tranches horaires	
Tranches horaires standard	1 à 24
Tranches horaires virtuelles	26 à 41
Tranche horaire 25	Active/désactive la maintenance
Tranche horaire 41	Contrôle les types de zone 56 & 59
Touches de fonction RAS 1 (F1 à F4)	42 à 45
Touches de fonction RAS 2 (F1 à F4)	46 à 49
Touches de fonction RAS 3 (F1 à F4)	50 à 53
Touches de fonction RAS 4 (F1 à F4)	54 à 57
Touches de fonction RAS 5 (F1 à F4)	58 à 61
RAS 1 à 16 : Touche F1 enfoncée pendant plus de 2 secondes.	62
RAS 1 à 16 : Touches F2 à F4 enfoncées pendant plus de 2 secondes.	63

- Tranches horaires standard : Les heures de fonctionnement sont programmées dans l'option Tranches horaires.
- Tranches horaires virtuelles : Il est impossible de programmer les heures. Elles sont déclenchées par une sortie, etc.
- Les groupes d'alarmes sont activés lorsque la tranche horaire est valide.
- Les groupes sont désarmés lorsqu'une tranche horaire standard est valide, c'est-à-dire entre les heures de début et de fin.
- Les sorties sont activées lorsque la tranche horaire est valide. Si la tranche horaire est invalide, les sorties sont activées par les liens qui leur sont affectés. Les sorties peuvent être inversées.
- La tranche horaire virtuelle 25 est réservée à l'activation et à la désactivation de la maintenance.
- La tranche horaire virtuelle 41 est réservée aux types de zone 56 et 59.
- Une tranche horaire virtuelle allouée à une touche de fonction est valide tant que vous gardez la touche enfoncée, et invalide lorsque vous la relâchez. Elle peut être bloquée ou minutée si vous l'utilisez avec une macro.

Les tranches horaires permettent de créer des créneaux horaires pendant lesquels certains événements peuvent se produire. Cette option permet, par exemple, d'armer automatiquement des groupes, de désactiver des utilisateurs ou d'activer des sorties afin d'ouvrir une porte.

Les tranches horaires sont affectées à des groupes d'alarmes, des groupes de portes, des groupes d'étages, des relais/sorties, des timers d'armement/désarmement et des transmissions sur des *accès en dehors des heures* pour limiter/activer le fonctionnement du système ATS pendant des périodes spécifiques.

Il existe deux types principaux de tranches horaires. Toutefois, les deux types de tranches horaires, standard et virtuelle, ont une fonction identique.

La tranche horaire 0 (zéro) est une tranche horaire 24/24h (toujours valide) que vous ne pouvez pas programmer. Les tranches horaires standard sont comprises entre 1 et 24 (voir aussi la section Présentation des tranches horaires)

Chaque tranche horaire est constituée de quatre sous-tranches horaires, contenant chacune :

- Des heures de début et de fin différentes.
- Les jours de la semaines pendant lesquels les sous-tranches horaires sont valides.
- Une option permettant de rendre une sous-tranche horaire valide pendant les vacances programmées d'un utilisateur.

Remarques :

1. *Lorsque l'heure de début d'une tranche horaire ne se trouve pas le même jour que l'heure de fin, vous devez faire appel à des sous-tranches horaires consécutives.*

2. *Les heures 24h00 ou 00h00 ne sont pas reconnues comme heures de fin et peuvent ainsi permettre de prolonger une période valide jusqu'à la sous-tranche horaire suivante.*

3. *Une tranche horaire devient valide au début de l'heure de début du jour indiqué dans la même sous-tranche horaire.*

4. *La tranche horaire devient invalide (s'arrête) à l'heure de fin du jour indiqué dans la même sous-tranche horaire.*

5. *Une tranche horaire est invalide pendant les dates de vacances indiquées dans le fichier correspondant (Menu Utilisateur 21) à moins que le paramètre Férié ne soit inclus comme un jour de la sous-tranche horaire.*

6. *Si le paramètre Férié est inclus, la tranche horaire est valide pendant les jours de vacances (même si le jour de la semaine auquel un jour férié correspond n'est pas compris dans la sous-zone).*

Tranches horaires

Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de tranche horaire
Ce numéro identifie la tranche horaire et doit être compris entre 1 et 24.

Nom de tranche horaire
Description de la tranche horaire. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Début d'activation de la tranche horaire (devient valide)
L'heure de début doit comporter une heure et des minutes afin d'indiquer le début de la tranche horaire. Les heures peuvent être comprises entre 0 et 23 et les minutes entre 0 et 59.

Fin d'activation de la tranche horaire (devient invalide)
L'heure de fin est programmée de la même façon que l'heure de début mais elle doit refléter l'heure de fin de la tranche horaire.

Remarque :

Lorsque l'heure de début d'une tranche horaire ne se trouve pas le même jour que l'heure de fin, vous pouvez lier des sous-tranches horaires. Puisque les heures 24h00 et 00h00 ne sont pas reconnues, elle peuvent être utilisées pour transférer l'enregistrement vers la sous-tranche horaire suivante.

Jours
Cochez les cases correspondant aux jours d'activation du créneau horaire et au paramètre « Férié », si cela est nécessaire. Voir la remarque ci-dessous.

Remarques :

1. *Si le paramètre Férié est inclus, la tranche horaire est valide pendant les jours de vacances indiqués dans le menu Utilisateur 21 (même si le jour de la semaine auquel un jour férié correspond n'est pas compris dans la sous-zone).*

2. *Ordre des jours dans la fenêtre Tranche horaire : D = Dimanche, L = Lundi, M = Mardi, M = Mercredi, J = Jeudi, V = Vendredi, S = Samedi, Férié = Vacances.*

Programmation de mots

Cette fonction sert à ajouter des mots à la bibliothèque des mots de la centrale MASTER. Tous les mots de la bibliothèque sont identifiés par un numéro de référence. La bibliothèque de mots existante utilise des numéros de référence compris entre 001 et 899. Vous pouvez programmer jusqu'à 100 mots supplémentaires numérotés de 900 à 999.

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros de la centrale MASTER compris entre 1 et 1024.

Nº mot

Nombre compris entre 900 et 999.

Mot

Mot de 16 caractères au maximum pouvant inclure des espaces. Par exemple, siège de bureau. Les caractères suivants ne sont **PAS** autorisés : ~ @ ^ | \ { Tous les autres sont acceptés. Tout texte contenant des espaces doit être mis entre guillemets.

Pour obtenir une liste des mots disponibles, reportez-vous à la section Bibliothèque de mots.

Remarque : *Il suffit de taper les mots de votre choix pour les ajouter à la bibliothèque. TITAN détecte automatiquement les nouveaux mots et vous demande si vous souhaitez les ajouter.*

Bibliothèque de mots

La bibliothèque de mots est une liste de mots enregistrée dans la mémoire la centrale MASTER. Ces mots sont utilisés dans la programmation la centrale MASTER pour décrire des zones ou autres éléments qui sont intégrés au texte affiché dans les écrans la centrale MASTER. Les mots sont affectés d'un numéro de référence.
Vous pouvez ajouter des mots à la bibliothèque d'un système en les programmant via **Advisor MASTER-Mots**.

A					
239	À	456	Administration principale	290	Arrêt
010	À	205	Afficher	351	Arrêt auto
148	À côté de	476	Aide professionnelle	183	Arrière
150	À côté de	005	Alarme	421	Art
247	À l'étage	125	Alcool	123	Ascenseur
004	A travers	318	Alimentation	265	Assistant
002	Accès	295	Analogique	423	Associé
414	Accès spécial 1	437	Anticipé	460	Atelier
415	Accès spécial 2	314	Appartement	260	Atelier
416	Accès spécial 3	034	Appel	012	Audio
413	Accueil	454	Apprentissage	013	Auto
160	Activé	331	Archives	014	Automatique
030	Activité	145	Argent	234	Autoprotection
404	Admin	279	Arme	015	Aux
418	Administration	009	Armement		
B					
020	Baie	284	Bas	377	Boulangerie 2
196	Bancaire	028	Bas	031	Bouton
235	Bande	273	Batterie	382	Bouton panique
092	Bande	482	Bibliothèque	539	BRD
371	Banque	115	Bijouterie	267	BRG
017	Bar	349	Boulangerie	266	Bureau

361	Barre panique	376	Boulangerie 1	158	Bureau
C					
036	Cafétéria	445	Circulation générale	060	Comptoir
033	Cage	538	Clavier de porte avant, banque 1	379	Comptoir
039	Caisse	542	Clavier de porte avant, banque 2	453	Concierge
408	Caisse principale	543	Clavier porte	250	Conduit
236	Caissier	355	Clé	073	Conduite
035	Caméra	353	Clé isolée	057	Conférence
100	Carburant	062	Client	097	Congélateur
283	Casino	272	Climatisation	024	Conseil
042	Cave	050	Clip	302	Console
040	CCTV	090	Clôture	187	Contact
043	Central	362	Code utilisateur tout groupe	058	Contact
163	Centrale 1	197	Coffre	075	Contrainte
431	Centre	373	Coffre fort	059	Contrôle
144	Centre	032	Coffret	026	Corps
481	Centre de documentation	326	Coffret	444	Corridor
109	Chaleur	052	Combinaison	206	Côté
022	Chambre	428	Commerce	211	Coulissant
372	Chambre	271	Commerce	299	Couloir
359	Chambre forte	510	Commerces	261	Cour
433	Chambre noire	053	Commercial	308	Cour
126	Chargement	054	Communication	325	Couvercle
027	Chaufferie	374	Comptabilité	061	Couverture
046	Chef	003	Comptable	117	Cuisine
417	Chef comptable	264	Comptes	309	Cuve
469	Cinéma	485	Comptoir		
D					
011	DAB	384	Département	486	Directeur d'entretien
111	Dans	001	Dessus	366	Directeur du magasin
313	De	064	Détecteur	189	Distant
515	De billet	201	Détecteur	449	Distributeur
434	De développement	098	Devant	068	Dock
184	De réception	065	DGP	304	Données
330	Décharge	494	Diffuseur	503	Double
088	Défaut	137	Directeur	191	Droite
081	Demande	367	Directeur adjoint	074	DUALTEK
518	Demande de sortie	442	Directeur d’usine		
E					
276	Échec	307	Enregistrer	076	Est
483	École	504	Enseignant	514	Et
471	École maternelle	082	Entrée	118	Étage
451	Économie nationale	112	Entrée	094	Étage
270	Économies	128	Entrée	293	Étalonnage
198	Écran	409	Entrée du personnel	323	ETG
438	Éducation	457	Entrée principale	500	Études
078	Électrique	440	Entrée/ Affichage groupe	298	Évaluation
439	Électronique	255	Entrepôt	067	Expédition
049	Employé	083	Équipement	085	Extérieur
368	Employé	419	Équipements	086	Externe
186	Enregistrement	222	Escalier	286	Externe
F					
021	Faisceau	080	Fin	051	Froid
259	Femmes	227	Flash	212	Fumée

257	Fenêtre	287	Fosse		
091	Fichier	045	Frais		
G					
102	Garage	390	Groupe 16	343	Groupe Douze
507	Garage	391	Groupe 17	339	Groupe Huit
269	Garde	392	Groupe 18	340	Groupe Neuf
450	Garde	393	Groupe 19	342	Groupe Onze
119	Gauche	394	Groupe 20	345	Groupe Quatorze
511	Gaz	395	Groupe 21	335	Groupe Quatre
104	Général	396	Groupe 22	346	Groupe Quinze
448	Graphiques	397	Groupe 23	347	Groupe Seize
258	Grillage	398	Groupe 24	338	Groupe Sept
008	Groupe	399	Groupe 25	337	Groupe Six
303	Groupe	400	Groupe 26	344	Groupe Treize
432	Groupe	401	Groupe 27	334	Groupe Trois
385	Groupe 11	402	Groupe 28	332	Groupe Un
386	Groupe 12	403	Groupe 29	525	Groupes de personnel 1 à 4
387	Groupe 13	336	Groupe Cinq	526	Groupes de personnel 5 à 8
388	Groupe 14	333	Groupe Deux	315	Gymnase
389	Groupe 15	341	Groupe Dix		
H					
107	Hall	238	Heure	157	Hors
007	Hangar	110	Hold-up	143	Hyper fréquence
242	Haut	142	Hommes		
I					
029	Immeuble	132	Inférieur	281	Interne
311	Imprimer	170	Infrarouge passif	114	Interne
474	Imprimerie	322	Infrarouge passif 360	232	Interrupteur
093	Incendie	297	Ingénierie	370	Intervenant
095	Industriel	435	Installations régionales	354	Isolation
521	Industriel	230	Intendant	524	Isoler
280	Inertiel	113	Intérieur		
J, K, L					
101	Jardin	274	Laiterie	116	Local
099	Jeux	044	Le Challenger	487	Local de service
369	Jour directeur adjoint	182	Lecteur	130	Longue portée
348	Kiosque	122	Librairie	124	Lumière
472	Laboratoire	217	Libre		
M					
134	Machine	202	Entretien	141	Médical
203	Magasin	038	Maison	356	MENU DÉROULANT
225	Magasin	492	Maison	516	Menuiserie
441	Magasin d’équipement	139	Maître	446	Milieu
452	Magasin d’instruments	108	Manuel	089	Mode
459	Magasin de matériaux	458	Manuel	147	Moteur
493	Magasin de sports	328	Marchandise	146	Mouvement
509	Magasin de textiles	221	Marche	254	Mur
425	Magasin de vrac	350	Marche auto	282	Musée
426	Magasin de vrac central	055	Matériel	462	Musique
135	Magnétique	523	Mécanique		
N					
352	Nettoyage	154	Nord-est	268	Nouveau
121	Niveau	153	Nord-ouest	151	Nuit

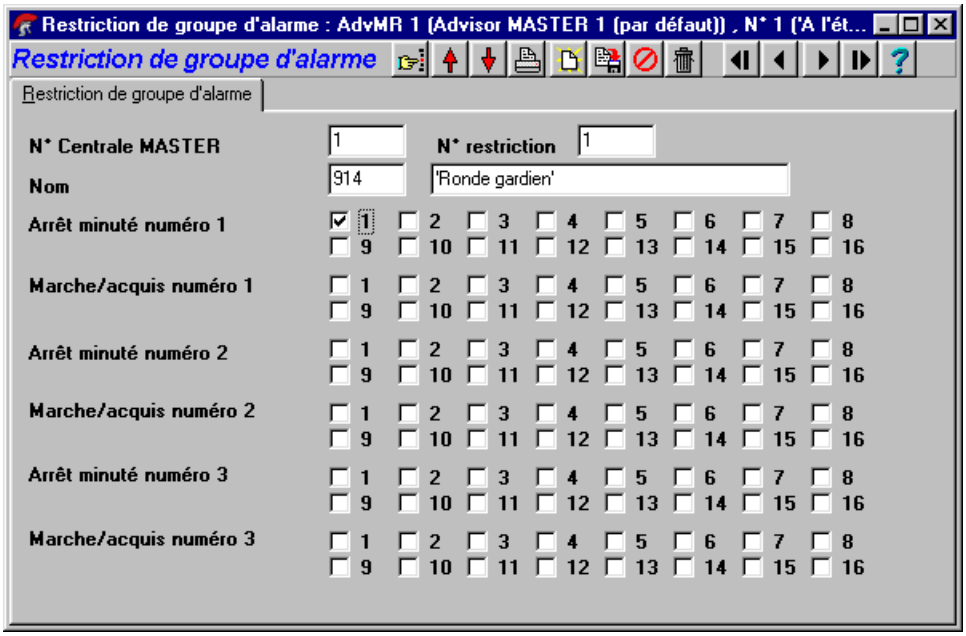
358	Nombre	155	Note	296	Numérique
152	Nord	277	Nourriture	156	Numéro
O					
159	Officier	056	Ordinateur	161	Ouvrir
138	Onduleur	256	Ouest		
466	Orchestral	241	Outil		

P					
164	Panique	529	Personnel senior	193	Porte coulissante
077	Panne	535	Personnel senior, 2e tranche horaire	378	Porte de réception
291	Panne	537	Personnel senior, 3e tranche horaire	380	Porte du personnel
165	Parc	534	Personnel, 2e tranche horaire	278	Porte forcée
467	Passage	536	Personnel, 3e tranche horaire	465	Portes
166	Passif	289	Petit	463	Pratique de la musique
468	Patrouille	489	Petit entrepôt	120	Prêt
531	Patrouille 2	490	Petit groupe	375	Prévention en cas de perte
533	Patrouille 3	072	Pharmacie	136	Principal
263	Pédale	357	Pièce	473	Principal
168	Périmètre	172	Piscine	424	Production
321	Personnel	041	Plafond	475	Production
220	Personnel	288	Plante	310	Production
495	Personnel	171	Point	175	Protection
420	Personnel auxiliaire	177	Pompe	464	Proximité
530	Personnel général	173	Port	174	Puissance
519	Personnel général 1	103	Portail		
532	Personnel général 2	069	Porte		
Q, R					
407	Quai de livraison	381	RAZ automatique	502	Restaurant
365	Raccordement	185	Réception	063	Retardé
178	Rack	294	Recherche	016	Retour
179	Radio	300	Récupération	316	Réunion
180	Raid	133	Réfectoire	312	Rez-de-chaussée
181	Rampe	479	Référence	070	Rez-de-chaussée
317	RAS	188	Réfrigération	306	RF
540	RAS de salle forte, banque 1	190	Représentant	522	Rideau
541	RAS de salle forte, banque 2	480	Reprographie	192	Route
412	Rayon	406	Réserve		
S					
508	Saisie temporaire	484	Science	491	Spécial
411	Salle	199	Secrétaire	218	Sprinkler
195	Salle	285	Secteur	544	SSO
066	Salle à manger	447	Section	528	SSO bas
477	Salle d'attente	324	Sécurité	527	SSO haut
019	Salle de bains	405	Service	292	Standard
505	Salle de classe	208	Signal	223	Station
427	Salle de classe	478	Silencieux	224	Stéréo
025	Salle de conférence	209	Sirène	226	Stockage
430	Salle de conférence	207	Sismique	501	Studio
470	Salle de jeux	127	Site	214	Sud
499	Salle de permanence	106	Sol	215	Sud-Est
517	Salle de travail	213	Son	216	Sud-Ouest
455	Salle des machines	219	Sonde	149	Suivant
496	Salle du personnel	023	Sonnerie	246	Supérieur
497	Salle du personnel	084	Sortie	229	Supermarché
249	Salle forte	360	Sortie	162	Sur
429	Salle informatique	512	Sous	204	Surface
461	Salle polyvalente	422	Sous-directeur	231	Surveillance
131	Salon	018	Sous-sol	233	Système
167	SAS	319	Sous-station		

T					
047	Tabac	253	Tension	520	Tous les DAB
140	Tapis	443	Test	006	Tout
506	Technicien	044	The Challenger	436	Traitement
301	Technique	176	Tirer	243	Transmetteur
320	Télécom	275	Tiroir	327	Trappe
169	Téléphone	240	Toilettes	244	Trappon
237	Température	194	Toit	228	Type
U					
245	Ultrasonique	498	Université	364	Utilisateur Maître
488	Un seul	079	Urgence	363	Utilisateur simple
513	Unité	087	Usine		
V, Z					
248	Valve	329	Viande	410	Voiture blindée
200	Vente	252	Vidéo	210	Volet
305	Ventes	048	Ville	383	Volumétrique
251	Ventilateur	105	Vitre	262	Zone
129	Verrou	071	Voie privée		
096	Vestibule	037	Voiture		

Restrictions de groupe d'alarme

Les restrictions de groupe d'alarme contrôle les opérations d'armement et de désarmement des groupes d'alarmes. Elles offrent aux utilisateurs des options de sécurité supplémentaires.
Par exemple, les commerces d'un centre commercial n'ont pas le droit d'armer ou de désarmer les magasins voisins dans la journée, mais ils peuvent les armer et les remettre à zéro la nuit.


Restriction de groupe d'alarme : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) , N° 1 ('A l'ét...
Restriction de groupe d'alarme
Restriction de groupe d'alarme
N° Centrale MASTER
1
N° restriction
1
Nom
914
'Ronde gardien'
Arrêt minuté numéro 1
Marche/acquis numéro 1
Arrêt minuté numéro 2
Marche/acquis numéro 2
Arrêt minuté numéro 3
Marche/acquis numéro 3
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Nº restriction

Entrez le numéro de la restriction de groupe d'alarme à programmer. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 8.

Nom/Mot

Mots

La zone de saisie se trouvant dans la partie gauche et qui contient un numéro est la zone numérique Mot. Les numéros de mots identifient l'emplacement de ces derniers, tels qu'ils sont stockés dans la bibliothèque de mots de la centrale MASTER. Entrez le numéro du mot pour insérer automatiquement le mot associé dans la zone de saisie du nom de la restriction de groupe d'alarme.

La bibliothèque contient un maximum de 900 mots préprogrammés. Chaque mot est identifié par un numéro (voir Bibliothèque de mots pour consulter une liste de mots). La bibliothèque de texte programmable peut contenir 100 mots définis par l'utilisateur numérotés de 900 à 999 (voir aussi Mots).

Remarque : *Il est inutile de programmer cet article car TITAN renseigne automatiquement cette section lorsque vous avez entré le nom de la restriction de groupe d'alarme dans la zone correspondante.*

Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.

Nom

Lorsque vous avez sélectionné le bon numéro de restriction de groupe d'alarme, vous devez lui attribuer un nom. Ce nom permet de l'identifier auprès de l'utilisateur final. Le nom complet peut comporter au maximum 16 caractères.

Le nom de la restriction de groupe d'alarme doit commencer ou se terminer par une apostrophe.

Le nom complet peut comporter au maximum 16 caractères. Si un mot n'existe pas, un message vous demandera si vous souhaitez que TITAN le crée. Si vous acceptez, TITAN crée le mot dans la bibliothèque de la centrale MASTER et attribue un numéro au mot (ce numéro figurera dans l'option Mots).

Remarque : *Lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie, cliquez sur « Rechercher » pour obtenir une liste des mots disponibles.*

Vous devez cocher les groupes appropriés dans les menus Windows suivants. Lorsque vous cochez une case d'option, le groupe correspondant est activé.

Arrêt minuté numéro 1

Sélectionnez les groupes que vous voulez programmer en mode « Arrêt minuté ».

- Groupes qui sont réarmés automatiquement lorsque la période d'arrêt minuté est écoulée ou :
- Groupes qui sont armés/désarmés automatiquement pour activer la mise en marche reportée et le temps d'avertissement ou :
- Arrêts minutés nécessaires à la programmation des salles fortes.

Remarque : *Le timer est programmé dans **Advisor MASTER - Timers**.*

Marche/acquis numéro 1

Sélectionnez les groupes nécessaires à l'armement et à la remise à zéro.

- Les groupes programmés sont armés ou remis à zéro dès que vous entrez un code valide.
- Les groupes répertoriés dans cette option doivent également figurer dans le groupe d'alarme auquel une restriction est affectée.
- Le désarmement n'est pas autorisé, à moins que l'arrêt minuté ne soit sélectionné.

Restriction de groupe d'alarme alterne

Vous pouvez programmer deux ensembles de valeurs alternes que vous utiliserez tour à tour lorsque le groupe d'alarme actuel aura été invalidé par une tranche horaire. Un autre groupe d'alarme est alors activé.

Arrêt minuté et marche / acquis groupes numéro 1
Cette option est activée lorsque le groupe d'alarme principal est désactivé par une tranche horaire.

Arrêt minuté et marche / acquis groupes numéro 2
Cette option est activée lorsque le groupe d'alarme principal et le premier groupe d'alarme alterne sont désactivés par des tranches horaires.

Remarques :

1. *La durée de l'arrêt est programmée dans **Advisor MASTER - Timers** ou dans **Advisor MASTER - Base de données de groupe**. Si le timer est réglé sur 0, la restriction de groupe d'alarme n'est pas temporisée. La restriction de groupe d'alarme continue de fonctionner normalement, sauf que le timer n'est pas activé. Par conséquent, les groupes ne seront pas armés une fois le délai écoulé.*

2. *Vous devez régler l'option « Désactiver l'insertion de restriction de groupe d'alarme » sur OUI (case cochée) dans les Options système section 2.*

3. *Programmez le temps d'affichage du message d'avertissement et d'activation de l'alarme sonore dans Timers.*

4. *Si la durée de l'arrêt automatique est programmée dans **Advisor MASTER** - Base de données de groupe, la durée de l'arrêt programmée dans Timers ne sera pas prise en compte.*

5. *Affectez la restriction de groupe d'alarme aux groupes d'alarmes dans **Advisor MASTER - Groupes d'alarmes**.*

6. *Un utilisateur ne peut pas employer les restrictions de groupe d'alarme, à moins que le RAS (station d'armement) qu'il utilise ait les mêmes restrictions/groupes d'alarmes dans son groupe d'alarme.*

Fonctionnement des restrictions de groupe d'alarme

Les restrictions de groupe d'alarme permettent de définir des fonctions de contrôle d'alarme spécifiques pour les groupes sélectionnés dans les groupes d'alarmes. Les options « Arrêt minuté » et « Armer et acquis uniquement » peuvent limiter le contrôle d'alarme.

Il existe deux restrictions spéciales :

- Restriction de groupe d'alarme 7, Urgence
- Restriction de groupe d'alarme 8, Compteur

Un utilisateur ou une clé peuvent contrôler une alarme si un groupe d'alarme et une restriction de groupe d'alarme lui sont affectés.

Un groupe d'alarme n'est restreint que si une restriction est activée dans l'option Groupes d'alarmes (la case est cochée).

La restriction ne s'applique que si les groupes correspondants figurent également dans le groupe d'alarme.

Les groupes qui ne sont pas programmés dans la restriction de groupe d'alarme mais qui sont disponibles dans le groupe d'alarme ne présentent pas de restrictions, à moins qu'une restriction générale portant sur tous les groupes programmés n'ait été activée dans les options de groupes d'alarmes suivantes : Arrêt uniquement, Armer et acquis uniquement, Acquis d'alarme uniquement.

Exemples :

1. Des nettoyeurs sont autorisés à armer/remettre à zéro les groupes 1, 2 et 3 uniquement. Ils n'ont pas le droit de les désarmer. En revanche, ils peuvent armer et désarmer le groupe 4 sans restriction.

   Les groupes 1 à 4 d'un groupe d'alarme sont programmés avec la restriction 1 de groupe d'alarme qui est réglée sur « Armer et acquis uniquement » pour les groupes 1, 2 et 3.

2. Un gardien a le droit de désarmer les groupes 3, 4 et 5 qui devraient être réarmés automatiquement au bout de 15 minutes.

   Les groupes 3, 4 et 5 d'un groupe d'alarme sont programmé avec la restriction 3 de groupe d'alarme qui est réglée sur « Arrêt minuté » pour les groupes 3, 4 et 5. Dans Timers, la durée de l'arrêt est réglée sur 15 minutes.

Options de restriction de groupe d'alarme

1. Arrêt minuté des groupes

L'option Arrêt minuté concerne tous les groupes affectés à un groupe d'alarme qui sont réglés sur *Arrêt minuté numéro 1* dans le menu Restriction de groupe d'alarme.

Remarques :

1. *Pour définir la marche et l'arrêt automatiques des groupes, programmez les groupes appropriés dans cette section pour activer le temps d'avertissement et retarder l'armement.*

2. *Pour définir les groupes affectés aux salles fortes, programmez les arrêts minutés (qui ne sont pas affectés à des salles fortes) dans cette section.*

Restriction 1 à 6 de groupe d'alarme
Lorsque vous désarmez les groupes programmés, un timer se met en route.

- Les groupes sont de nouveau armés lorsque le timer est écoulé, à moins que d'autres timers ne soient encore activés.
- Les utilisateurs peuvent armer le groupe en entrant de nouveau leur code, à condition que le mot Fin ne soit pas affiché.
- Si d'autres timers sont activés et que le code est de nouveau entré, la restriction de groupe d'alarme individuelle est effacée, mais le groupe n'est pas armé.
- Les utilisateurs peuvent prolonger le timer en entrant de nouveau leur code lorsque le mot Fin s'affiche pour leur restriction de groupe d'alarme.
- Un bip est émis en guise d'avertissement lorsque le timer est pratiquement écoulé et que le groupe est sur le point d'être armé.

Restriction 7 de groupe d'alarme - Urgence
Fonction spéciale destinée aux gardiens qui doivent s'enregistrer à des intervalles définis. • Identique à la restriction 1 – 6 de groupe d'alarme, sauf que lorsque le timer est écoulé et que les groupes sont réarmés (le gardien ne s'est pas enregistré), un message d'urgence est transmis à la centrale de réception.

Restriction 8 de groupe d'alarme - Compteur
Fonction spéciale : Compteur d'utilisateur pour chaque groupe.

- Lorsque les utilisateurs entrent leur code pour procéder au réarmement, le compteur d'utilisateur pour chaque groupe diminue de 1.

  L'affichage indique toujours le nombre d'utilisateurs.
- Les utilisateurs peuvent armer le groupe en entrant de nouveau leur code, à condition que le compteur d'utilisateur pour chaque groupe à armer soit réglé sur 1 avant la saisie du code. Par exemple, le code suivant remet le compteur à zéro et arme le groupe.
- Les timers ne fonctionnent pas avec la restriction 8 de groupe d'alarme.
- 255 utilisateurs par groupe peuvent être comptés.

2. Armement et acquis de groupes
Les fonctions d'armement et d'acquis uniquement s'appliquent aux groupes affectés à un groupe d'alarme qui sont réglés sur « *Marche/acquis numéro 1 »* dans la fenêtre Restriction de groupe d'alarme.
La saisie d'un code utilisateur arme (mais ne désarme pas) les groupes programmés, même si les timers sont activés, ou remet à zéro les alarmes dans les groupes programmés.

3. Arrêt minuté/armer & acquis
Les fonctions d'arrêt minuté et d'armement/acquis s'appliquent aux groupes affectés à un groupe d'alarme et réglés sur « *Arrêt minuté numéro 1 »* et « *Marche/acquis numéro 1* ».
Lorsqu'un utilisateur entre un code, toutes les fonctions d'arrêt minuté sont appliquées, sauf si un code est de nouveau saisi. Dans ce cas, la fonction d'armement et d'acquis est appliquée et le système est armé, même si les timers sont encore activés.

4. Aucune fonction de restriction de groupe d'alarme
Les groupes affectés à un groupe d'alarme qui ne sont pas inclus dans le menu de restriction de groupe d'alarme peuvent utiliser les fonctions de contrôle du système d'alarme standard. Par exemple, Code [ON]/[OFF] pour armer/désarmer etc.

Remarques :

1. *La durée de l'arrêt est programmée dans **Advisor MASTER - Timers** ou dans **Advisor MASTER - Base de données de groupe**. Si le timer est réglé sur 0, la restriction de groupe d'alarme n'est pas temporisée. La restriction de groupe d'alarme continue de fonctionner normalement, sauf que le timer n'est pas activé. Par conséquent, les groupes ne seront pas armés une fois le délai écoulé.*

2. *Vous devez régler l'option « Désactiver l'insertion de restriction de groupe d'alarme » sur OUI (case cochée) dans les Options système section 2.*

3. *Programmez le temps d'affichage du message d'avertissement et d'activation de l'alarme sonore dans Timers.*

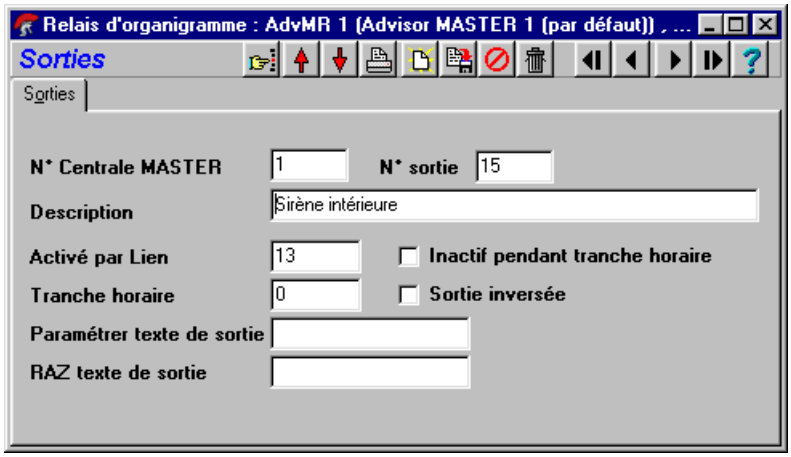
4. *Si la durée de l'arrêt automatique est programmée dans **Advisor MASTER** - Base de données de groupe, la durée de l'arrêt programmée dans Timers ne sera pas prise en compte.*

5. *Affectez la restriction de groupe d'alarme aux groupes d'alarmes dans **Advisor MASTER - Groupes d'alarmes**.*

6. *Un utilisateur ne peut pas employer les restrictions de groupe d'alarme, à moins que le RAS (station d'armement) qu'il utilise ait les mêmes restrictions/groupes d'alarmes dans son groupe d'alarme.*

Lien vers sortie

La fenêtre Lien vers sortie définit toutes les options permettant d'associer des liens aux sorties.



Les sorties sont disponibles sous la forme de cartes relais (ATS1810, ATS1811) ou de sorties à collecteur ouvert (ATS1812).

Avant qu'un lien n'active une sortie, certaines conditions doivent être remplies :

- La tranche horaire doit être invalide (si elle est programmée).
- La logique de la sortie définit le comportement de la sortie lorsque la tranche horaire est valide.
- La logique de la sortie peut être réglée sur normale ou inversée.
- La sortie n'est activée qu'en présence d'une combinaison correcte de conditions.

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

N° sortie

Il s'agit du numéro physique de la sortie.
Chaque sortie correspond à un numéro spécifique (compris entre 1 et 255) qui doit identifier la sortie auprès de la centrale. Le numéro de sortie est déterminé par l'adresse du module auquel est connectée la carte relais. Pour les sorties disponibles, voir Numérotation.

Description de sortie

Description de la sortie.
Vous pouvez indiquer un maximum de 40 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Activé par lien

Un lien ou une tranche horaire active une sortie. Entrez le numéro du lien à cet endroit. Pour plus d'information, voir Liens.

La sortie correspond au lien à moins que la tranche horaire (si elle est programmée) ne soit valide. Si le lien zéro est programmé, la sortie ne correspond à aucun lien.

Remarques :

1. *La sortie 2 (sortie de flash) est liée au lien 2.*

2. *La sortie 3 est liée à la sortie du relais de sirène sur la centrale Master.*

3. *La sortie 16 (sortie de la sirène de la centrale) est liée au lien 1.*

4. *Les sorties 32, 48, 64, 80, 96, 112, 128, 144, 160, 176, 192, 208 224, 240 (sorties de la sirène du DGP) sont associées au lien 1.*

5. *La sortie 251 est liée à la sortie négative de l'interrupteur de la centrale Master.*

6. *Les sorties, les relais 12, 13, 14, 15 et 16, sont affectés à la génération de diverses tonalités de sirènes, si les tonalités programmables sont sélectionnées dans les Options système section 1 - Type de sirène. Ces relais ne doivent pas être physiquement disponibles. Tout lien affecté à ces relais incitera les sorties de sirène à générer la tension ou la tonalité appropriée.*

Inactif pendant tranche horaire

Inactive : (Cochée) Si cette option a la valeur *Inactif pendant tranche horaire,* la sortie ne s'active pas lorsque la tranche horaire est valide, quel que doit l'état du lien et pourvu que la sortie ne soit pas inversée. Si la tranche horaire est invalide, la sortie correspond au lien.

Actif : Si cette option a la valeur *Activer pendant tranche horaire*, la sortie s'active lorsque la tranche horaire est valide, quel que soit l'état du lien et pourvu que la sortie ne soit pas inversée. Si la tranche horaire est invalide, la sortie correspond au lien.

Tranche horaire

Le numéro de tranche horaire indiqué détermine les durées d'activité ou d'inactivité de la sortie.

- Si une tranche horaire est programmée, elle contrôle la sortie lorsque la tranche horaire est valide.
- L'état du lien est insignifiant lorsque la tranche horaire est valide.
- La sortie adoptera la condition indiquée dans l'option Inactif pendant tranche horaire.
- Lorsque la tranche horaire n'est pas valide et que la sortie n'est pas inversée, la sortie respecte la logique du lien, s'active lorsque le lien est défini et est restaurée lorsque le lien est remise à zéro.
- Si aucune tranche horaire n'est programmée et que la sortie n'est pas inversée, la sortie respecte la logique du lien, s'active lorsque le lien est défini et est restaurée lorsque le lien est remise à zéro.

Sortie inversée

Inversé : (Cochée) Si la sortie est inversée, la logique qui contrôle la sortie est inversée. Par exemple, si la logique précédente détermine que la sortie doit être réglée sur ON, ce paramètre la réglera sur OFF.

Non-inversé : La sortie correspond au lien. Si le lien est actif, la sortie est ON.

Paramétrer texte de sortie & RAZ texte de sortie

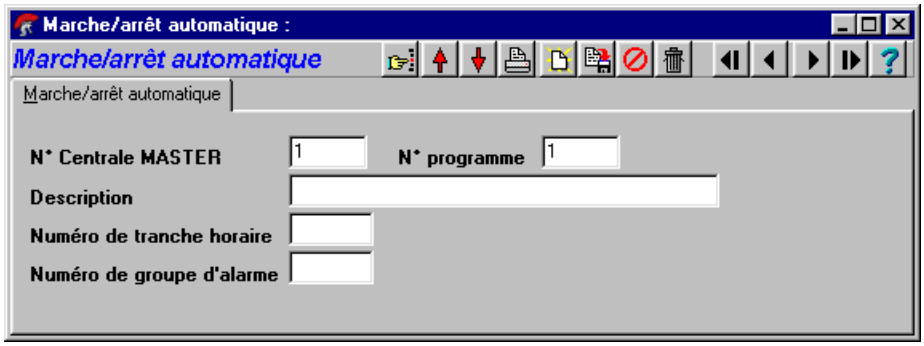
Ce texte s'affiche sur l'écran de l'alarme lorsque la sortie est définie ou remise à zéro à l'aide de l'option **Contrôle - Sortie**.

Marche/arrêt auto

Pour armer/désarmer automatiquement des groupes, vous devez faire appel à des tranches horaires. L'utilisateur n'interfère pas dans l'armement ou le désarmement automatique des groupes.

Opération de base

- Le(s) groupe(s) choisi(s) seront automatiquement désarmés à une heure programmée.
- À une heure donnée préalable au réarmement, le buzzer de clavier émettra un signal intermittent pour indiquer le temps d'avertissement. Une fois la durée expirée, la tempo de sortie commence et le(s) groupe(s) est/sont réarmé(s) automatiquement.
- L'utilisateur peut programmer les jours durant lesquels cette opération se produit dans la tranche horaire allouée.
- L'utilisateur peut programmer les dates de vacances. Vous pouvez programmer l'effet produit sur la tranche horaire dans la tranche horaire allouée.
- Vous pouvez programmer jusqu'à quatre temporisations d'activation/désactivation par tranche horaire.
- Le(s) groupe(s) peuvent s'armer avec ou sans un temps d'avertissement.
- Si un temps d'avertissement est sélectionné, l'utilisateur peut retarder l'armement en fonction d'une durée préprogrammée, la *durée de désarmement du groupe d'alarme dans la centrale MASTER - Timers*.
- Une plage horaire ne peut se chevaucher sur deux jours. Si une tranche horaire le nécessite, programmez une plage se terminant à 23h59 et une autre commençant à 00h00. 24.00 et 00.00 sont des paramètre invalides et seront ignorés.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de programme

Seize programmes peuvent armer/désarmer automatiquement des groupes.
Sélectionnez le numéro du programme à configurer.

Description

Description du/des groupe(s) de marche/arrêt automatique programmés. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Numéro de tranche horaire

Entrez le numéro de la tranche horaire (1 à 24) à utiliser pour la marche/arrêt automatique.
Il s'agit de tranches horaire matérielles programmables par l'installateur (voir la section Présentation des tranches horaires).

La tranche horaire, qui s'active à l'heure de début, provoque le désarmement du/des groupe(s).

Lorsque la tranche horaire n'est plus valide, à l'heure de fin, le(s) groupe(s) s'arme(nt).

Groupe d'alarme

Entrez le numéro du groupe d'alarme nécessaire à ce programme de marche/arrêt auto.

Le groupe d'alarme permet d'identifier les groupes automatiquement armés ou désarmés et d'indiquer si les groupes spécifiés doivent être automatiquement armés, désarmés ou les deux.

Remarques :

1. *Les paramètres du groupe d'alarme déterminent le fonctionnement exact de cette fonction. Celle-ci suit toutes les directives de contrôle d'alarme du groupe d'alarme.*

   Par exemple, si le paramètre Armer et acquis uniquement du groupe d'alarme est réglé sur OUI, les groupes affectés ne pourront que s'armer automatiquement.

   Si le paramètre du groupe d'alarme correspondant au désarmement uniquement est réglé sur OUI, les groupes affectés ne pourront que se désarmer automatiquement. Voir ***Advisor MASTER - Groupes d'alarmes.***

   Si le paramètre du groupe d'alarme correspondant à une restriction de groupe d'alarme est réglé sur OUI, l'utilisateur peut, pendant une période limitée, prolonger la durée de désarmement du/des groupe(s).

2. *Chaque combinaison de tranche horaire et de groupe d'alarme est appelée un programme. Il existe 16 programmes : un pour chaque groupe. Si les groupes requièrent d'autres fonctions, à savoir un désarmement à des heures différentes, un programme distinct doit être créé pour chaque groupe.*

3. *Lors de la programmation de groupes d'alarmes, une tranche horaire peut être affectée au groupe d'alarme pour indiquer le moment où le groupe d'alarme est valide. Le groupe d'alarme affecté à un programme de tempo de marche/arrêt auto* ***ne nécessite pas*** *de tranche horaire dans le groupe d'alarme.*

   Si le groupe d'alarme et le programme de marche/arrêt auto correspondent à une tranche horaire, assurez-vous que la tranche horaire du groupe d'alarme ne soit pas en conflit avec la tranche horaire de marche/arrêt auto. Voir ***Advisor MASTER - Tranches horaires***

4. *Les utilisateurs peuvent repousser le moment de l'armement en entrant leur code (ou en présentant leur carte) pendant le « temps d'avertissement ».*

Utilisation de l'armement (désarmement) automatique

Quand l'utiliser ?

On fait souvent appel à la fonction d'armement automatique par mesure de sécurité pour armer tous les locaux même si aucun utilisateur chargé du contrôle des alarmes n'est disponible. De même, on a parfois recours à la fonction d'arrêt automatique pour permettre à un fournisseur souhaitant livrer ses marchandises la nuit d'accéder à un groupe de petite taille, par exemple.

Fonctionnement

A un instant programmé, le(s) groupe(s) désigné(s) se désarme(nt). À un moment sélectionné, avant le réarmement, le buzzer de clavier émettra un signal intermittent pour indiquer la durée d'avertissement. A expiration du délai, le(s) groupe(s) s'arme(nt) et le délai de sortie commence.

Options

Jusqu'à 4 périodes (créneaux horaires) sont combinées en 1 tranche horaire
Les jours de semaine sont programmables
Les jours fériés peuvent être inclus ou exclus
Au cours des jours fériés programmés, l'armement automatique sera désactivé, à moins qu'une tranche horaire ait été programmée pour l'armement (désarmement) automatique.
Les utilisateurs peuvent programmer les jours fériés
Le(s) groupe(s) peut s'armer avec ou sans durée d'avertissement
Si une durée d'avertissement est sélectionnée, l'utilisateur peut repousser l'armement d'une durée pré-programmée

Remarque : *Il n'est pas possible d'avoir un désarmement de tranche horaire avant minuit et un réarmement après minuit. Si cela est nécessaire, programmez une tranche horaire pour qu'elle se termine à 24:00 et une autre tranche horaire pour qu'elle débute à 00:00. 24:00 et 00:00 sont des paramètres invalides et seront ignorés. Voir exemple.*

Méthode de configuration

L'armement automatique requiert que les deux éléments suivants soient définis :

Quels groupes doivent être automatiquement armés/désarmés ?
Quand doivent-ils être armés/désarmés ?

De plus, il peut être important de définir un message d'avertissement pour indiquer que l'armement du (des) groupe(s) se fera sous peu. Dans ce cas, les utilisateurs disposant d'une restriction groupe d'alarmes peuvent repousser l'armement pendant la durée désarmée des restrictions groupe d'alarmes.

Tranche horaire

Pour l'armement automatique, la tranche horaire spécifie la durée pendant laquelle un groupe est désarmé. Pour programmer les tranches horaires, vous devez préciser Une heure de début (heure du désarmement) et une heure de fin (heure d'armement). Les deux sont obligatoires.

Pour configurer les tranches horaires pour l'armement automatique uniquement, il suffit d'entrer une heure de début comprise entre 0.00 et l'heure de fin.

Groupe d'alarmes

Définissez le groupe d'alarmes. Pour cela, vous devez affecter les groupes et le type de contrôle d'alarme requis. Ne leur attribuez pas de tranche horaire car cela risquerait d'entraver le bon fonctionnement du groupe d'alarmes.
Si vous souhaitez programmer un temps d'avertissement, affectez une restriction au groupe d'alarmes.

Remarque : *Les groupes d'alarmes peuvent s'avérer nécessaires pour :*
- l'armement automatique
- que les utilisateurs puissent procéder à un retardement (requiert également la programmation de restrictions groupe d'alarmes)
- que les RAS puissent procéder à un retardement (restriction groupe d'alarmes activée)

Restriction de groupe d'alarmes
Programmez un nom pour la restriction de groupe d'alarmes (par exemple, « armement automatique »). Si l'armement doit être repoussé, programmez le groupe requis pour un désarmement temporisé.

Remarque : *Les restrictions de groupes d'alarmes peuvent s'avérer nécessaires pour :*
- l'armement automatique (alarme sonore)
- que les utilisateurs puissent procéder à un retardement de l'armement automatique
- que les RAS puissent procéder à un retardement

Groupe
Programmez la durée désarmée du groupe en fonction de la période d'avertissement requise. Si nécessaire, programmez le lien de période d'avertissement.

Timers
Programmez la durée requise d'avertissement. Le buzzer de tous les RAS correspondant à ce groupe sera activé par intermittence au cours de la période d'avertissement. Si l'armement automatique peut être repoussé, programmez la durée désarmée pour la restriction groupe d'alarmes programmée.

Liens vers sorties
Si nécessaire, attribuez le lien de durée d'avertissement à une sorties.

Groupes de salles fortes

Lorsqu'elles sont armées, les salles fortes sont des groupes qui arment automatiquement d'autres groupes une fois un délai prédéfini dépassé. Via une procédure de programmation spécifique, un timer de restriction de groupe d'alarme est déclenché lorsque tous les groupes de salles fortes sont armés. À l'expiration du timer, un groupe n'étant pas de type salle forte s'armera automatiquement.

Remarques : 1. La durée ne commence que lorsque tous les groupes de salles fortes sont armés.

2. L'utilisateur n'est pas tenu de pouvoir contrôler les alarmes des groupes automatiquement armés.

Exemple :

Un local comprend trois groupes de bureaux (groupes 3, 4 et 5), un foyer commun (groupe 1) et une cantine commune (groupe 2). En considérant les groupes de bureaux comme des salles fortes, vous permettez l'armement du foyer et de la cantine à une heure définie ultérieure à celle de l'armement du dernier bureau.

Autre programmation requise :

1. Les groupes (3, 4 et 5) doivent être affectés aux salles fortes dans cette option.

2. Réglez l'option *Désactiver marche automatique après salle forte* sur NON dans ***Advisor MASTER*** **-** *Options système section 2.*

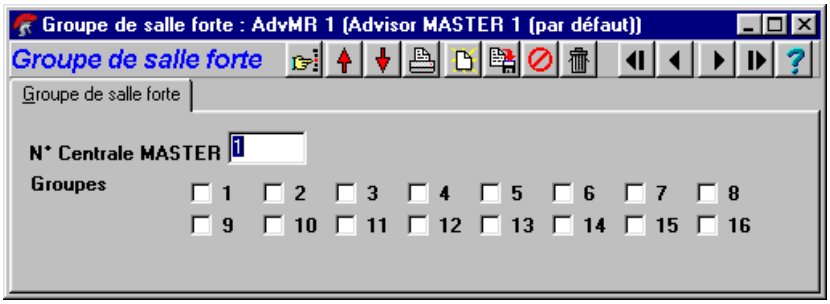
3. Les groupes soumis à un armement minuté (1 et 2) doivent être liés aux groupes désignés comme des salles fortes dans ***Advisor MASTER*** **-** *Groupes liés* (groupes 1 et 2 liés aux groupes 3, 4 et 5).

4. Les groupes liés non considérés comme des salles fortes (groupe 1 et 2) doivent figurer dans l'option *Durée d'arrêt des groupes* de la restriction du groupe d'alarme. Voir : ***Advisor MASTER*** - *Restriction de groupe d'alarme*.

5. Le délai d'armement des groupes est programmé dans **Advisor MASTER -** *Timers* comme une durée d'arrêt de restriction de groupe d'alarme. Utilisez le numéro de restriction de groupe d'alarme figurant à la section 4 ci-dessus.

6. La restriction de groupe d'alarme est alors insérée dans les groupes d'alarmes nécessaires *(affectation aux utilisateurs/RAS*) pour activer la fonction à utiliser.

7. Le groupe d'alarme doit comprendre le(s) groupe(s) affecté(s) à la restriction du groupe d'alarme pour que celle-ci soit appliquée.


Groupe de salle forte : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut))
Groupe de salle forte
Groupe de salle forte
N° Centrale MASTER
1
Groupes
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Groupe 1 - 16

Cochez les cases correspondant aux groupes devant être considérés comme groupes de salles fortes.

Groupes liés

Dans un système à groupe, l'entrée peut être commune à plusieurs groupes. Ce groupe partage ne doit être armé que lorsque le dernier groupe l'est. Le groupe partagé est appelé groupe commun.

Le moyen le plus simple de créer une entrée commune est d'affecter plusieurs groupes à une zone. Cette zone ne génère une alarme que si tous les groupes affectés sont armés. Les temporisations de sortie et d'entrée les plus longues pour tous les groupes seront utilisées.

L'autre méthode permettant de créer un groupe commun est d'utiliser un groupe dédié. En liant un autre groupe à ce groupe commun, le groupe commun s'arme automatiquement lorsque le dernier groupe (lié) est armé. Dès le désarmement d'un des groupes liés, le groupe commun est également désarmé.

Lorsque vous utilisez des groupes liés, le groupe commun peut également être désarmé. Il contient des temporisations d'entrée et de sortie distincts, ainsi que des liens séparés. Vous pouvez choisir le protocole de transmission.

Par exemple :

Le groupe 1 est un foyer.
Le groupe 1 est lié aux groupes 2, 3 et 4.

Résultat:

Lorsqu'un des groupes 2, 3 ou 4 est désarmé, le groupe 1 est désarmé.
Lorsque les groupes 2, 3 et 4 sont armés, le groupe 1 l'est également.

Les groupes liés peuvent également contrôler l'alarme du groupe commun (s'ils sont programmés dans le groupe d'alarme).

Lié à un groupe : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) , N° 2
Lié à un groupe
Lié à un groupe
N° Centrale MASTER 1
N° de groupe 2
Lié à un groupe 1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de groupe (1 - 16)

Indiquez un numéro de groupe commun.

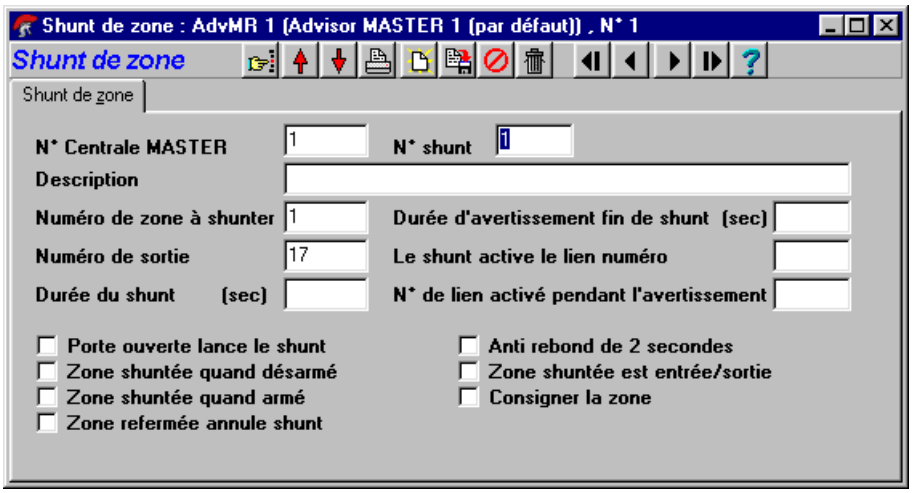
Lier au groupe

Cochez les cases correspondant aux groupes devant être liés au groupe commun.

Shunt de zone

Le shunt est une procédure empêchant une zone ouverte de générer une alarme pendant un temps défini.

- Une zone est shuntée lorsqu'une sortie est activée, souvent lors de l'ouverture d'une porte.
- La zone est exclue pendant la durée de shunt.
- Si la zone est toujours ouverte une fois la durée de shunt écoulée, la zone génère une alarme en fonction du type de zone et de l'état du groupe.
- Les temporisations de shunt (16 temporisations disponibles) peuvent être programmées individuellement pour contrôler chaque shunt de zone.
- Un avertissement s'affiche généralement avant que la tempo de shunt n'expire.
- Le shunt de zone empêche une porte ouverte de générer une alarme.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Nº shunt

Indique le numéro de la tempo de shunt à programmer (16 temporisations de shunt disponibles).

Remarque : Si une sortie "SORTIE" au clavier du RAS est utilisée pour déclencher le timer, le numéro de la tempo de shunt doit être identique à celui de la station d'armement (1 à 16) qui est défini par les interrupteurs DIP du RAS (station d'armement).

Description

Description du shunt programmé. Vous pouvez indiquer un maximum de 40 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Nº de zone à shunter

Définit le numéro de la zone à shunter. La zone PEUT UNIQUEMENT être affectée à une tempo de shunt.

Durée d'avertissement de shunt

Programme la durée du lien d'avertissement à activer avant que la tempo de shunt n'expire.
Si la durée de shunt est programmée en secondes, le temps d'avertissement l'est également.
Si la durée de shunt est programmée en minutes, le temps d'avertissement l'est également.

Numéro de sortie

Sélectionnez le numéro de sortie pour déclencher la tempo de shunt.

La condition de sortie contrôle si la zone reste shuntée ou non. Si la sortie est active, la zone est shuntée. En revanche, si la sortie est désactivée, la tempo de shunt continue de fonctionner pendant toute la durée de shunt programmée.

Remarque : *La durée totale de shunt est égale à la durée d'activation de la sortie + la durée de shunt.*

Numéro d'événement de shunt
Le lien affecté est activé lorsque la tempo de shunt est en cours.

Durée de shunt
Programme le temps pendant lequel la zone sera shuntée. Si la zone reste active une fois cette durée écoulée, une alarme est générée. La durée de shunt dépend du type de zone et de l'état du groupe (valeurs de 1 à 255, voir ci-dessous).

- Si la valeur entrée est inférieure à 128, la durée est exprimée en secondes.
  Par exemple, de 1 à 127 secondes.

- Pour définir la durée en minutes, la valeur entrée est 128 plus le temps requis en minutes. Par exemple, entrez 158 (128 + 30 = 158) pour une durée de 30 minutes. La valeur 128 est invalide et ne peut donc pas être utilisée.

- Pour spécifier des périodes de 1 ou 2 minutes, définissez la durée en secondes, plus précise. Par exemple, 60 ou 120 secondes.

Remarque : N'utilisez pas une durée de 0 seconde pour les portes si l'option « Zone refermée annule shunt" est réglée sur NON. En effet, vous risquez de shunter définitivement la zone.

N° événement d'avertissement de shunt
Le lien affecté est activé pendant la durée d'avertissement de shunt.

Les articles suivants représentent des cases à cocher **Oui/Non**.
Pour indiquer **Oui**, cliquez sur la case avec le bouton gauche de la souris pour la cocher.
Pour indiquer **Non**, laissez la case telle quelle ou désélectionnez-la en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.

Touche ENTER commande le shunt
Détermine quand la tempo de shunt est activée.

OUI Vous devez utiliser une sortie « SORTIE » au clavier du RAS pour déclencher le timer et une sortie de shunt pour déclencher la tempo de shunt. Si vous employez le clavier du RAS, vous devez être affecté à un groupe de portes valide.

NON Le timer est déclenché lorsque la zone passe de l'état normal à l'état actif.

Remarques :

1. *Si cette option est réglée sur OUI et si le clavier du RAS ou le relais de shunt déclenche la tempo de shunt, le timer est remis à zéro si la zone ne revient pas à l'état normal au bout :*

a) de 3 secondes si la durée de shunt est programmée entre 1 et 127 secondes.
b) de 3 minutes si la tempo de shunt est programmée entre 1 et 127 minutes.

2. *Si cette option est réglée sur OUI, « Zone shuntée est entrée/sortie » doit être réglé sur NON.*

Zone shuntée quand désarmé
Indique si la zone est shuntée lorsqu'un ou plusieurs des groupes qui lui sont affectés sont désarmés.

OUI La zone est shuntée lorsque le groupe est désarmé.

NON La zone n'est pas shuntée lorsque le groupe est désarmé.

Remarque : Réglez l'option « Zone shuntée si désarmé » ou « Zone shuntée si armé » sur OUI. Dans le cas contraire, la procédure de shunt ne fonctionnera pas.

Zone shuntée quand armé

Indique si la zone est shuntée lorsque tous les groupes qui lui sont affectés sont armés.

OUI La zone est shuntée lorsque tous les groupes sont armés.

NON La zone n'est pas shuntée lorsque le groupe est désarmé.

Remarque : Réglez l'option « Zone shuntée si désarmé » ou « Zone shuntée si armé » sur OUI. Dans le cas contraire, la procédure de shunt ne fonctionnera pas.

Zone refermée annule shunt

Indique que la fermeture de la zone annule la durée de shunt.

OUI Dès que la zone shuntée revient à l'état normal, le lien Porte déverrouillée et la tempo de shunt sont annulés.

NON Si la zone repasse à l'état normal, le lien Porte déverrouillée et la tempo de shunt resteront actifs pendant toute la durée programmée.

Anti-rebond de deux secondes

Retarde l'annulation du lien de porte. Cette option est utilisée avec les moto-verrous.

OUI Pour qu'une porte ait le temps de se refermer convenablement, le système attend deux secondes entre le retour de la zone à l'état normal et l'annulation du lien de porte et de la tempo de shunt.

NON Le système n'attend pas.

Zone shuntée est entrée/sortie

Cette option permet de traiter la zone shuntée comme une zone d'entrée/sortie.

OUI Un code doit être entré pour déclencher le shunt ou avant que la tempo de shunt n'expire, sous peine de générer une alarme.

NON La zone shuntée n'est pas traitée comme une zone d'entrée/sortie.

Remarque : *Lorsque cette option est réglée sur OUI, « Touche ENTER commande le shunt » doit être réglé sur NON.*

Consigner la zone

Permet de consigner la zone sur l'imprimante en tant que porte ouverte ou porte fermée, selon que l'état de la zone est normal ou actif.

OUI Le changement d'état de la porte est consigné sur l'imprimante.

NON Pas de transmission à l'imprimante.

Remarque : *Lorsque l'option « Imprimer quand la zone s'ouvre » est réglée sur OUI dans* ***Advisor MASTER -*** *Base de données de zone pour la zone affectée à la tempo de shunt, un message d'ouverture de porte est envoyé à deux reprises.*

TH suit sortie (T ranche horaire virtuelle)

Sélectionnez une tranche horaire à associer à une sortie. Si la sortie est active, la tranche horaire est valide et si elle est désactivée, elle est invalide. C'est le contraire si la sortie est inversée.

Les tranches horaires associées à des sorties sont également appelées « Tranches horaires virtuelles ». Les tranches horaires standard sont valides entre les moments de début et de fin programmés.

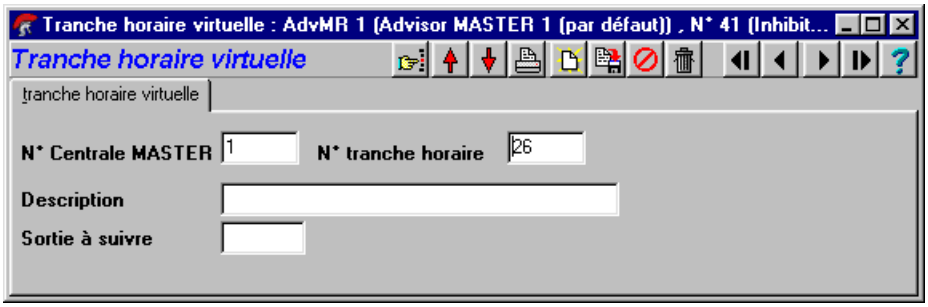
Par exemple :
Interdire l'utilisation d'un clavier à moins qu'un contact clé ne soit actif sur une zone.
Ne permettre le désarmement d'un groupe que si un autre groupe a été préalablement désarmé.

Remarques :

1. *En cas de programmation de groupes de portes, les tranches horaires 26 à 41 ne peuvent s'utiliser qu'avec les portes 1 à 16.*

2. *Les portes 17 à 64 ne sont disponibles que sur les DGP à 4 portes reconnaissant uniquement les tranches horaires 0 à 24.*

3. *Les tranches horaires 26 à 41 ne peuvent jamais s'utiliser dans les* ***groupes de portes et d'étage****.*



N° de la centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

.

N° tranche horaire

Les numéros valides vont de 26 à 41. Voir l'aperçu sur les tranches horaires pour plus de détails.

Description

Texte décrivant la sortie. Vous pouvez indiquer un maximum de 40 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

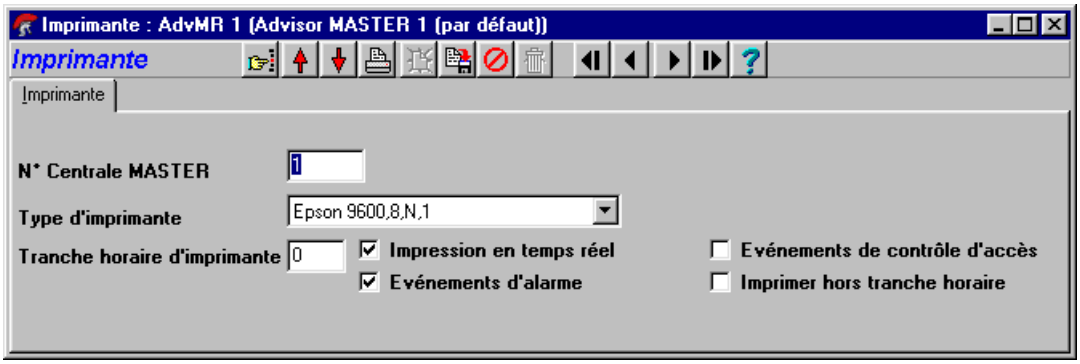
Sortie à suivre

Permet d'attribuer le numéro de sortie devant contrôler la tranche horaire. Voir la section Numérotation pour plus de détails.

Imprimante

Programmation des données pour l'imprimante. Pour disposer d'une sortie imprimante sur la centrale ATS, il faut prévoir l'interface imprimante ATS1802 ou l'interface PC / imprimante ATS1801.

Note: Le menu Imprimante est légèrement différent de la plupart des autres fenêtres car il varie pour chaque système centrale MASTER. Chaque système centrale MASTER dispose d'un enregistrement Imprimante



.Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Événements de contrôle d'accès

OUI Cette option permet l'impression de tous les événements de contrôle d'accès. Remarque : L'option « Imprimer événements d'alarme » doit être réglée sur OUI pour qu'une impression puisse être effectuée.

NON les évènements contrôle d'accès ne sont pas imprimés.

Note Pour que les évènements contrôle d'accès soient imprimés, il faut que la centrale soit configurée pour imprimer au fil de l'eau.

Événements d'alarme

OUI Cette option permet l'impression de tous les événements d'alarme. Remarque : L'option « Imprimer événements d'accès » doit être réglée sur OUI pour qu'une impression puisse être effectuée.

NON Les évènements d'alarme ne sont pas imprimés

Imprimer hors tranche horaire

OUI Si une tranche horaire est indiquée dans l'option suivante, l'imprimante ne sera active qu'en DEHORS de cette tranche horaire (par exemple, lorsque la tranche horaire n'est pas valide).

NON L'imprimante ne sera active que durant la tranche horaire indiquée.

Tranche horaire d'imprimante

L'imprimante est active uniquement pendant la tranche horaire indiquée, à moins que l'option « Outrepasser tranche horaire » ci-dessus ne soit réglée sur OUI. La tranche horaire par défaut est Tz 0 (toujours valide).

Impression en temps réel

Enregistre les détails de la fonction d'imprimante.

OUI Cette option permet d'activer le port imprimante du système centrale MASTER afin qu'il imprime chaque événement au fur et à mesure qu'il se produit. ' Imprimer historique' (Menu utilisateur 24) est toujours disponible.

NON L'imprimante n'est pas connectée ou vous n'avez pas besoin de l'utiliser en temps réel.

Remarque : *Vous pouvez obtenir des impressions des événements à partir du menu « Historique ».*

Type d'imprimante

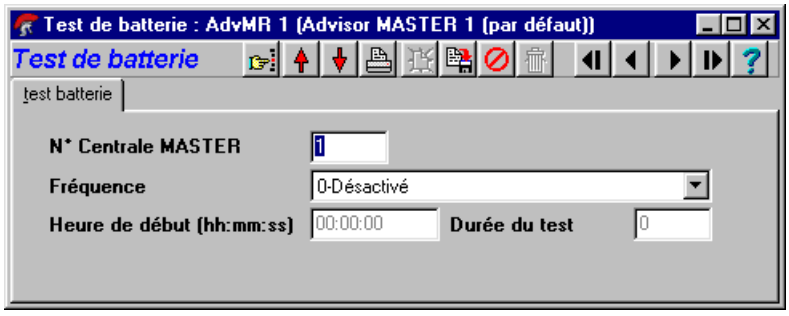
Vous pouvez programmer l'interface de l'imprimante pour une imprimante matricielle Epson ou laser HPII à l'aide de paramètres de communication facultatifs.

Option		Baud	Mot	Parité	Arrêt
1	Epson	9600	7 bits	Paire	1
2	Laser HPII	9600	8 bits	Aucun(e)	1
3	Laser HPII	19 200	8 bits	Aucun(e)	1
4	Epson	9600	7 bits	Impaire	1
5	Epson	9600	7 bits	Aucun(e)	1
6	Epson	9600	8 bits	Aucun(e)	1
7	Epson	9600	8 bits	Impaire	1
8	Epson	9600	8 bits	Paire	1

Test de batterie

Ce menu contient des détails concernant le test de batterie devant être exécuté sur une ou plusieurs batteries du bus de données système de la centrale MASTER. Toutes les batteries sont testées en séquence de façon à empêcher tout problème d'alimentation. Si la batterie est déconnectée plus de 10 minutes, un message sera affiché sur les claviers RAS.

Pendant le test batterie, la centrale, les DGPs, et les autres équipements sont alimentés par la batterie. Chaque équipement est testé un par un de façon que toute l'installation ne soit pas sur batterie en même temps.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Fréquence

Enregistre la fréquence du test automatique de la batterie.

Options : Désactivé
Jour ouvrable
Chaque lundi
Premier lundi du mois

Durée d'exécution

Enregistre la durée en minutes du test automatique de la batterie.

Heure de début

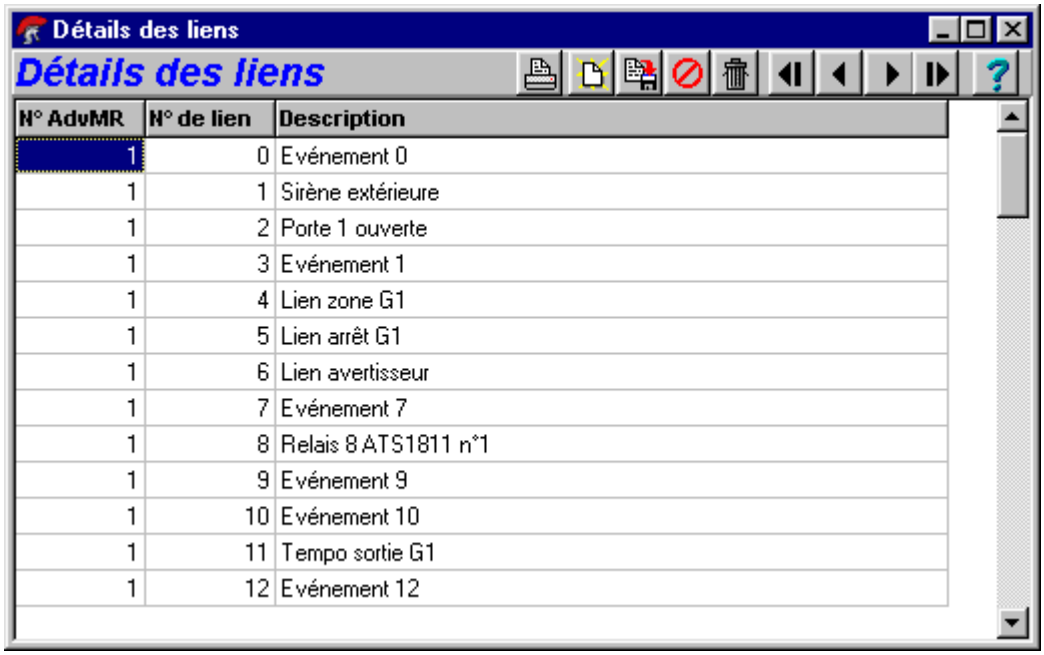
Enregistre l'heure (heures et minutes) de début du test de la batterie.

Description des liens

Cette section répertorie les liens programmés dans la centrale MASTER et propose une description de chacun d'entre eux. Ils sont ajoutés à cette liste :

- pendant un téléchargement, si de nouveaux liens sont rencontrés
- lors de la saisie d'informations dans TITAN, un nouveau lien est automatiquement ajouté à la liste.

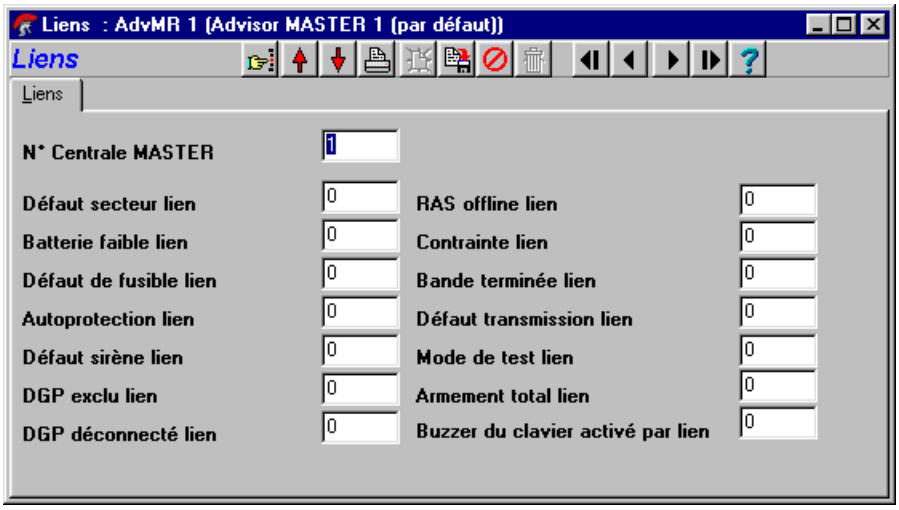
Remarque : *En ajoutant des descriptions aux liens, vous pouvez améliorer le processus de programmation et de maintenance.*



N° AdvMR	N° de lien	Description
1	0	Evénement 0
1	1	Sirène extérieure
1	2	Porte 1 ouverte
1	3	Evénement 1
1	4	Lien zone G1
1	5	Lien arrêt G1
1	6	Lien avertisseur
1	7	Evénement 7
1	8	Relais 8 ATS1811 n°1
1	9	Evénement 9
1	10	Evénement 10
1	11	Tempo sortie G1
1	12	Evénement 12

Liens du système

Ce menu vous permet de programmer les valeurs des 14 liens du système. Les liens sont tous compris entre 0 et 256. Ils sont activés lorsqu'une condition indiquée est présente dans le système. Le paramètre par défaut est « Pas d'événement » Les liens de défaut/alarme du système seront acquittés si l'option « Acquitter alarmes système » est réglée sur OUI dans les « Options du système ». Remarque : Veillez à ne pas affecter des numéros de liens prédéfinis (liens compris entre 1 et 16) ou des numéros de liens affectés par l'installateur dans la base de données de zone, de groupe, de RAS ou les shunts de zone.



Nº Centrale MASTER
Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Défaut secteur
Ce lien est activé lorsqu'une condition de défaut secteur est détectée sur la centrale MASTER ou un DGP.

Batterie faible
Ce lien est activé lorsqu'une condition de batterie faible est détectée sur la centrale MASTER ou un DGP.

Défaut fusible
Ce lien est activé lorsqu'une condition de défaut fusible est détectée sur la centrale MASTER ou un DGP.

Autoprotection
Ce lien est activé en cas de détection d'une condition d'autoprotection sur la centrale MASTER ou un DGP.

Défaut sirène
Ce lien est activé en cas de détection d'une condition de défaut sirène sur la centrale MASTER ou un DGP.

DGP exclu
Ce lien est activé en cas d'exclusion d'un DGP via l'option Exclu/Ré-inclus DGP du menu Contrôle.

DGP hors ligne
Ce lien s'active lorsqu'un DGP programmé pour être scruté ne répond pas.

RAS hors ligne
Ce lien s'active lorsqu'un RAS programmé pour être scruté ne répond pas.

Contrainte
Ce lien s'active en cas d'alarme de contrainte clavier.

Bande terminée
Ce lien s'active lorsque le compte de bandes d'une caméra excède le niveau programmé dans l'option « Bande terminée ». Voir « Bande terminée » dans « Options du système ».

Défaut transmission – défaut d'aboutissement (FTC)
Ce lien est activé lorsque la centrale MASTER ne peut effectuer de transmission vers la centrale de réception. Défaut d'aboutissement (FTC) est activé à la fin de la quatrième tentative d'appel.

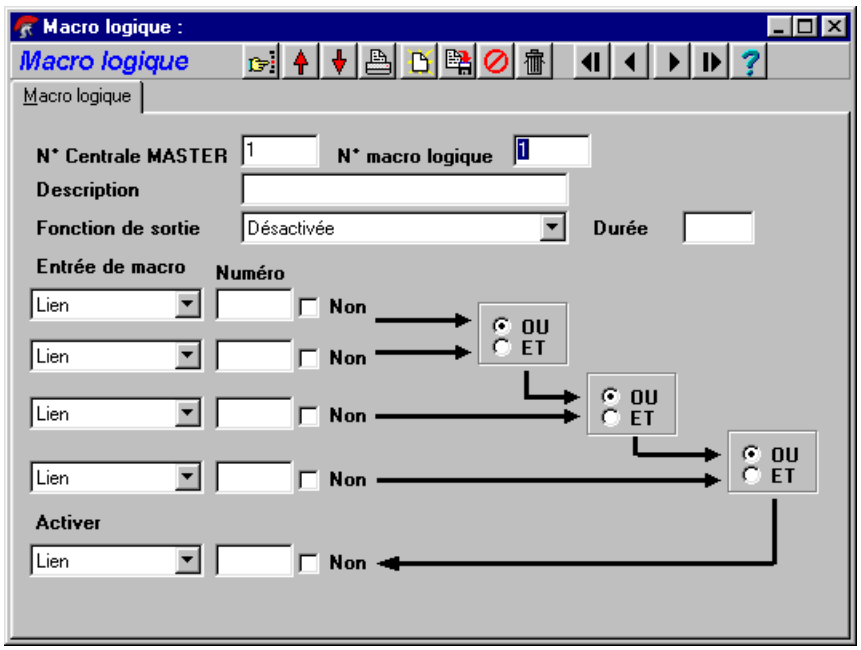
Mode de test
Ce lien est activé lorsque la centrale MASTER est en mode de test.

Tout armé
Ce lien s'active si aucun groupe (de l'option « Groupes pour la transmission des marche/arrêt ») n'est désarmé. Aucune condition d'alarme et aucune tempo d'entrée/sortie n'est en cours d'exécution.

Buzzer du clavier
Lorsque le lien spécifié ici est activé, les signaux d'avertissement du clavier sont activés. Le lien doit également être affecté aux événements qui sont supposés déclencher le signal d'avertissement du clavier.

Macro logique

Cette fonction permet d'activer un lien ou une zone dans des conditions de logique spécifiques.
Vous pouvez inclure jusqu'à 4 sorties ou liens dans l'équation logique. Chaque sortie ou lien de l'équation logique peut être programmé en tant qu'opérateur AND ou OR et programmé de manière à inverser la logique. Les options de programmation sont étudiées de façon que le résultat de l'équation (lien ou zone) sera pulsé, maintenu, temporisé, retardé ou bloqué dès lors qu'elles sont vérifiées.



Note: Il est très important de planifier les macro logiques sur papier, de noter tous les détails et de noter les origines de chaque zone et liens avant de commencer la programmation.

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Numéro de macro logique

Sélectionnez le numéro du programme de macro logique. 24 programmes sont disponibles.

Description de macro

Description n'excédant pas 30 caractères de la fonction du programme de macro logique. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Fonction de sortie

Sélectionne la fonction de la sortie de la macro (lien ou zone) lorsqu'elle est activée.

Désactivée	Programme de macro logique désactivé.
Suit	Correspond uniquement au résultat de l'équation logique.
Impulsionnelle	S'active pendant le temps programmé ou la période active du résultat de la logique, selon la période la plus COURTE.
Minutée	S'active sans tenir compte du temps programmé.
Retardée	S'active après le temps programmé, à moins que le résultat de la logique ne soit plus actif.
Sans délai	Correspond au résultat de l'équation logique, mais reste actif pendant le temps programmé une fois le résultat de l'équation logique désactivé.

Bloquée	S'active à l'exécution d'une des trois premières entrées de macro de l'équation logique et se remet à zéro uniquement à la quatrième entrée de macro.

Durée
Enregistre une durée (1-255) (en secondes) ou minutes dépendant de la fonction de la sortie choisie) utilisée lorsqu'une fonction minutée est sélectionnée. (impulsionnelle, minutée, retardée ou sans délai).

Equation logique
Active la programmation d'un maximum de quatre entrées logiques qui peuvent être des liens ou des sorties. La logique qui lie les quatre entrées est de type ET ou OU. Pour définir une fonction 'NON ET' (NAND) ou 'NON OU' (NOR), il suffit d'inverser la logique d'une entrée donnée en utilisant l'opérateur NON.

Activer
Le résultat de la macro logique activera soit un lien ou une zone virtuelle. Cette option sera activée lorsque le résultat de l'équation logique sera vérifié et que les conditions de temporisation seront respectées. Le résultat peut être inversé à l'aide de la fonction NON.

Si le résultat de la macro active une zone, celle ci devra être shuntée physiquement par une résistance de 4K7 ohms. Elle sera activée uniquement par soft.

Fonctionnement des macros

Une Macro est un dispositif d'évaluation et de prise de décision. Elle possède jusqu'à quatre entrées et une sortie. 24 macros sont disponibles.

Fonction de base des Macros

Quatre entrées		Fonction de sortie	Sortie
N° de lien	ET	Impulsionnelle, Retardée, Minutée, Suiveuse, Sans délai	N° de lien
ou	ou	ou	ou
N° de sortie	OU	Bloquée	N° de zone

Les entrées de Macro
Les quatre entrées peuvent être configurées individuellement pour activer la sortie, individuellement (OU) ou bien collectivement (ET), de sorte que deux ou plusieurs entrées doivent être actives pour engendrer une sortie. Les entrées peuvent être combinées par OU ou ET avec n'importe quelle autre entrée.

Exemples de ET et OU

Entrée	**OU/ET**	**Résultat**
1	OU	
2	OU	Si l'une des entrées s'active, collectivement ou individuellement,
3	OU	la sortie sera déclenchée.
4	OU	

Entrée	**OU/ET**	**Résultat**
1	ET	Les entrées 1 et 2 doivent s'activer simultanément pour déclencher la sortie.
2		

3	OU	ou bien, si l'entrée 3 ou 4 s'active, la sortie sera déclenchée
4	OU	

Entrée	**OU/ET**	**Résultat**
1		
	ET	
2		Les entrées 1, 2 et 3 doivent s'activer simultanément pour déclencher la sortie,
	ET	
3		
4	OU	ou bien l'entrée 4 s'active.

Remarques :

1. *Les entrées sont activées par une sortie (relais) ou un lien.*

2. *En option, toutes les entrées peuvent être individuellement inversées (fonction NON).*

3. *Toute entrée inutilisée doit être paramétrée sur OU.*

Les temporisateurs de Macro

La sortie possède un grand nombre d'options temporisées et une option bloquée. Chaque option temporisée peut être programmée en minutes ou secondes dans la plage de 2 à 255.

Option	**Fonction**
Désactivée	Ce programme de macro logique est désactivé.
Suiveuse	Se conforme uniquement au résultat de l'équation logique. Si un lien ou une sortie pour cette macro change, l'équation logique est à nouveau calculée.
Impulsionnelle	S'active pendant le temps programmé ou la période active du résultat de la logique, selon la période **la plus courte**.
Minutée	S'active pour le temps programmé sans tenir compte du changement affectant la sortie de la macro.
Retardée	S'active **après** la période programmée, à moins que le résultat de l'équation logique ne soit plus valide.
Sans délai	Suit le résultat de l'équation logique mais **demeure actif** pendant la durée programmée après que le résultat de l'équation logique cesse d'être actif.
Bloquée	S'active à l'exécution d'une des trois premières entrées de macro dans l'équation logique et est réinitialisé par la quatrième entrée de macro uniquement. Aucune fonction AND/OR (ET/OU) n'est utilisée.

Remarque : *Mode bloqué : L'entrée 4 ne réinitialisera pas la sortie de la macro tant que l'une des entrées (1, 2 ou 3) est active.*

La sortie de la Macro

La sortie de la Macro peut être affectée à un numéro de lien ou à un numéro de zone.

Remarques :

1. *Si la sortie est affectée à une zone, celle-ci ne devra pas être utilisée physiquement. Elle sera bouclée par une résistance de fin de ligne et ne sera donc activée que par la macro.*

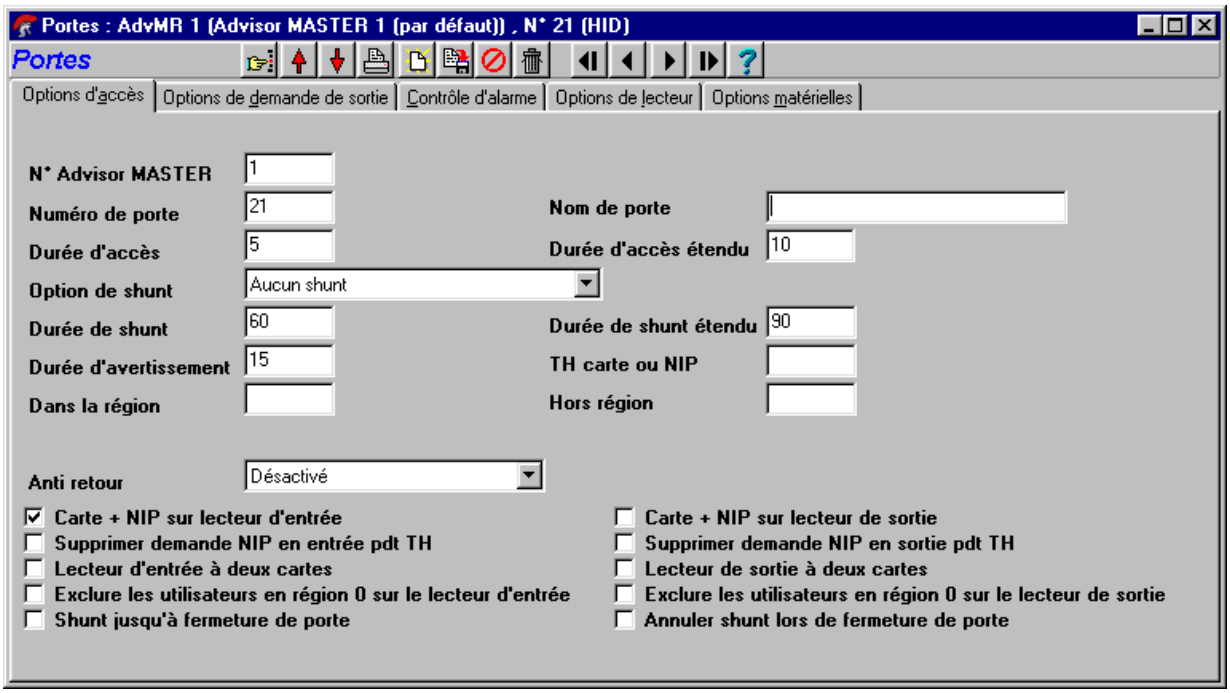
2. *A moins qu'elle ne soit inversée (NON), la zone est à l'état d'alarme lorsque la macro s'active et à l'état normal lorsque la macro se réinitialise.*

3. *En option, la sortie peut être inversée (fonction NON).*

Accès aux DGP (4 portes/4ascenseurs)

Portes

Ces fenêtres fournissent des options de programmation spécifiques pour une porte donnée sur le DGP 4 portes ATS1250.



Options d'accès

Permet de paramétrer les options relatives à l'ouverture d'une porte particulière.

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros de centrale MASTER compris entre 1 et 1024.

Numéro de porte

Entrez la porte à programmer.

Remarque : *Voir* ***Numérotation*** *pour les numéros des portes.*

Nom de porte

Description de la porte ou de son emplacement. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description **N'est PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Durée d'accès

Permet de programmer la durée d'accès de la porte lorsqu'un utilisateur entre un code NIP ou une carte valides dans le lecteur de la porte. L'utilisateur peut ensuite ouvrir la porte déverrouillée pendant la période d'accès. Voir également le numéro de sortie d'accès.

Durée d'accès étendu

Permet de programmer la durée de déverrouillage de la porte lorsqu'un utilisateur entre un code NIP ou une carte valides dans le lecteur de la porte, l'indicateur « ACCES ETENDU » étant alors activé. L'utilisateur peut ensuite ouvrir la porte déverrouillée pendant la durée d'accès étendu.

Option shunt de porte

Cet enregistrement détermine les conditions du shunt. Le shunt est une procédure entraînant l'exclusion d'une porte ouverte, ce qui pourrait déclencher une alarme, pendant une durée définie.

Option	Fonction
Aucun shunt	La porte n'est pas shuntée.
Shuntage de zone	La porte est shuntée. Génère une alarme standard, basée sur les réglages du type de zone, si la porte reste ouverte plus longtemps que la durée de shunt programmée.
Shunt de zone & DOTL	La porte est shuntée et génère une alarme DOTL (Door Open Too Long - Porte ouverte trop longtemps) si elle reste ouverte plus longtemps que la durée de shunt programmée. Permet de transmettre les états Porte forcée et DOTL en tant que numéros de zone distincts (tel que cela est enregistré dans « Options matérielles »).
Shuntage auto & DOTL.	Si le groupe affecté à la porte est désarmé, le shunt de la porte commence lorsque la zone de porte est active (aucun code ni carte requis). Une alarme DOTL (Door Open Too Long – Porte ouverte trop longtemps) est générée si la porte reste ouverte plus longtemps que la durée de shunt programmée. Les états Porte forcée et DOTL sont transmis en tant que numéros de zone distincts comme cela est indiqué ci-dessus.

Remarque : *Voir également Groupe(s) attribué(s) à la porte.*

Durée de shunt

Permet de programmer la durée pendant laquelle la porte peut être ouverte sans déclencher d'alarme (shuntée). Cela permet à un utilisateur de passer par la porte et de la fermer à nouveau. Voir également Zones de shunt.

Durée de shunt étendue

Permet de programmer la durée de shunt de la porte lorsqu'un utilisateur entre un code NIP ou une carte valides dans le lecteur de la porte, l'indicateur « ACCES ETENDU » étant alors activé.

Durée d'avertissement

Permet de programmer la durée d'activation d'une sortie, dans le but d'émettre un avertissement sonore, avant que la durée de shunt ou la durée de shunt étendue n'expirent.

TH carte ou NIP

Permet d'entrer un numéro de tranche horaire. Lorsque la tranche horaire est valide, il suffit de présenter une carte *OU* un code NIP valide pour ouvrir la porte. Si la tranche horaire n'est pas valide et que l'option « Carte + NIP sur lecteur d'ENTREE / de SORTIE » est réglée sur OUI, vous devez entrer une carte *ET* un code NIP valides pour ouvrir la porte.

Remarque : *Seules les tranches horaires 0 à 24 peuvent être utilisées. La tranche horaire 0 veut dire « toujours valide ».*

Dans la région, Hors région

Une région est un groupe à contrôle d'accès spécifique dont les portes servent de limites. Les régions sont utilisées par les fonctions d'anti-retour pour savoir où se trouvent les utilisateurs. Les transferts d'une région à une autre peuvent être interdits par le paramétrage du système d'anti-retour.

Des enregistrements de programmation distincts sont fournis pour le lecteur d'ENTRÉE de chaque porte. Lorsque vous présentez une carte ou un code NIP valides au lecteur de la porte, le numéro de la région dans laquelle l'utilisateur ***entre*** est enregistré avec le code utilisateur. Cela peut aller de la région 0 à la région 254. La région 0 est considérée comme « à l'extérieur ». La région 255 est utilisée comme « Région désactivée ».

Le système est alors capable de signaler une violation d'anti-retour si l'utilisateur essaie de se servir d'un lecteur pour accéder à une région qui lui est déjà attribuée. Les paramètres d'anti-retour déterminent si l'accès est autorisé ou refusé.

Remarque : *Les quatre interfaces Wiegand intégrées (I/F) sont, par défaut, les lecteurs d'ENTREE pour les quatre portes. Il est toutefois possible de les faire fonctionner en tant que lecteurs d'ENTREE et de SORTIE. Pour cela, changez la valeur de "Déverrouiller sortie n°" et la valeur "Déverrouiller sortie n°" du lecteur de SORTIE requis de sorte qu'ils aient le même numéro que pour le lecteur d'ENTREE.*
Par exemple : L'I/F Wiegand numéro un a le relais de déverrouillage 33 (porte 21, DGP2) et est le lecteur d'ENTREE. Pour paramétrer l'I/F Wiegand numéro deux en tant que lecteur de SORTIE, l'option "Déverrouiller sortie n°" doit être définie sur 33 (pareil que l'I/F Wiegand numéro un).

Anti-retour

Permet de contrôler le fonctionnement du lecteur si une carte ou un code NIP sont utilisés pour essayer d'entrer dans la région actuellement attribuée à l'utilisateur.
Grâce à l'anti-retour, les utilisateurs sont transférés d'une région à une autre. Le fait d'entrer dans une région deux fois de suite est soit impossible (anti-retour non-modifiable), soit produira uniquement un événement consigné dans l'historique qui sera ensuite transmis à l'imprimante et au système TITAN.

Option	Fonction
Désactivé.	Aucun contrôle de l'anti-retour. Une carte ou un code NIP valides permettent d'ouvrir la porte sans générer d'alarme. Il est possible d'entrer deux fois dans une région sans en sortir.
Anti-retour programmable.	Une carte ou un code NIP valides permettent d'ouvrir la porte et d'entrer une deuxième fois dans une région, sans avoir à la quitter au préalable, mais un rapport est généré.
Anti-retour non-modifiable	Une carte ou un code NIP valides ***ne*** permettent ***pas*** d'ouvrir la porte et d'entrer une deuxième fois dans une région sans avoir à la quitter au préalable. Toute tentative de procéder de la sorte génère un rapport.

REMARQUES

1) *Pour effacer une violation d'anti-retour non-modifiable, vous devez présenter la carte à un autre lecteur approprié afin de modifier le numéro de la région avec lequel vous êtes enregistré. Vous pouvez également reprogrammer la carte dans le menu Utilisateur. Dans ce cas, l'enregistrement Région est remis à zéro lorsque l'utilisateur est téléchargé dans le DGP à 4 portes/4 ascenseurs.*

2) *Lorsque le lecteur a été utilisé, la porte doit s'ouvrir avant que l'anti-retour ne se produise. Ainsi, les contacts de porte DOIVENT être connectés au contrôleur 4 portes.*

3) *Une région doit être programmée pour la porte (voir les régions des lecteurs ENTREE/SORTIE)*

Carte + NIP sur lecteur d'ENTREE / lecteur de SORTIE

Permet de spécifier quelle méthode est nécessaire pour ouvrir la porte depuis le lecteur d'ENTREE. Cela est programmé séparément pour les lecteurs ENTREE / SORTIE.

OUI Permet de déverrouiller la porte sur présentation d'une carte valide au lecteur *ET* saisie d'un code NIP au clavier du lecteur.

NON Permet de déverrouiller la porte sur présentation d'une carte valide au lecteur *OU* saisie d'un code NIP valide au clavier du lecteur.

Supprimer demande NIP en ENTREE/SORTIE pdt TH

Ce menu détermine la méthode d'ouverture de porte utilisée pendant la TH carte ou NIP et il est programmé séparément pour les lecteurs d'ENTRÉE et de SORTIE.

OUI Pendant la TH carte ou NIP, SEULE une carte valide est nécessaire.

NON Pendant la TH carte ou NIP, une carte OU un code NIP valides sont nécessaires.

Lecteur ENTREE / lecteur SORTIE à deux cartes

Permet de contrôler si deux cartes utilisateurs ou codes NIP sont nécessaires pour autoriser l'accès. Des enregistrements de programmation distincts sont fournis pour les lecteurs d'ENTRÉE et de SORTIE de chaque porte.

OUI Deux utilisateurs distincts doivent présenter leur carte et/ou code NIP pendant l'intervalle entre deux présentations de carte pour que la porte se déverrouille.

NON Un seul utilisateur est nécessaire pour présenter une carte et/ou un code NIP.

Exclure les utilisateurs en région 0 sur le lecteur d'ENTREE / lecteur de SORTIE

Pour les utilisateurs de la région 0 (la région 0 correspond à l'extérieur la plupart du temps), un dispositif spécial de sécurité est disponible pour n'autoriser l'accès que via une autre région.

OUI L'accès sera refusé à tout utilisateur dans la région 0. Pour que l'accès soit possible, l'utilisateur doit d'abord être dans une autre région.

NON L'accès sera possible pour les utilisateurs de la région 0.

Shunt jusqu'à fermeture de la porte

Permet de paramétrer la période de shunt jusqu'à la fermeture de la porte.

OUI Shunte la (les) zone(s) définie(s), tel que cela est programmé dans les zones de shunt, jusqu'à la fermeture de la porte. Si la porte est ouverte et que le shunt n'est pas actif, la zone génèrera une alarme.

NON Le temporisateur de shunt sera utilisé.

Annuler shunt lors de fermeture de porte

Pour des raisons de sécurité, il se peut qu'il soit nécessaire de limiter au maximum la période de shunt.

OUI Shunt des zones programmées jusqu'à ce que la porte soit fermée. La réouverture de la porte pendant la durée de shunt n'est pas possible car cela génèrera une alarme (il y a toujours une durée d'anti-rebond d'environ 2 secondes).

NON Le temporisateur de shunt sera utilisé.

Options de demande de sortie

La demande de sortie fournit des options à un bouton poussoir, connecté soit à une zone, soit à une entrée spéciale sur une RAS, qui est utilisé pour ouvrir une porte.

Tranche horaire de demande de sortie

Permet d'entrer un numéro de tranche horaire qui contrôlera la durée pendant laquelle un bouton Demande de sortie (bouton de sortie) déverrouillera une porte afin d'autoriser la sortie. Lorsque la tranche horaire est valide, l'utilisateur peut appuyer sur le bouton de demande de sortie pour déverrouiller la porte.

Remarque : *seules les tranches horaires 0 à 24 peuvent être utilisées. La tranche horaire 0 veut dire toujours valide.*

Demande de sortie

Définit le fonctionnement du bouton de demande de sortie (bouton de sortie).

Option	Fonction
Demande de sortie minutée	Lorsque vous appuyez sur le bouton de demande de sortie, la porte reste déverrouillée pendant la durée programmée de déverrouillage.
Demande de sortie maintenue	Permet de garder la porte déverrouillée tout au long de l'activation du bouton de demande de sortie ou pendant la durée programmée de déverrouillage, selon la durée la plus longue.
Demande de sortie shunt uniquement	Lorsque le bouton de demande de sortie est activé, la zone est shuntée mais aucun accès n'est autorisé.

Inhiber Demande ENTREE/SORTIE si groupe armé

Cet enregistrement est utilisé si le bouton Demande de sortie est câblé vers une zone sur l'ATS1250 (recommandé) et il contrôle l'utilisation du bouton Demande de sortie d'une zone pour ouvrir la porte dans le cas où l'une des zones attribuées à cette porte est armée.

OUI Le bouton de demande de sortie ne déverrouille pas la porte si l'un des groupes affectés à cette dernière est armé.

NON Le bouton de demande de sortie déverrouille la porte quel que soit le statut du (des) groupe(s) affecté(s) à cette dernière.

REMARQUES

1) Si l'ATS1250 perd la communication avec la centrale MASTER, l'ATS1250 se rappelle le dernier statut du groupe.

2) Nécessite que des groupes soit attribués à la porte. Voir Groupe(s) attribué(s) à la porte.

Consigner demande de sortie

Ce menu détermine si la fonction de demande de sortie relative à la porte sélectionnée doit être transmise.

OUI La demande de sortie est envoyée à l'imprimante et à l'ordinateur lorsque la zone de demande de sortie est active.

NON Aucun rapport n'est envoyé lorsque la zone de demande de sortie est active.

Contrôle d'alarme

Ce menu fournit des options d'armement / désarmement à l'aide des fonctions de contrôle d'accès.

Groupe d'alarme

Des groupes d'alarme peuvent être attribués aux portes afin de limiter le contrôle depuis une porte jusqu'aux groupes attribués au groupe d'alarme.
Vous pouvez également spécifier dans le groupe d'alarme les restrictions du niveau de contrôle d'alarme disponible (Arrêt uniquement, par exemple) ainsi que la période (tranche horaire) au cours de laquelle les fonctions de contrôle d'alarme peuvent être exécutées. Voir également Groupes d'alarmes.

Alarme

Permet de spécifier quel type de contrôle d'alarme sera disponible pour la porte / le lecteur.

Option	Fonction
Pas de contrôle d'alarme	Il est impossible de procéder à l'armement ou au désarmement à l'aide du lecteur.
Contrôle d'alarme sur 1er badge	Les groupes dépendant du groupe d'alarme sur le premier badge seront désarmés sur présentation au lecteur d'une carte valide. Le fait de badger à trois reprises armera les groupes.
Contrôle d'alarme sur 3ième badge	Les groupes dépendant du groupe d'alarme sont armés / désarmés sur présentation à trois reprises d'une carte valide.
Contrôle d'alarme avec bouton i/f	Option non disponible en Europe.
Alarme permanente (Entrée=Désarmement, Sortie=Armement)	La présentation d'une carte valide dans le lecteur d'ENTREE désarme les groupes dépendant du groupe d'alarme. La présentation d'une carte valide dans le lecteur de SORTIE arme les groupes dépendant du groupe d'alarme.

RAS autorisée

Si un utilisateur badge une carte valide dans une RAS sur le BUS DE DONNEES SYSTEME ATS (pas le bus de données local ATS1250), cela active le contrôle d'alarme. Ceci simule un utilisateur entrant un code NIP dans la RAS de sorte qu'il puisse choisir quel(s) groupe(s) il veut armer et désarmer.
Si un numéro RAS est entré, le lecteur de cette porte ne fonctionne plus en tant que lecteur d'ouverture. Un seul numéro peut être entré ici. La RAS sur la centrale MASTER qui est sélectionnée pour le contrôle d'armement doit également disposer de l'option « Code ENTER bascule l'état des groupes » paramétrée sur OUI. Cette installation, pour le contrôle d'armement de plusieurs groupes, suppose que la RAS ATS est utilisée conjointement à un lecteur.

Exemple :
La RAS 3 a été configurée en tant que RAS autorisée.

Résultat :
L'utilisateur 23 présente (badge) sa carte sur ce lecteur. La centrale MASTER traitera la carte en tant que code NIP valide entré sur la RAS 3. Tout ce qui reste à faire maintenant est d'entrer dans le(s) groupe(s) Advisor MASTER qu'il souhaite armer ou désarmer.

Entrée/Sortie refusée si groupe armé

Permet d'éviter qu'un utilisateur n'ouvre une porte à l'aide du lecteur ENTREE ou SORTIE si l'un des groupes attribués à cette porte est armé. Des enregistrements distincts de programmation sont fournis pour chaque porte et pour les lecteurs ENTREE et SORTIE.

OUI Une carte ou un code NIP valide n'ouvrira pas la porte si un des groupes qui lui est affecté est armé.

NON Une carte ou un code NIP valides ouvrira la porte quel que soit l'état d'armement du groupe.

REMARQUES

1) *Si l'ATS1250 perd la communication avec la centrale MASTER, l'ATS1250 se rappelle le dernier statut du groupe.*

2) *Nécessite que des groupes soit attribués à la porte. Voir Groupe(s) attribué(s) à la porte.*

Options de lecteur

Permet de programmer des paramètres propres à ce lecteur.

Format de carte

Permet de paramétrer le format des données du lecteur et de la carte, de la clé ou du jeton utilisés.

Format	Description
Wiegand 27 bits	Pour la gamme Indala ESP de lecteurs de proximité fournis par ARITECH.
Libre – Ne PAS utiliser	Ne pas utiliser
Aritech ASC	Pour les lecteurs de proximité ATS1190.
Kastle 32 bits	Cartes au format Kastle.
Wiegand 26 bits (ID = 16, FC = 8)	Pour les lecteurs standard au format 26 bits Wiegand, y compris les lecteurs à glissement Wiegand fournis par ARITECH. Possède un numéro de carte à 16 bits (0-65534) et un code système à 8 bits (0-255).
Indala ASC 27 bits	Pour la gamme Indala ASP de lecteurs de proximité utilisant le format 27 bits Wiegand.
Indala ASC 26 bits	Pas utilisé en Europe.
Wiegand 32 bits	Pour les lecteurs au format 32 bits Wiegand. Utilise un numéro de carte à 16 bits et un code système à 16 bits.
Carte mag. Aritech	Pour les cartes magnétiques à glissement au format Aritech/TECOM.
Carte mag. Midas	Pour les cartes magnétiques à glissement au format Midas.
C36 bits	Pour le format C36 bits.
ATS Wiegand 30 bits	Pour le format Aritech Wiegand 30 bits
ATS Wiegand 32 bits	Pour le format Aritech Wiegand 32 bits

Remarque : *L'ATS1170 (RAS 1 porte) peut être utilisé sur le bus de données local ATS 1250 supportant tous les formats de carte ATS 1250.*

TH déverrouillage

La tranche horaire programmée déverrouillera automatiquement la porte pour les durées programmées. L'accès est libre si la tranche horaire est valide.

Remarque : *seules les tranches horaires 0 à 24 peuvent être utilisées. La tranche horaire 0 veut dire toujours valide.*

Option LED

Cet enregistrement spécifie l'état indiqué par les LED du lecteur (non-applicable aux lecteurs de code NIP).

Option	Fonction
LED allumée lorsque porte verrouillée	La LED est allumée si la porte est verrouillée.
LED allumée lorsque porte déverrouillée	La LED est allumée si la porte est déverrouillée.
LED allumée lorsque groupe armé	La LED indique si le groupe attribué à la porte est armé (si plusieurs groupes sont attribués, tous ces groupes doivent être armés avant que la LED ne change d'état).
LED allumée lorsque groupe désarmé	La LED indique si le groupe attribué à la porte est désarmé (si plusieurs groupes sont attribués, tous ces groupes doivent être désarmés avant que la LED ne change d'état).
Deux LED désarmé/armé	Les lecteurs à double ligne de LED indiquent le groupe désarmé et armé à l'aide de différentes couleurs.
Deux LED correct/incorrect	Les lecteurs à double ligne de LED indiquent un utilisateur valide ou invalide à l'aide de différentes couleurs.
Aucune LED	Pas de contrôle par LED.

REMARQUES

1) Sur les lecteurs à double ligne de LED, vous pouvez également programmer la LED 2 pour indiquer d'autres conditions en faisant appel à la programmation de macro logique DGP.

2) Voir également Groupe(s) attribué(s) à la porte.

Garder porte déverrouillée

Cet enregistrement détermine le moment où la porte sera à nouveau verrouillée en appliquant le délai avant re verrouillage.

OUI Le verrou de porte ne pourra être re verrouillé qu'une fois la porte fermée. Cette option est utilisée lorsque le mécanisme de verrouillage enclenché empêche la fermeture de la porte.

NON Le verrou de porte se re verrouillera (à la fin du temps de déverrouillage, etc.) sans tenir compte de l'état ouvert ou fermé de la porte.

Déverrouiller après première entrée (TH)

Permet de choisir si le déverrouillage prend effet dès le début de la tranche horaire ou après entrée d'un utilisateur.

OUI Avant que la tranche horaire ne déverrouille la porte, un utilisateur doit entrer dans le groupe.

NON Le déverrouillage automatique commencera au début de la tranche horaire.

Consigner ouverture / fermeture de porte

Permet de choisir si l'ouverture ou la fermeture de la porte doit faire l'objet d'un rapport.

OUI Envoie un rapport à l'imprimante et au système TITAN si la zone attribuée à la porte est fermée (la zone est passée d'active à normale).

NON Aucun rapport sauf en cas d'alarme (dépend du type de zone).

Consigner porte forcée

Permet de choisir si l'ouverture d'une porte sans carte valide, code NIP ou demande de sortie, doit faire l'objet d'un rapport.

OUI Transmet à l'imprimante et au système TITAN l'ouverture de la porte sans carte valide, code NIP ou demande de sortie.

NON Aucun rapport sauf en cas d'alarme (dépend du type de zone).

Garder porte déverrouillée jusqu'à ouverture de porte

Pour des raisons de sécurité, il est possible de verrouiller à nouveau la porte au moment où elle s'ouvre. Le relais de porte sera désactivé après ouverture de la porte. Cette option sera prioritaire par rapport à la durée de déverrouillage. La porte restera déverrouillée jusqu'à son ouverture.

OUI Le relais de porte restera activé (initialisé par une carte ou un code NIP valides) jusqu'à ce que la zone de la porte soit revenue à l'état normal (la porte s'est fermée).

NON Le relais de porte effectuera une opération standard.

Transmettre porte fermée & verrouillée

Permet de choisir si une porte doit transmettre son état fermé et verrouillé (envoi commande de verrouillage et état de zone normal).

OUI Transmet un rapport à l'imprimante et au système TITAN si la porte est (n'est pas) fermée et verrouillée (la zone passe à l'état (anormal) normal et/ou porte (pas) verrouillée).

NON Aucun rapport sauf en cas d'alarme (dépend du type de zone).

Remarque : *Aucun événement n'est spécifié dans le panneau de commande. Cette fonction ne peut être utilisée que conjointement à Affecter armé/désarmé à verrouillé/déverrouillé.*

Consigner DOTL

Signale si la porte reste ouverte trop longtemps.

OUI Transmet un rapport à l'imprimante et au système TITAN lorsque la zone attribuée à la porte est dans l'état « DOTL », par exemple ouverte après expiration du temporisateur de shunt.

NON Aucun rapport sauf en cas d'alarme (dépend du type de zone).

Lecteur de pointage

Fonctionnalité pas encore disponible.

Sortie à verrouillage et déverrouillage à impulsion

Cette fonction **n**'est utilisée **que** sur des verrous électroniques spéciaux. Ceux-ci nécessitent **deux** relais distincts devant recevoir, à des moments différents, une impulsion pour s'ouvrir. Ces verrous requièrent également **deux** zones séparées pour la surveillance. Cette option doit **toujours** être paramétrée sur « **Non** », sauf indication contraire.

OUI L'ouverture spéciale verrou-gâche est activée. Deux relais distincts reçoivent une impulsion à des moments différents.

NON Ouverture normale de la gâche du verrou.

Cliquer ici pour plus d'informations sur le verrouillage & le déverrouillage par impulsion.

Désactiver contrainte

Cette option est utilisée pour désactiver les codes de contrainte.

OUI Aucune fonction de contrainte n'est disponible sur cette porte.

NON La fonction de contrainte est disponible.

Ouv/déverrouillé à déverrouillé

Permet de choisir si une porte (non) fermée et verrouillée doit être signalée comme étant déverrouillée.

OUI Signale à l'imprimante et au système TITAN l'état (non) fermé et verrouillé sous la forme d'un message déverrouillé.

NON Pas d'indication de déverrouillage.

Options matérielles

Les numéros de sortie et de zone de la centrale MASTER sont utilisés dans ces enregistrements. Tous les numéros utilisés dans l'ATS1250 doivent correspondre aux numéros utilisés dans le panneau de commande de la centrale MASTER. Voir Numérotation.

REMARQUES

1) *Lors de l'attribution de numéros de sortie et de zone à ces fonctions, seuls les numéros associés à l'adresse DGP peuvent être entrés. Ces attributions de sorties ATS1250 n'activent que les sorties qui y sont connectées.*

2) *Si des zones sont désactivées, elles redeviennent des zones normales du système DGP.*

3) *Toutes les zones attribuées en tant que zones de contact de porte ou zones DOTL doivent également se voir affecter un type de zone dans la base de données (cela définit la façon dont la centrale MASTER répond aux alarmes pour ces zones).*

Déverrouiller sortie n°

Ce menu spécifie le numéro de sortie ATS1250 devant être activé en cas d'accès à la porte. Par défaut, il s'agit de l'un des quatre relais intégrés. Le numéro de sortie spécifié renvoie aux numéros de sortie du système (en cas d'utilisation de « Verrouillage et déverrouillage par impulsion », le numéro de sortie est entré dans ce menu).

Sortie DOTL

Ce menu permet de spécifier le numéro de sortie ATS1250 devant être activé si une zone est dans un état « DOTL », par exemple la porte reste ouverte après expiration du temporisateur de shunt.

Sortie porte forcée

Numéro de sortie ATS1250 devant être activé si une zone est dans un état « Porte forcée », par exemple la porte a été ouverte sans recours à une commande valide.

N° zone demande de sortie

Ce menu permet de spécifier le numéro de zone sur l'ATS1250 qui active la fonction Demande de sortie pour la porte programmée.

Sortie d'avertissement

Ce menu permet de spécifier le numéro de sortie ATS1250 devant être activé pendant la durée d'avertissement lorsque le temporisateur de shunt est sur le point d'expirer. Par exemple, cela peut être utilisé pour activer un buzzer au-dessus d'une porte afin d'indiquer que celle-ci doit être fermée.

Sortie de défaut

CETTE FONCTION N'EST PAS ENCORE DISPONIBLE.

N° de zone DOTL

Ce menu permet de spécifier le numéro de zone sur l'ATS1250 qui signale l'alarme DOTL (door open to long – porte ouverte trop longtemps) pour la porte programmée (si DOTL est activé dans les options de shunt).

N° de zone Contact de porte

Ce menu permet de spécifier le numéro de zone à utiliser pour un contact de porte sur l'ATS1250 (en cas d'utilisation de Verrouillage et déverrouillage par impulsion, le numéro de zone est entré dans ce menu).

Surveiller zone libre comme deuxième porte

Lorsqu'elle est programmée, la zone libre est utilisée en tant que deuxième contact de porte.

OUI Traite la zone libre en tant que deuxième contact de porte.

NON La zone libre reste disponible.

Zones de shunt

Numéro(s) de zone sur l'ATS1250 qui nécessite(nt) d'être shunté(s) en cas d'accès à la porte (en général, c'est le même numéro que le numéro de zone). Vous pouvez entrer 8 numéros de zone au maximum.

Zones SAS

Ce menu indique les numéros de zones sur l'ATS1250 qui permettent d'éviter que l'accès aux portes ne s'effectue en même temps. Les numéros DOIVENT être des numéros de zones sur le MEME ATS1250.
Pour réaliser un sas avec une porte sur un autre ATS1250, vous devez câbler un contact de cette porte à une zone libre située sur le premier ATS1250, et vice versa. Dans ce cas, si une zone est utilisée pour la réalisation d'un sas et que cette zone n'est déclarée « Contact de porte » d'aucune porte sur l'ATS1250, ce dernier insère alors automatiquement un retard de 2 secondes avant qu'une porte s'ouvre. Ceci permet une période de stabilisation entre les ATS1250. Il faut bien garder à l'esprit que ce retard de deux secondes se produit lorsqu'une zone est utilisée pour la réalisation d'un sas et que celle-ci est associée à une autre porte ne dépendant pas de l'ATS1250 de cette porte. Vous pouvez entrer 8 zones au maximum.

Groupes

Le(s) groupe(s) spécifié(s) ici est (sont) utilisé(s) pour :

- Les LED du lecteur si les options en la matière sont sélectionnées pour indiquer le statut du groupe
- Contrôle des alarmes
- Refus d'entrée si groupe armé
- Demande de sortie ENTREE/SORTIE désactivée.

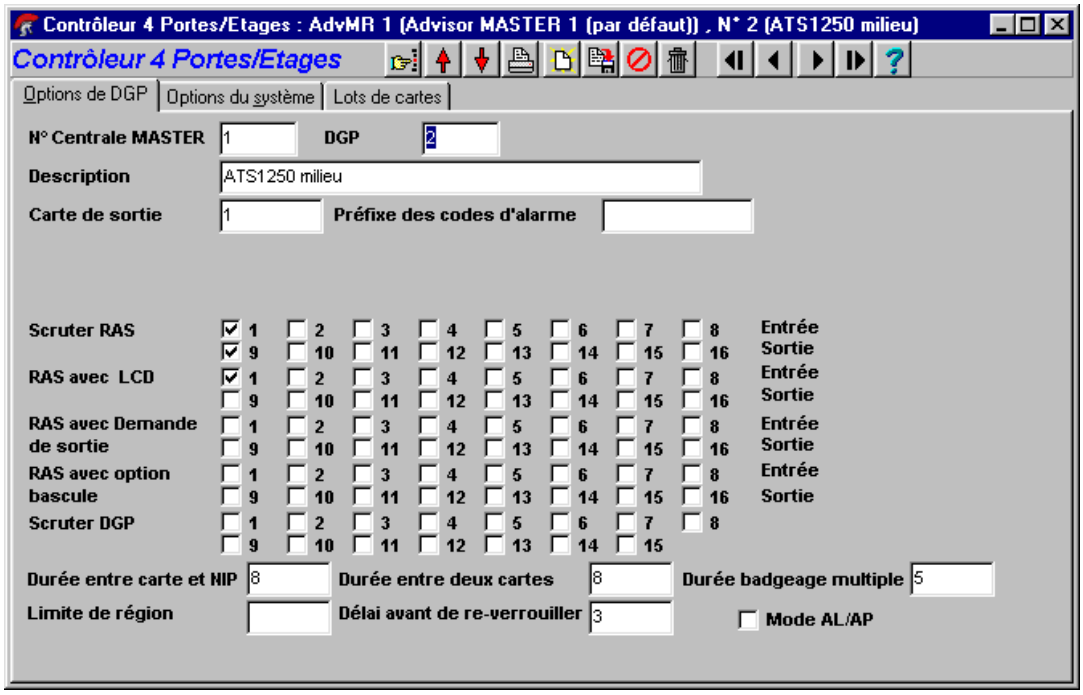
Bien que le(s) groupe(s) indiqué(s) ici ne soi(en)t PAS utilisé(s) pour le contrôle de groupe, l'ATS1250 DOIT ABSOLUMENT identifier le statut de ce(s) groupe(s) pour savoir s'il faut envoyer une commande d'armement ou de désarmement au système de la centrale MASTER. Cela ne se produit que lors de l'utilisation des cartes par elles-mêmes pour l'armement/désarmement, par exemple « Contrôle d'alarme sur le 1er ou le 3ième badge ». Il faut bien garder à l'esprit que le groupe d'alarme dans la RAS (station d'armement) détermine le(s) groupe(s) autorisé(s) à être armé(s)/désarmé(s) par un utilisateur et ne détermine pas le(s) groupe(s) indiqué(s) ici.

Remarque : *Cet enregistrement ne spécifie PAS les groupes qui seront soumis au contrôle d'alarme. Vous devez les spécifier dans le Groupe d'alarme affecté à la porte.*

DGP

Options de DGP

Toutes les options de menu telles qu'elles sont disponibles dans les options DGP. Ces options sont valides pour chaque porte du DGP 4 portes/4 ascenseurs programmé.



Numéro Centrale MASTER

Il s'agit du numéro la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros la centrale MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

DGP

Les DGP à 4 portes et 4 ascenseurs ne doivent pas être désignés par une adresse supérieure à 12.

Remarque : *Voir la section* ***Numérotation*** *pour la numérotation des DGP, des zones, des sorties, etc.*

Description

Description du DGP ou de son emplacement. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Carte de sortie

Entrez le nombre de cartes de sortie ATS1810.

0 Désactivé. Il n'y a pas de carte à sortie synchronisée mais il y a quatre circuits collecteurs ouvert disponibles sur le DGP pour une carte 4 relais ATS1810. Ceux-ci ont leurs sorties 5 à 8 assignées à l'adresse DGP sélectionnée.

1-8 Nombre de cartes de sortie connectées.

Préfixe des codes d'alarme

Enregistre la différence entre le nombre de chiffres d'un code de contrôle d'alarme et le nombre de chiffres d'un code de contrôle de porte.
Le code utilisateur complet correspond au code de contrôle d'alarme et le préfixe est omis pour constituer le code de contrôle de porte.

Exemples :
Chiffres du préfixe = 3, Code utilisateur = 1234567

Résultat :
Préfixe = 123, code de porte = 4567 et code de contrôle d'alarme = 1234567.

Remarque : *Le préfixe des codes d'alarme qui est entré doit être le même que celui de la valeur entrée pour le préfixe de code d'alarme dans les options du système.*

Scruter RAS

Entrez les adresses de tous les RAS connectés au bus de données local ATS1250. L'affichage montre les RAS actuellement enregistrés. Les claviers (ATS110x, ATS115x), les lecteurs de cartes et les ATS 1170 sont scrutés en tant que RAS. La scrutation permet au RAS de transférer des données vers l'ATS1250. Les 16 RAS pouvant être scrutées concernent des portes spécifiques sur l'ATS1250 et l'emplacement des lecteurs s'ils sont montés des deux côtés de la même porte.

Fonction du lecteur

	ENTRÉE	ENTRÉE	SORTIE	SORTIE
1ère porte	1	5	9	13
2ème porte	2	6	10	14
3ème porte	3	7	11	15
4ème porte	4	8	12	16

RAS avec LCD

Permet de programmer l'adresse des RAS (stations d'armement) scrutées qui sont équipées d'un affichage LCD, par exemple la série ATS110X.

RAS avec Demande de sortie

Permet d'entrer l'adresse des RAS (stations d'armement) scrutées qui requièrent que le bouton de demande de sortie soit câblé au terminal d'ENTRÉE ou de DEMANDE DE SORTIE sur la RAS (station d'armement).

Remarque : *Etant donné que l'entrée Demande de sortie de la RAS ne permet pas le mode AL/AP, il est préférable de câbler tous les boutons Demande de sortie vers des zones sur l'ATS1250.*

RAS avec option bascule

Enregistre l'adresse des RAS (stations d'armement) scrutées dont le « Mode bascule » est activé. Le fonctionnement du « Mode bascule » est expliqué ici. Cette option ne s'applique qu'aux RAS disposant de claviers et qui sont connectées au bus de données local ATS1250 (ATS110x, ATS115x).

Scruter DGP (ATS1260 uniquement)

Entrez l'adresse des DGP connectés au bus de données local ATS1260. Les DGP sont utilisés pour fournir des entrées aux boutons d'étage. Cette option n'est pas opérationnelle sur l'ATS1250.

Durée entre carte et NIP

Ce paramètre n'est applicable que lorsqu'un utilisateur doit présenter une carte et entrer un code NIP pour que l'accès soit autorisé. La durée entre la carte et le code NIP définit la période autorisée entre la présentation d'une carte valide au lecteur et la saisie d'un code NIP valide (dernier chiffres) au clavier. Si le code NIP n'est pas entré une fois ce délai écoulé, vous devez recommencer la procédure d'ouverture de porte.

Remarque : *Voir également section Carte et code NIP, lecteur ENTREE ou SORTIE*

Durée entre deux cartes

Ce paramètre n'est applicable que si deux utilisateurs doivent présenter leur carte ou leur code NIP pour ouvrir une porte ou si un utilisateur est identifié en tant que visiteur ou gardien et doit être accompagné. La durée entre deux cartes définit la période entre deux présentations de carte ou entrées de code NIP par deux utilisateurs. Si la deuxième carte (ou le deuxième code NIP) n'est pas présenté(e) avant expiration du délai, la procédure d'ouverture de porte doit être recommencée.

Remarque : *Voir également section Lecteur ENTREE / lecteur SORTIE à deux cartes*

Durée badgeage multiple

Ce paramètre n'est applicable que si la porte a été programmée de sorte que la présentation d'une carte à trois reprises armera/désarmera le système et si l'utilisateur est autorisé à effectuer l'armement/désarmement. La durée badgeage multiple correspond à la période entre la première et la troisième présentation de la carte. Si la carte n'est pas présentée trois fois avant l'expiration de ce délai, l'utilisateur devra recommencer la procédure.

Remarque : *Voir également Contrôle d'alarme.*

Limite de région

Si le nombre d'utilisateurs atteint cette limite (dépend de la valeur entrée dans cette option - plage 0 à 65 535), l'ATS1250 définit un lien interne (limite de région) pouvant être utilisé dans la logique macro de porte. Il est possible d'activer des événements si un certain nombre d'utilisateurs se trouvent dans une région. Le système la centrale MASTER peut avoir jusqu'à 256 régions, numérotées de 0 à 255.

Exemples :
Activer une indication si un parking est plein.
Armer un (des) groupe(s) si la dernière personne a quitté la région ou désarmer un (des) groupe(s) si la première personne entre dans la région.

Remarque : *Utilisé conjointement à la logique macro 4 portes/4 ascenseurs*

Délai avant de re-verrouiller

Ce paramètre ne s'applique que si la porte a été programmée de sorte que le relais de déverrouillage n'effectuera pas de re verrouillage tant que la porte n'est pas fermée.
Cette fonction conçue pour les électro-verrous et les verrous magnétiques, etc. s'applique lorsque la porte doit être fermée avant que le relais de déverrouillage ne verrouille la porte.

Remarque : *Voir également section Zone maintenant la porte déverrouillée*

Mode AL/AP

Définit si les zones ATS1250 sont de type unique ou double.

OUI Zone double utilisée : Normale = 4k7, Autoprotection = Ouverte ou Court-circuit, Active = valeur de résistance fin de ligne moitié ou double.

NON Pas de zone double, Normale = 4k7, Alarme = Ouverte ou Court-circuit ou valeur de résistance fin de ligne moitié ou double.

Remarques :

1. *Les résistances de fin de ligne doivent être connectées aux zones. Voir le Guide d'installation.*

2. *Doit être paramétré selon la même option que celle du panneau de commande Advisor MASTER, Options du système.*

Options du système

Permet d'entrer des sorties s'activant en cas d'alarmes/de pannes du système. La numérotation des sorties utilisée dans ces enregistrements est la même que celle utilisée par le panneau de commande la centrale MASTER. Les numéros des sorties utilisés dans le menu Programmation de porte correspondent donc aux numéros utilisés dans les lien vers sorties. Lors de l'attribution de numéros de sorties à ces fonctions, seuls les numéros associés à l'adresse DGP peuvent être entrés. Ces attributions ATS1250 n'activent que les sorties connectées au DGP programmé.

Sortie défaut de secteur

Cette option spécifie le numéro de sortie ATS1250 à activer en présence d'un « Défaut secteur » sur l'ATS1250.

Sortie batterie faible

Cette option spécifie le numéro de sortie ATS1250 à activer en présence d'un « Batterie basse » sur l'ATS1250.

Sortie autoprotection

Cette option spécifie le numéro de sortie ATS1250 à activer en présence d'une « Autoprotection de coffret » ou d'un « Défaut de sirène » sur l'ATS1250.

Lots de cartes

Les lots de cartes sont utilisés pour faciliter la programmation d'une plage de cartes consécutives dans l'ATS1250, tout en permettant également l'utilisation de plusieurs codes système. Au total, 40 lots de cartes sont disponibles, chacun fournissant un code système, un certain nombre de cartes et indiquant à quel numéro utilisateur commencer.
Sélectionnez tout d'abord un lot à programmer/éditer. Utilisez le ***bouton Edition*** pour commencer à éditer/programmer le lot (vous pouvez tout aussi bien double-cliquer sur l'enregistrement du lot de cartes en sur brillance).

Code site

Enregistrez le code système pour ce lot de cartes (maximum 6 chiffres).

Premier n° de carte utilisateur

Entrez le numéro de la première carte utilisée pour ce lot.

Nombre de cartes

Entrez le nombre de cartes dans ce lot. Toutes les cartes doivent être consécutives.

Démarrer à l'utilisateur n°

Sélectionnez quel utilisateur correspond à la première carte.

Etat du lot

Utilisé pour activer ou désactiver un lot particulier tout en conservant tous les autres paramètres.

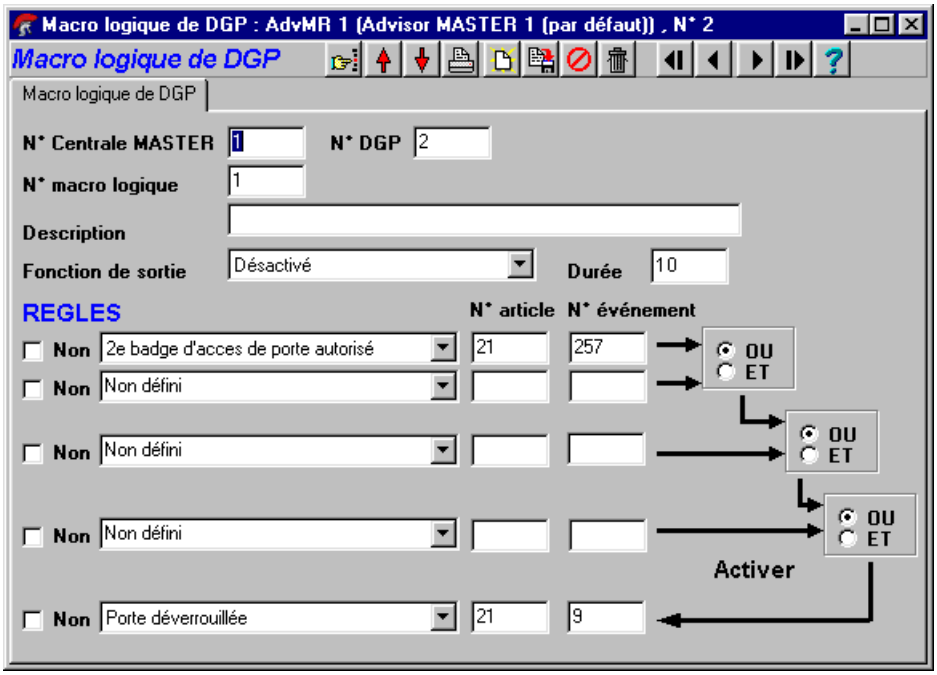
Actif active le lot.

Inactif désactive le lot. Le système ne prendra pas en compte ce lot même si tous les autres champs sont remplis

Macro logique de DGP

La logique macro est un puissant outil d'activation de liens lorsque des événements particuliers se produisent. Ces événements sont des entrées macro déclenchées, ou des équations logiques, combinant les entrées macro et des conditions de sortie synchronisées/bloquées.
Quatre entrées macro au maximum peuvent être inclues dans l'équation logique. Une entrée macro correspond à un lien. Chaque entrée macro de l'équation logique peut être programmée sous forme d'une fonction ET ou OU et peut aussi être inversée.
Des options sont disponibles de manière à ce que le résultat de la macro déclenche une sortie macro qui peut être une impulsion, synchronisée, retardée, sans délai ou bloquée, lors de l'activation.
Les liens utilisés ici sont des numéros de liens prédéfinis, tels qu'ils sont listés dans les liens de macro. Certains ne peuvent être utilisés que pour les entrées macro, certains pour les sorties macro et d'autres peuvent l'être dans les deux cas.

Pour plus d'informations sur la programmation de la logique macro en général, voir Macro logique.



Numéro Centrale MASTER
Il s'agit du numéro la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros la centrale MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

Nº DGP
Les DGP à 4 portes et 4 ascenseurs ne doivent pas être désignés par une adresse supérieure à 12.

Remarque : *Voir la section* ***Numérotation*** *pour la numérotation des DGP, des zones, des sorties, etc.*

Nº macro logique
Enregistre le numéro du programme de macro. 48 programmes sont disponibles.

Description
Texte décrivant le programme de logique macro programmé. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Fonction de sortie
Permet de sélectionner la fonction de la sortie macro (lien ou zone).

Désactivé Ce programme de macro logique est désactivé.

Direct	Se conforme uniquement au résultat de l'équation logique. Si une entrée macro (un lien ou une sortie) pour cette macro change, l'équation logique est à nouveau calculée.
Sur impulsion	S'active pendant le temps programmé ou la période active du résultat de la logique d'entrée, selon la période **la plus courte**.
Minuté	S'active pour le temps programmé sans tenir compte du changement affectant les entrées macro.
Sur délai	S'active **après** la période programmée, à moins que le résultat de l'équation logique ne soit plus valide.
Hors délai	Suit le résultat de l'équation logique mais **demeure actif** pendant la durée programmée après que le résultat de l'équation logique cesse d'être actif.
Bloqué	S'active à l'exécution d'une des trois premières entrées de macro dans l'équation logique et est réinitialisé par la quatrième entrée de macro uniquement. Aucune fonction AND/OR (ET/OU) programmée n'est utilisée.

Durée
Durée utilisée (1 – 255) en cas de sélection d'une des fonctions de sortie macro retardées (impulsion, minutée, retardée, sans délai). Il peut s'agir de secondes ou de minutes suivant la fonction de sortie sélectionnée.

REGLES
Active quatre entrées logiques au maximum (numéros de liens de DGP à 4 portes/4 ascenseurs, par exemple). La logique reliant les quatre zones peut être programmée pour les fonctions AND (ET) logique ou OR (OU) logique. Une logique NAND (NON-ET) ou NOR (NON-OU) peut s'obtenir en inversant (= NOT (PAS)) la logique de la zone concernée.

Remarque : *Toute entrée non-utilisée DOIT être laissée sous forme de fonction OR.*

N° article
Fournit l'élément correspondant au numéro d'événement. Par exemple, lorsqu'une porte ouverte est spécifiée en tant que condition, le numéro DGP est paramétré sur 1 et les numéros d'éléments 17 - 20 sont disponibles (portes 1 à 4). Le numéro d'événement sera calculé automatiquement par le système TITAN. Voir également la liste des liens prédéfinis.

N° événement
Il s'agit du numéro de lien de macro prédéfini. Ce numéro est automatiquement calculé et affiché pour indiquer le numéro de l'événement généré. Un type d'événement correspondant (Porte ouverte, zone, etc.) est automatiquement généré lorsque vous entrez manuellement un numéro d'événement. Voir également la liste des liens prédéfinis.

Activer
Permet de spécifier quel lien de macro prédéfini doit être déclenché si la sortie macro est vraie. La sortie macro peut être inversée à l'aide de la fonction NOT.

Liens de macro prédéfinis de l'ATS1250

Ci-dessous se trouve un aperçu de tous les liens disponibles pouvant être utilisés dans la logique macro.

Evénements relatifs aux portes

Événement	Description	Input(I) (entrée), Output(O) (sortie), les deux (I/O)	Porte
			1
PORTE OUVERTE	La commande Porte ouverte est active (pour déverrouiller / commencer le shunt)	I / O	1
PORTE DEVERROUILLEE	La sortie de déverrouillage est active pour déverrouiller la porte	I / O	9
VERROUILLAGE DE PORTE	La sortie de déverrouillage est désactivée pour verrouiller la porte	O	17
Porte outrepassée	La TH carte ou NIP attribuée à la porte est valide	I / O	25
* Exclure porte outrepassée	La TH carte ou NIP est inhibée	I / O	33
Porte désactivée	La porte est totalement désactivée (depuis le clavier ou l'ordinateur)	I / O	41
PORTE ACTIVEE	La porte est activée	O	49
# Lecteur de porte désactivé	Le lecteur est désactivé	I / O	57
LECTEUR DE PORTE ACTIVE	Le lecteur est activé	O	65
** Intérieur de porte à deux cartes	L'accès à deux cartes est nécessaire au niveau du lecteur « ENTREE »	I / O	73
** Extérieur de porte à deux cartes	L'accès à deux cartes est nécessaire au niveau du lecteur « SORTIE »	I / O	81
** Intérieur de porte à basse sécurité	La carte et le code NIP sont nécessaires pour l'accès au niveau du lecteur « ENTREE »	I / O	89
** Extérieur de porte à basse sécurité	La carte et le code NIP sont nécessaires pour l'accès au niveau du lecteur « SORTIE »	I / O	97
** Anti retour de porte	L'anti-retour est actif	I / O	105
Shuntage de porte	Le temporisateur de shunt est en fonctionnement	I / O	113
Avertissement de porte	Le temporisateur d'avertissement de shunt est en fonctionnement	I	121
Groupe de porte armé	Le groupe attribué à la porte est armé (en tant que sortie macro, cet événement désactive une porte lorsque « accès refusé si armé » est paramétré sur OUI)	I / O	129
SAS DE PORTE	La (les) zone(s) sas est active	I / O	137
Sas de porte outrepassé	Si le sas a été surpassé	I / O	145
Défaut de verrou de porte	Défaut / autoprotection de câble détecté sur le câblage du relais de déverrouillage	I	169
Ouverture de porte trop longue	Le contact de porte est actif après expiration du temporisateur de shunt	I	177

PORTE FORCEE	Le contact de porte est actif sans aucune commande de porte valide	I	185
ACCES DE PORTE REFUSE	L'accès n'a pas été autorisé	I	225
ACCES DE PORTE AUTORISE	L'accès a été autorisé	I	233
ACCES DE PORTE AUTORISE TRACE	L'accès a été accordé à un utilisateur et la trace est active	I	241
1ER BADGE D'ACCES DE PORTE AUTORISE	L'accès a été accordé lors d'un seul badgeage	I	249
2EME BADGE D'ACCES DE PORTE AUTORISE	L'accès a été accordé lors du deuxième badgeage	I	257
3EME BADGE D'ACCES DE PORTE AUTORISE	L'accès a été accordé lors du troisième badgeage	I	265
Accès porte autorisé dans bouton	L'accès a été accordé et le bouton ENTREE a été enfoncé	I	273
Accès porte autorisé hors bouton	L'accès a été accordé et le bouton SORTIE a été enfoncé	I	281
Annulation d'incendie de porte	Le surpassement secondaire est actif	I / O	289
PORTE NORMALE	Si la porte est VERROUILLEE et qu'elle est FERMEE.	I	297
*** *CONTRAINTE DE CLAVIER PORTE*	Le code NIP de contrainte est entré sur le clavier de porte	I	153
*** *DEFAUT DE LECTEUR DE PORTE*	Défaut détecté sur le lecteur (Comms / autoprotection / etc)	I	161
*** *LED 1 DE PORTE*	La sortie LED 1 est active	I / O	193
*** *LED 2 DE PORTE*	La sortie LED 2 est active	I / O	201
*** *BUZZER DE PORTE*	La sortie BUZZER est active	I / O	209
*** *ACCES A L'ETAGE*	Accès libre disponible à l'étage (64 événements - 1 par étage)	I / O	1537-160
*** *BOUTON D'APPEL ETAGE*	Bouton de sélection d'étage enfoncé (64 événements - 1 par étage)	I	2049-211
*** *ETAGE DESACTIVE*	L'étage est désactivé et ne peut pas être sélectionné (64 événements - 1 par étage)	I	2561-262
*** *ETAGE ATTEINT*	Etage où se trouve actuellement la cabine d'ascenseur (64 événements - 1 par étage)	I	3073-313
*** *ENVOI A L'ETAGE*	Commande pour envoyer la cabine d'ascenseur à l'étage (64 événements - 1 par étage)	O	3585-364

* Indique que la règle ne peut être activée que suite à une autre macro de porte.
** Indique que la règle ne peut être activée que suite à une autre macro de porte et à la fonction de la porte (l'entrée macro est toujours vraie si la fonction est définie dans la programmation)
*** Indique que l'événement n'est actuellement pas activé.
# L'utilisateur dont l'attribut « Privilège » est défini peut surpasser la fonction « Lecteur désactivé ».

Autres événements

Événement	Description	Entrée(I), Sortie(O), les deux (I/O)	Événement

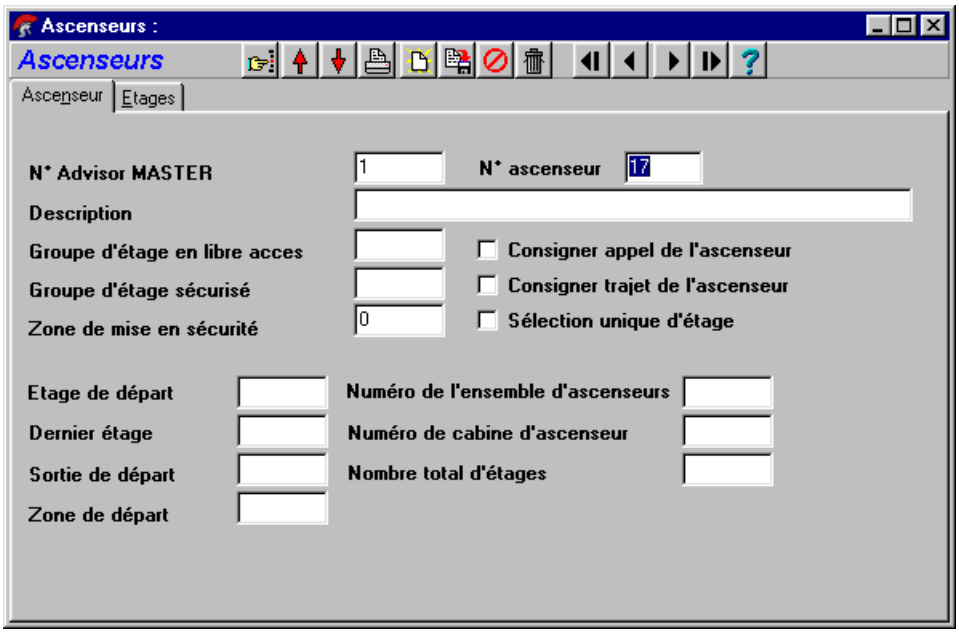
*** DEFAUT SECTEUR ATS1250	Un état de défaut secteur existe pour l'ATS1250 (1 événement)	I	4081
*** BATTERIE BASSE ATS1250	Un état de batterie basse existe pour l'ATS1250 (1 événement)	I	4082
*** TEST BATTERIE ATS1250 ACTIF	Le test de batterie sur cet ATS1250 est en cours (1 événement)	I	4083
*** ECHEC DU TEST BATTERIE ATS1250	Le test de batterie a échoué sur cet ATS1250 (1 événement)	I	4084
*** DEFAUT FUSIBLE ATS1250	Un état de défaut de fusible existe pour l'ATS1250 (1 événement)	I	4085
*** DEFAUT SIRENE ATS1250	Un état de défaut de sirène (autoprotection sirène) existe pour cet ATS1250 (1 événement)	I	4086
*** SIRENE ATS1250 ACTIVE	La sortie sirène (16ième relais) est active (1 événement)	I	4087
*** AUTOPROTECTION ATS1250	Un état d'autoprotection de coffret existe pour cet ATS1250 (1 événement)	I	4088
*** DGP ATS1250 HORS LIGNE	L'ATS1250 ne communique pas avec le système la centrale MASTER (1 événement)	I	4089
GROUPE DESARME	Groupe désarmé (16 événements - 1 par groupe)	I	513-528
ALARME DE GROUPE	Zone(s) en alarme dans le groupe (16 événements - 1 par groupe)	I	529-544
*** EXCLUSION DE GROUPE	Zone(s) exclue(s) du groupe (16 événements - 1 par groupe)	I	545-560
*** GROUPE ACTIF	Zone(s) active(s) du groupe (16 événements - 1 par groupe)	I	561-576
SORTIES DGP	La sortie système affectée à ce DGP est active (16 événements - 1 par sortie). Les 16 premiers sur le DGP peuvent également être activés par la fonction de sortie physique.	I	577 - 592
RAS HORS LIGNE	La RAS sur le bus de données local de l'ATS1250 est hors ligne (16 événements - 1 par adresse RAS)	I	593-608
DGP HORS LIGNE	Le DGP sur le bus de données local de l'ATS1260 est hors ligne.	I	609-624
ZONES	Le zone sur ce DGP est active (16 événements - 1 par zone)	I / O	769-784
AUXILIAIRE 1 EVENEMENT DE ZONE	Requiert une interface spéciale. (32 événements)	I	801-832
AUXILIAIRE 2 EVENEMENT DE ZONE	Requiert une interface spéciale. (32 événements)	I	833-864
AUXILIAIRE 3 EVENEMENT DE ZONE	Requiert une interface spéciale. (32 événements)	I	865-896
AUXILIAIRE 4 EVENEMENT DE ZONE	Requiert une interface spéciale. (32 événements)	I	897-928
LIMITE DE REGION	Si le nombre de personnes dans une région atteint la limite actuelle (255 événements - 1 par région)	I	1025-1280

SORTIES PHYSIQUES	La sortie connectée à ce DGP est active (255 événements - 1 par sortie). Si sortie supérieure à 16, activation uniquement par Macro de porte.	I / O 1281-1536

*** Indique que l'événement n'est actuellement pas activé.

Ascenseurs

Ce menu contient toutes les options relatives aux ascenseurs. Ces options ne sont opérationnelles que dans le DGP à 4 ascenseurs ATS1260.



Numéro Centrale MASTER

Il s'agit du numéro la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros la Centrale MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

Nº d'ascenseur

Le numéro d'ascenseur (identique au numéro de porte). Voir Numérotation.

Description

Texte décrivant l'étage. Vous pouvez indiquer un maximum de 40 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la Centrale MASTER.

Groupe d'étage en libre accès

Enregistre un numéro de groupe d'étage. Chaque groupe d'étage est programmé avec de(s) étage(s) et une tranche horaire. Le Groupe d'étage en libre accès détermine le(s) étage(s) auxquels vous pouvez librement accéder dans les commandes d'ascenseur ainsi que les périodes au cours desquelles ils peuvent être désarmés sans qu'une carte ou un code NIP valides ne soient présentés au lecteur d'ascenseur.

Groupe d'étage sécurisé

Enregistre un numéro de groupe d'étage. Chaque groupe d'étage est programmé avec de(s) étage(s) et une tranche horaire. Le Groupe de surpassement d'ascenseur détermine le(s) étage(s) auxquels vous pouvez librement accéder dans les commandes d'ascenseur ainsi que les périodes au cours desquelles vous pouvez y accéder à condition que la Zone du groupe de sécurité (contact clé) soit activée.

Zone de mise en sécurité

Ce menu spécifie le numéro de zone sur l'ATS1260 qui va contrôler le « Groupe de sécurité d'ascenseur ». Voir la description du « Groupe d'étage sécurisé » ci-dessous.

Remarque : *L'option « Consigner appel de l'ascenseur » doit être réglée sur NON si la Zone de groupe de sécurité est utilisée.*

Consigner appel de l'ascenseur

Cet enregistrement permet aux zones de l'ATS1260 de surveiller l'étage sélectionné (64 étages au maximum).

OUI Les zones de l'ATS1260 peuvent être utilisées pour surveiller l'étage sélectionné, ce qui génère un rapport transmis à l'imprimante et à l'ordinateur. La plage de zones utilisée est configurée dans Zone de départ. Si cette option est réglée sur « OUI », l'option « Zone de groupe de sécurité » ne peut pas être utilisée.

NON Les zones sont utilisées comme des zones d'alarme système normales et la Zone de groupe de sécurité est également utilisée si l'option correspondante est activée.

Consigner trajet de l'ascenseur

Permet de choisir si l'étage auquel se trouve actuellement l'ascenseur est surveillé. Option généralement réglée sur NON étant donné la grosse quantité de données générées.

OUI Surveiller les paliers d'étage.

NON Ne pas surveiller les paliers d'étage.

Sélection unique d'étage

Permet d'attendre la sélection d'étage avant de continuer.

OUI L'ascenseur attendra qu'un étage soit sélectionné avant de continuer.

NON Si l'utilisateur est autorisé à accéder à divers étages, plusieurs étages peuvent être sélectionnés.

Étage de départ

Cet enregistrement définit le numéro de l'étage de départ que l'ascenseur contrôlera. Par exemple, si cet ascenseur contrôlait les étages 1 à 8, l'option « Etage de départ » doit être à 1. Voir également l'option suivante « Dernier étage ».

Dernier étage

Cet enregistrement définit le numéro du dernier étage que l'ascenseur contrôlera. Par exemple, si cet ascenseur contrôlait les étages 1 à 8, l'option « Dernier étage » doit être à 8. Voir également l'option précédente « Etage de départ ».

Sortie de départ

Cet enregistrement configure le numéro de la sortie (physique) de départ sur l'ATS1260 pour la plage de sorties qu'utilise l'ascenseur dans le but de désarmer et armer les étages. Par exemple, si cet ascenseur contrôlait les étages 1 à 8 et que les sorties utilisées pour désarmer ces étages allaient de 21 à 28 sur l'ATS1260, entrer alors ici 21. Lorsque cette valeur est entrée, l'ATS1260 interprète cela de la façon suivante :

La sortie physique est 21 (« physique » désignant la sortie disponible sur l'ATS1260).
L'étage de départ est 1 et le dernier étage est 8, ce qui fait 8 étages.
Par conséquent, la plage des sorties physiques va de 21 à 28.

Ainsi, les sorties 21 à 28 sur cet ATS1260 sont utilisées pour cet ascenseur afin d'armer et désarmer les étages.
L'ATS1260 calcule automatiquement le dernier numéro de sortie nécessaire pour armer et désarmer les étages qu'il contrôle. C'est la plage d'étages dans les options « Etage de départ » et « Dernier étage » qui détermine cela.

Zone de départ

Ce menu configure le numéro de la zone de départ pour l'ATS1260 qui sera utilisé pour surveiller les étages. Lorsqu'un utilisateur accède à un étage (appui sur un bouton d'étage dans l'ascenseur), l'ATS1260 saura quel étage l'utilisateur a sélectionné. Par exemple, si cet ascenseur contrôlait les étages 1 à 8 (8 étages) et que cette option a été paramétrée sur 9, les zones 9 à 16 sur l'ATS1260 seront alors utilisées pour surveiller les étages. L'étage 1 utilise la zone 9; l'étage 2 utilise la zone 10, etc.

L’ATS1260 calcule automatiquement la dernière zone d’après le nombre d’étages qu’il contrôle. La plage d’étages est configurée à l’aide des options « Etage de départ » et « Dernier étage ».

Numéro de l'ensemble d’ascenseurs

Cette option est utilisée lorsque le contrôleur d'ascenseur est connecté à un contrôleur d'ascenseur à protocole haut niveau.

Numéro de cabine d'ascenseur

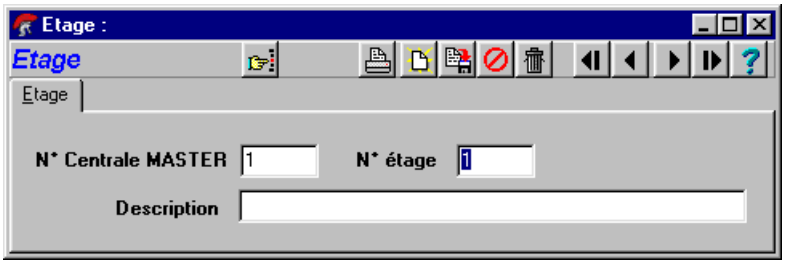
Cette option est utilisée lorsque le contrôleur d'ascenseur est connecté à un contrôleur d'ascenseur à protocole haut niveau.

Nombre total d'étages

Entrez le nombre total d’étages disponibles.

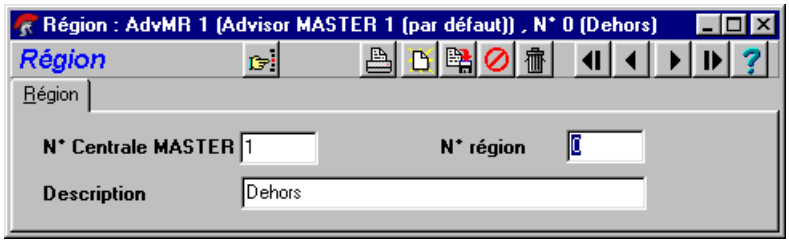
Etages

Cette option est utilisée lorsque le contrôleur d'ascenseur est connecté à un contrôleur d'ascenseur à protocole haut niveau. Affiche tous les étages possibles. Sélectionnez (cochez) les étages pour lesquels l'ascenseur propose un arrêt.



Régions

Les régions sont utilisées par les DGP à 4 portes/ascenseurs ATS1250/1260 en combinaison avec l'anti-retour. Le système TITAN utilise également les régions pour pouvoir indiquer l'endroit où se trouvent les utilisateurs (quelle région).



Numéro Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Les numéros de la centrale MASTER valides sont compris entre 1 et 1024.

N° région

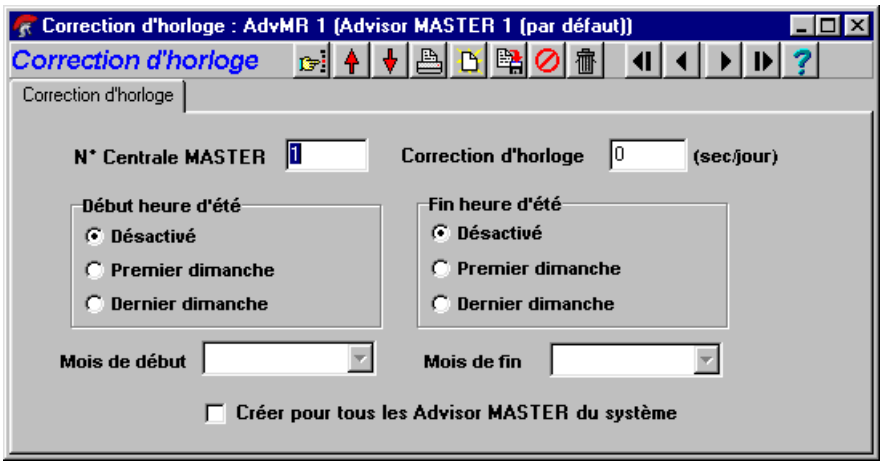
Enregistre le numéro de la région. La région 0 signifie « hors des locaux ». La région 255 signifie désactivé.

Description

Texte décrivant la région. Vous pouvez indiquer un maximum de 30 caractères. Cette description n'est **PAS** téléchargée vers la centrale MASTER.

Correction d'horloge

Cette option permet la programmation d'un facteur de correction dans la centrale MASTER visant à compenser l'inexactitude (trop rapide ou trop lente) d'une horloge la centrale MASTER.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Correction d'horloge

Indiquez la compensation applicable à l'horloge la centrale MASTER sensiblement trop rapide ou trop lente. Le nombre valide de secondes par jour est compris entre -119 et +119.

Début heure d'été & Fin heure d'été

Sélectionnez une de ces options pour paramétrer le début ou la fin de l'heure d'été.

Désactivé Aucun paramètre heure d'été/heure d'hiver n'est requis.
Premier dimanche L'heure d'été ou d'hiver commence le premier dimanche du mois spécifié.
Dernier dimanche L'heure d'été ou d'hiver commence le dernier dimanche du mois spécifié.

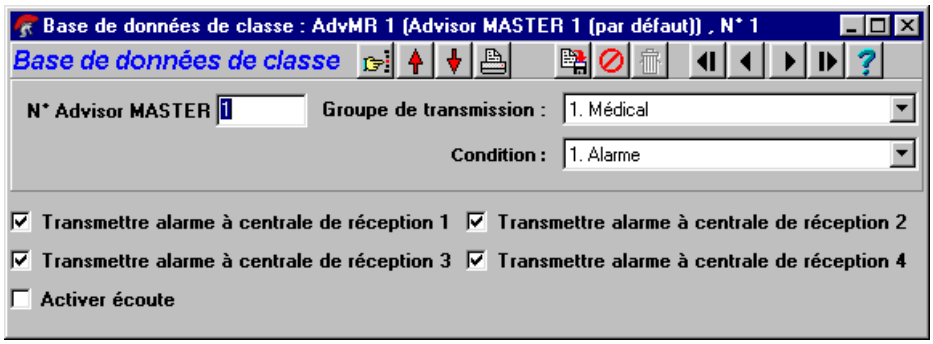
Mois de début & Mois de fin

Définit le mois du début ou de la fin de l'heure d'été.

Options rapports

La transmission d'alarmes dépend des paramètres du *Code de transmission* dans la *base de données* de *zone*. Ce paramètre est un groupe de transmission. Vous avez le choix entre 8 classes contenant chacune 6 conditions. L'ordre de programmation est de choisir la classe (médical, feu …), la condition (exclure, fin d'exclusion… et d'affecter ensuite ou non les numéros de téléphone selon que l'on veuille transmettre on non l'évènement.
Note : Ceci ne s'applique pas pour le protocole FSK 200 Bds.

Pour le protocole FSK200 Bds, aller sur le menu ' affecter code à évènements système' et affecter le code de transmission désiré en face de l'événement souhaité. Si un événement ne doit pas être transmis, ne lui affecter AUCUN code de transmission.


Base de données de classe : AdvMR 1 (Advisor MASTER 1 (par défaut)) , N° 1
Base de données de classe
N° Advisor MASTER 1
Groupe de transmission : 1. Médical
Condition : 1. Alarme
Transmettre alarme à centrale de réception 1
Transmettre alarme à centrale de réception 2
Transmettre alarme à centrale de réception 3
Transmettre alarme à centrale de réception 4
Activer écoute

Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Choisir la classe

Sélectionnez la classe à programmer parmi les suivantes :

N° de la classe	Nom
1	Médicale
2	Alarmes incendie
3	Alarmes panique
4	Alarmes vol
5	Alarmes générales
6	Alarme 24/24h
7	Supervision incendie
8	Alarmes système

Chaque classe peut transmettre plusieurs types d'alarme. Ainsi la classe Alarme panique (3) regroupe des alarmes SIA [American Security Industry Association] de type PA (Alarme panique) et contrainte HA (Alarme hold-up).

Pour obtenir des informations à ce sujet, consultez également la section Transmission dans cette rubrique ou les rubriques suivantes : Centrale de réception, Communication avec la centrale de réception

Choisir la condition

Sélectionnez la condition à programmer. Chaque classe peut transmettre 6 conditions. Sélectionnez une des conditions suivantes :

Condition	Rapports
1	Alarmes

2	Fin d'alarme
3	Autoprotection
4	Fin d'AP
5	Exclusion
6	Exclu la restauration (ré-inclusion)

Transmettre à la centrale de réception 1-4

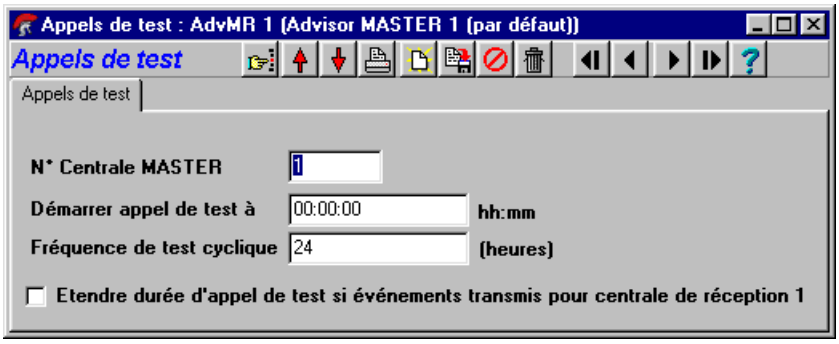
Cette option permet d'indiquer si la condition en cours doit être signalée à la centrale de réception 1-4.

Activer l'écoute pour cette condition

Cette option permet d'indiquer si l'écoute est autorisée pour la condition en cours.

Test cyclique

Ce menu stocke la programmation concernant la transmission des appels de test.



Nº Centrale MASTER

Il s'agit du numéro de la centrale MASTER qui se trouve sur le système TITAN actuel. Vous pouvez entrer des numéros compris entre 1 et 1024.

Démarrer appel de test

Entrez le moment en heures et en minutes (temps réel) auquel un appel de test doit avoir lieu. L'heure programmée est basée sur l'horloge en temps réel de la centrale MASTER.

Fréquence de test cyclique

Indiquez l'intervalle (en heures) devant séparer deux tests successifs.

Étendre test d'appel

Cette option permet de n'envoyer un test cyclique qu'en l'absence de toute transmission pendant l'intervalle séparant deux tests successifs. Un appel de test ne peut être effectué que si aucun événement n'a été transmis à la centrale 1 pendant l'intervalle séparant deux appels de test.

Affecter code à événement système

Il s'agit de l'option de transmission en protocole FSK 200 bds.
Le terme 'canal' employé ici correspond au 'code' transmis au centre de télésurveillance.

Entrées

Chaque sous-menu est divisé en menus de groupe. Par exemple

Groupe d'entrées 1-16
Entrez un numéro de canal (code) 00- 99 pour chaque entrée (zone). Les valeurs par défaut sont les suivantes :
Zones 1-72 -> Canal (code) 1 -72
Zones 73-256 -> Canal (code) 73

Groupes

Chaque sous-menu est divisé en menus de groupe. Par exemple

Bloc de groupes 1 -8
Entrez un numéro de canal (code) 00- 99 pour chaque groupe. Un canal (code) séparé peut être programmé pour les événements d'armement/désarmement automatiques. Les valeurs par défaut sont les suivantes :
Groupe 1 -16 -> Canal (code) 74-89.

Système

Chaque sous-menu est divisé en menus de groupe. Par exemple,

Groupe système 1 -10
L'utilisateur peut programmer un numéro de canal (code) 00-99 pour chacun des événements système disponibles.
Les événements système seront affichés en tant qu'événement système 1 à événement système 40. Un tableau de correspondance utilisateur sera alors utilisé afin de déterminer à quel événement correspond l'événement système 1, etc.

Les valeurs par défaut sont les suivantes :

	Nom d'événement	**Canal/Code** (par défaut)	**Canal Type**
1	4 faux codes sur RAS	00-99 (90)	A
2	Dépose courrier	00-99 (01)	A
3	Homme mort	00-99 (Dés)	A
4	Heure changée	00-99 (Dés)	A
5	Test cyclique	00-99 (Dés)	A
6	Programmation locale TITAN	00-99 (Dés)	A,R
7	Demande de maintenance	00-99 (Dés)	A
8	RAS hors ligne	00-99 (91)	A,R
9	DGP hors ligne	00-99 (91)	A,R
10	Reset DGP	00-99 (Dés)	A
11	Défaut secteur DGP	00-99 (92)	A,R
12	Batterie basse DGP	00-99 (93)	A,R
13	Autoprotection DGP	00-99 (94)	A,R
14	Autoprotection sirène DGP	00-99 (95)	A,R
15	Code contrainte entré	00-99 (96)	A,R
16	Programmation à distance	00-99 (97)	A,R
17	Fin de bande	00-99 (Dés)	A,R

18	Programmation locale clavier	00-99 (98)	A,R
19	Accès après alarme	00-99 (Dés)	A
20	Exclusion/inclusion de zone	00-99 (99)	A,R
21	Autoprotection zone	00-99 (99)	A,R
22	Test manuel	00-99 (Dés)	A
-	-		
40	Inutilisé		

Transmission vocale

No d'évènement

Numéro de type d'évènement (valeur 1 à 21) auquel un message vocal est affecté. L'utilisateur peut programmer des messages d'alarme pour les évènements suivants:

Table 1

Numéro d'évènement	Evènement	Message Vocal
1	BA – Alarme Intrusion	Par défaut 0 = Aucun message
2	TA – Alarme Autoprotection	
3	HA – Alarme Agression	
4	PA – Alarme Panique	
5	FA – Alarme Incendie	
6	MA – Alarme Médicale	
7	ZA – Alarme Technique	
8	AT – Défaut secteur	
9	ET – DGP Hors ligne	
10	OP – Groupe Désarmé	
11	CL – Groupe Armé	

En complément de ce qui précède et permettre une plus grande flexibilité, l'utilisateur peut également programmer des messages d'alarme pour les évènements suivants. Des macros logiques peuvent être également employées pour déclencher ces événements.

Par exemple : une entrée peut être programmée pour transmettre l'évènement 131,BA.
L'entrée peut alors être déclenchée par une macro logique, etc.

Table 2 (Table utilisateur)

Numéro d'évènement	Evènement	Message Vocal
12	130 BA - Vol	
13	131 BA - Périmétrique	
14	132 BA - Volumétrique	
15	133 BA - 24 heures	
16	134 BA - Entrée/Sortie	
17	135 BA - Jour/Nuit	
18	136 BA - Extérieur	
19	137 BA - Autoprotection	
20	138 BA - Pré alarme	
21	140 UA - Alarme générale	

Note que l'évènement 130, BA dans la table utilisateur et BA dans la table 1 sont le même événement (130). Si 130,BA dans la table utilisateur est programmé avec un message d'alarme, alors il sera prioritaire sur l'événement BA de la table 1.

No de message vocal

Numéro du message vocal (valeur 0 à 14) enregistré dans le module vocal (ATS 7200) et affecté à un **numéro d'évènements**. La valeur '0' signifie "Aucun message".

Description du message vocal (option)

Cette option permet à l'installateur d'ajouter des commentaires à un message vocale.

Note: L'option N° message vocal a été supprimée des fenêtres de Base de données de zone et de Base de données de groupe.

MENU RAPPORTS

Ce menu permet aux opérateurs d'imprimer les détails de la programmation la centrale MASTER et les informations du système TITAN. Les options suivantes sont disponibles :

Utilisateurs

Imprime les détails des utilisateurs de la centrale MASTER. Vous pouvez imprimer tous les utilisateurs ou uniquement une partie d'entre eux. L'option **Trier alphabétiquement** imprime les utilisateurs dans l'ordre alphabétique. Si cette option n'est pas sélectionnée, les utilisateurs seront imprimés dans l'ordre numérique. Peut également imprimer des groupes de portes, des groupes d'étages et des vacances.

Admin

Imprime le détails des informations du système TITAN qui figurent dans **Système**, **Advisor MASTER** ou **Ports.**

Advisor MASTER

Imprime les détails de programmation de la centrale MASTER sélectionnée dans la liste.

Tout imprimer

Affiche une liste de toutes les options pouvant être imprimées. Vous pouvez sélectionner tout ou partie de ces options.

Utilisateurs par région

Affiche la liste de toutes les régions utilisées dans les DGP à 4 portes/4 ascenseurs ainsi que des utilisateurs de chaque région.

Remarque : *Ce rapport ne peut être généré que si les portes du DGP à 4 portes/4 ascenseurs sont programmées avec les options Dans la région/Hors région. Reportez-vous aux détails de programmation de* ***porte****.*

Région de Muster

Génère un rapport sur une région en affichant les utilisateurs qui se trouvent à l'intérieur ou à l'extérieur d'une région donnée. Pour connaître toutes les personnes qui se trouvent sur les lieux, affichez la région 0 externe.

Nombre de régions : Sélectionnez une région dans la liste. Seules les régions programmées dans les options de porte « Dans la région » et « Hors région » sont répertoriées.

Durée (mins) : Le rapport affiche tous les utilisateurs qui sont entrés dans une région donnée au cours de cette période. Ce champ peut rester vide si l'option « Région externe » est définie.

Traiter pour : Le rapport affiche la liste de tous les utilisateurs présents dans la **Région interne** dans le temps donné ou ceux en dehors de la **Région externe**.

Région 0 (externe) : Cette option indique si le rapport de la région de Muster inclut ou exclut les utilisateurs qui se trouvent dans la région 0.

Exemple : Les paramètres de l'écran suivant permettent d'imprimer un rapport de tous les utilisateurs se trouvant à l'extérieur de la région 3 mais toujours dans le local (dans ce cas, ils ne sont pas dans la région 0) :

Arborescence d'événements
Ce rapport affiche une liste de tous les liens programmés dans la centrale MASTER et indique où ils sont utilisés.

FONCTIONS UTILISATEURS AVANCEES

IUM (Intelligent User Memory)

Le module **IUM (mémoire utilisateur intelligente)** augmente le nombre d'utilisateurs, de groupes d'alarmes et de portes sur la centrale MASTER ou le DGP à 4 portes/4 ascenseurs. La quantité d'informations de carte par défaut disponible sur les systèmes sans **IUM** est de 26 bits. Lorsque le module **IUM** est installé, la quantité d'informations de carte passe à 48 bits et plus de 60 000 utilisateurs sont programmés dans le système, au lieu de 11 400 dans les systèmes sans IUM.

Le menu **Admin/Advisor MASTER** permet de vérifier si le module IUM est installé sur chacune des centrales MASTER. Si la case en regard d'une centrale MASTER est cochée, celle-ci est compatible IUM.

Vous pouvez aussi allouer des codes PIN utilisateur à des centrales MASTER individuelles via IUM. Ces codes PIN sont spécifiques à chacune des centrales MASTER sur le réseau. Vous pouvez également modifier les centrales MASTER sans IUM dans ce menu (**uniquement** leur code PIN). Les cartes et codes PIN inconnus peuvent aussi être vérifiés dans ce menu.

L'**état Advisor MASTER** affiche également le type de la centrale, indique si elle prend en charge les modules IUM et précise la quantité de mémoire installée.

Le **Rapport** utilisateur contient également les données IUM.

Remarque : *Si vous utilisez un DGP à 4 portes/4 ascenseurs avec les centrales MASTER, le module IUM doit être installé sur LES DEUX.*

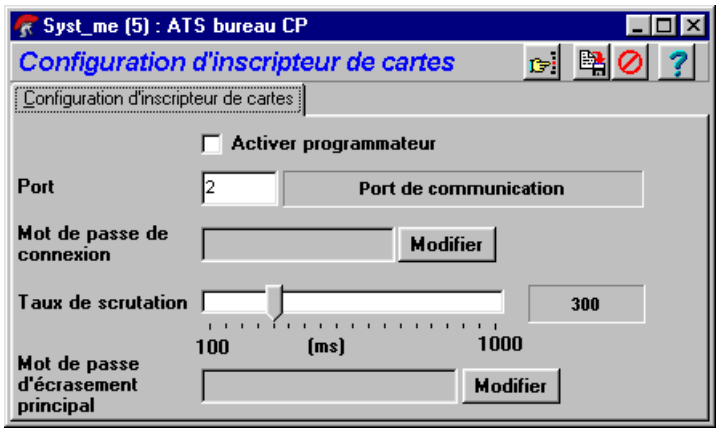
Installation IUM

Pour que la centrale MASTER prenne en charge un module IUM, vous devez la mettre à niveau en procédant comme suit :

1. Installez les modules mémoire supplémentaires (ATS1831 ou ATS1832). Ces modules sont également nécessaires avec un DGP à 4 portes/4 ascenseurs.
2. Téléchargez le système de la centrale dans TITAN.
3. Installez les modules IUM.
4. Remettez à zéro la centrale MASTER en utilisant le cavalier "Kill".
5. Téléchargez le système vers la centrale MASTER.
6. Assurez-vous que la case **IUM installé** du menu **Admin/Advisor MASTER** est cochée.

Configuration du programmateur de cartes

Le menu de configuration contient toutes les options et paramètres nécessaires à la configuration de votre programmateur de cartes à puce.



Port
Choisissez un port qui a été désigné comme Port du programmateur de cartes. Si aucun port n'a été désigné de la sorte, identifiez le port Com (en utilisant celui qui est configuré dans **Admin/Ports**) qui jouera ce rôle.

Mot de passe de connexion
Vous devez entrer un mot de passe de connexion pour vous connecter au programmateur de cartes et empêcher la programmation de cartes non autorisées. Ce mot de passe numérique pouvant contenir 10 caractères est utilisé par les opérateurs.

Taux de scrutation
Permet de définir la fréquence de scrutation du lecteur de carte.

Mot de passe d'écrasement principal
Vous devez fournir ce mot de passe dans les situations suivantes :

- Lorsqu'une nouvelle carte est créée pour un utilisateur alors qu'il en possède déjà une ;

et

- Lorsqu'une demande de réécriture d'une carte contenant déjà des données est effectuée.

Les opérateurs disposant d'un mot de passe de sécurité correct peuvent également modifier ce mot de passe.

Unités de crédit

Crédite la carte d'un utilisateur de 65 534 unités au maximum. Par exemple : crédits de photocopies, de distributeurs de boissons, de parking. Vous pouvez modifier le montant de ces crédits, les augmenter ou les diminuer. Les crédits sont soustraits de la carte à chaque fois que vous la badgez dans un groupe particulier. Les valeurs par défaut de ces quatre champs peuvent être modifiées.

Remarque : *Si vous créditez la carte de 65 535 unités, la carte devient une « carte maître » dont les crédits ne pourront plus être supprimés.*

Droits d'emplacement

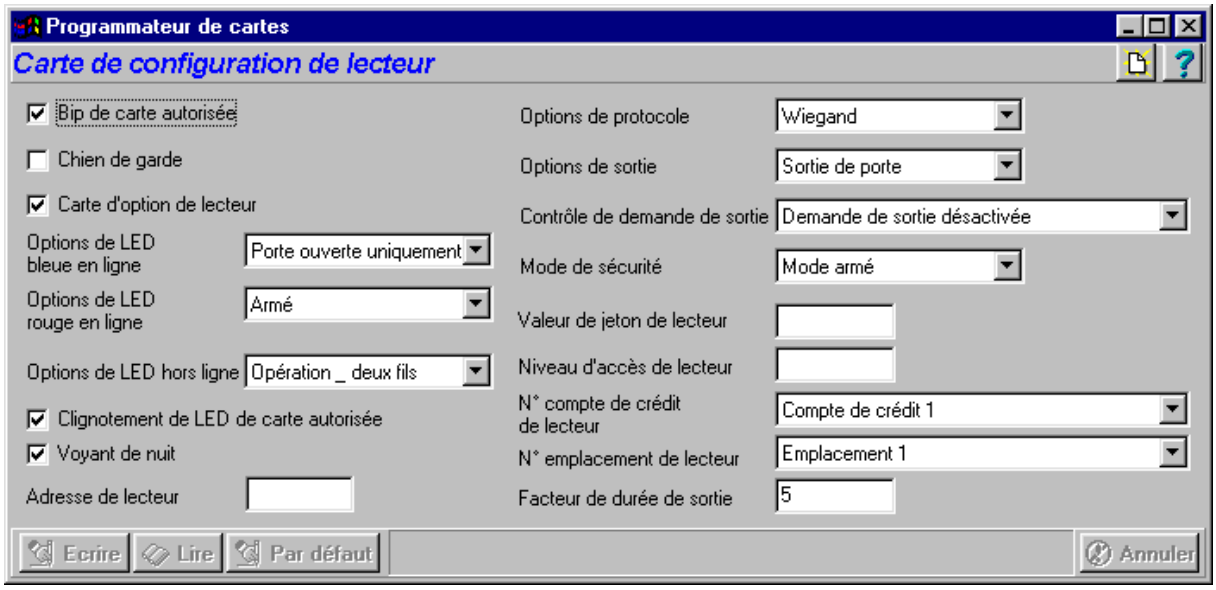
Les droits d'emplacement et le niveau d'accès déterminent quand les lecteurs sont accessibles pour effectuer des transactions de crédit. Les droits d'accès définissent un niveau tandis que les droits d'emplacement définissent un emplacement sur quatre (par exemple, Bureau, Usine, Réserve, Suite commerciale). Les intitulés par défaut de ces quatre champs peuvent être modifiés.

Pour que les utilisateurs puissent utiliser des crédits, le droit d'accès et l'emplacement doivent correspondre.

Cartes de configuration de lecteur

Les cartes de configuration de lecteur permettent à un opérateur de spécifier les paramètres d'accès et d'enregistrer toutes les données requises sur une carte. L'opérateur peut ensuite badger cette carte de configuration dans les lecteurs qui ont besoin d'être programmés. Ainsi, chaque lecteur adoptera les paramètres enregistrés sur la carte de configuration.

Les informations de la carte pouvant également être relues par TITAN et réécrites, vous pouvez modifier les paramètres à tout moment. Si vous le souhaitez, vous avez la possibilité d'utiliser les paramètres définis en usine.



Paramètres à définir :

Bip de carte autorisée
Émet un son lorsqu'une carte valide est badgée et plusieurs sons lorsque la centrale effectue une opération (total de 4 bips par exemple pour une carte valide).

Chien de garde
Transmet un flux de données de chien de garde lorsque le mode hors ligne est activé et qu'aucune carte valide n'est présentée.

Carte d'option de lecteur
Vous pouvez configurer le lecteur de carte à puce à l'aide d'une carte de configuration ou d'option (les deux sont identiques). N'utilisez pas cette option si vous voulez désactiver la fonction permettant de modifier plusieurs fois la configuration avec la carte de configuration.

Options de LED bleue en ligne

Vous pouvez choisir le paramètre de LED bleue « Porte ouverte uniquement » ou « Désarmé + porte ouverte » lorsque vous êtes en ligne.

Options de LED rouge en ligne

Vous pouvez choisir le paramètre de LED rouge « Armé » ou « Armé + porte ouverte » lorsque vous êtes en ligne.

Options de LED hors ligne

Lorsque vous êtes hors ligne, il est possible de contrôler les LED en effectuant une opération à un ou deux fils.

Clignotement de LED de carte autorisée

Fait clignoter brièvement la LED bleue lors du badgeage d'une carte valide (cette option est activée au cours des transactions de crédit).

Voyant de nuit

Émet une faible lumière bleue permettant de s'orienter dans une salle obscure. Le voyant de nuit est éteint lorsque la LED bleue ou rouge est active.

Adresse de lecteur

Définit l'adresse de RAS pour ce lecteur. Si cette option n'est pas définie, seules les autres seront programmées. N'oubliez pas de scruter ce RAS (station d'armement) avant d'utiliser le lecteur.

Options de protocole

Le lecteur de carte à puce prend en charge les formats suivants pour transmettre les données :

- Wiegand
- Bande magnétique
- Carte à puce Aritech/Tecom (pas encore disponible)

Sortie de porte

Le lecteur de carte à puce dispose d'une sortie à collecteur ouvert (fil violet) qui peut être activée par plusieurs événements :

- Sortie de porte : le lien de porte est actif sur une carte valide badgée.
- Sortie autoprotégée : l'autoprotection de RAS est active.
- Sortie de carte présente(bande magnétique uniquement). La carte est badgée.
- Sortie de crédit à impulsions dans une transaction de crédit valide, déclenche la sortie à impulsions en fonction du facteur de durée de sortie défini.
- Sortie de crédit minutée : dans une transaction de crédit valide, active la sortie à impulsions en fonction du facteur de durée de sortie programmé.
- Sortie de crédit bloquée : dans une transaction de crédit valide, bascule la sortie. La transaction suivante la réinitialisera.

Contrôle de demande de sortie

Définit la prise en charge de la demande de sortie. La demande de sortie n'est disponible qu'en mode en ligne et utilise l'entrée LED2. Si elle est connectée au sol, la porte s'ouvre. Vous devez régler l'option de sortie sur Sortie de porte.

Mode de sécurité

Le mode de sécurité permet de déterminer les cartes qui peuvent être lues (cartes à puce programmées avec des crédits + cartes définies par les utilisateurs ou uniquement les cartes vierges non programmées avec un numéro de série + les cartes définies par les utilisateurs). Un module mémoire spécial doit être installé pour utiliser le mode non sécurisé.

Valeur de jeton de lecteur

Un jeton est une valeur représentant des francs, des centimes, l'heure ou simplement un nombre. Vous pouvez définir la valeur d'un jeton en crédits. Par exemple, si vous utilisez la photocopieuse d'une bibliothèque, un jeton de 3 francs est déduit à chaque fois que vous faites une photocopie A4 avec votre carte. Dans le cas de photocopies A3, deux jetons de 6 francs sont déduits car davantage de papier est utilisé.

Niveau d'accès de lecteur
Niveau d'autorisation d'accès du lecteur compris entre 1 et 16 (la valeur 0 est invalide). Le niveau d'accès (autorisation) de la carte doit être supérieur ou égal au niveau d'accès du lecteur pour que la transaction puisse avoir lieu. Par exemple, si le directeur d'une entreprise a un niveau d'accès égal à 16, il peut utiliser toutes les photocopieuses équipées d'un lecteur de carte à puce, y compris celles dont le niveau d'accès est inférieur (niveau compris entre 1 et 15, par exemple). Le niveau d'accès 5 permet d'utiliser des photocopieuses équipées de lecteurs dont les niveaux d'accès sont compris entre 1 et 5.

N° compte de crédit de lecteur
Compte de crédit duquel la valeur du jeton doit être soustraite (un compte sur quatre est disponible) Voir aussi Unités de crédit.

N° emplacement de lecteur
Sélectionnez un numéro d'emplacement de lecteur compris entre 1 et 4 (la valeur 0 est invalide). Le numéro d'emplacement peut représenter un groupe, un étage, un groupe d'étages dans un immeuble à plusieurs étages, un bâtiment ou un groupe de bâtiments, etc. Par exemple, vous ne voulez plus que certains employés de votre société disposant du niveau d'autorisation le plus élevé (16) puissent utiliser la photocopieuse du service d'administration, bien qu'ils en aient le droit. Voir aussi Droits d'emplacement.

Facteur de durée de sortie
Le facteur de durée de sortie sert à modifier la sortie à largeur d'impulsion de l'option Sortie de crédit à impulsions et la durée d'activation de l'option Sortie de crédit minutée dans les options de sortie. Le facteur de durée de sortie est compris entre 1 et 256.

- La largeur d'impulsion de l'option Sortie de crédit à impulsions est égale au facteur de durée de sortie multiplié par 0,01 seconde (10 millisecondes). Par conséquent, la largeur d'impulsion est comprise entre 0,01 et 2,56 secondes.
- La durée d'activation de l'option Sortie de crédit minutée est égale au facteur de durée de sortie multiplié par la valeur de jeton du lecteur. Par conséquent, la durée est comprise entre 1 seconde et 193 jours.

Service

Enregistre les détails d'un service qui pourra ensuite être affecté à des utilisateurs. Un service peut être associé à une présentation de carte particulière.

Boîte à outils de carte

La boîte à outils de carte permet de gérer aisément vos cartes d'accès. Vous pouvez supprimer toutes les informations de vos cartes et les réinitialiser pour les utiliser ultérieurement.

Boîte à outils
Boîte à outils de carte
Cartes vierges
ARITECH
ADVISOR
MASTER
TOTAL SECURITY SYSTEM
Carte vierge
Annuler
Utilisez cet outil pour reconfigurer une carte sur son état non programmé initial.
Appuyez sur le bouton de carte ci-dessus et suivez les invites au bas de l'écran.
Remarque : Certaines cartes peuvent avoir été verrouillées lors de la programmation,
ce qui signifie qu'elles ne peuvent être vierges.

Remarque : *Cette opération supprime toutes les informations, à moins que le mot de passe de la carte ne soit verrouillé. Pour effacer toutes les données affichées sur une carte dont le mot de passe est verrouillé, commencez par déverrouiller ce dernier. Voir* ***Propriétés des cartes.***

Propriétés du système

Cette option permet de définir des propriétés de carte spécifiques telles que les mots de passe du programmateur, le verrouillage des mots de passe, les codes système et le format de la carte. Ce menu contient également une option permettant de lire la version du programmateur.

Mots de passe programmateur de carte
Cette option fournit un mot de passe par défaut que vous pouvez modifier. Nous vous recommandons d'en changer en définissant le vôtre.

Verrou de mot de passe de carte
Mot de passe pouvant être verrouillé et déverrouillé. (Voir **Boîte à outils de carte.**)

Programmation codes sites
Vous pouvez accéder aux codes système et aux paramètres et les modifier dans ce champ. Le code système fourni est le code par défaut ; il peut également être livré avec une carte de propriétés par défaut. Toutefois, vous pouvez modifier ce code, mais nous vous le déconseillons.

Remarque : *Le code système doit être un entier inférieur ou égal à 127.*

Format Wiegand
Vous pouvez écrire les données de carte dans deux formats :

- ASP Wiegand Aritech/Tecom
- Wiegand 26 bits.

Nous vous conseillons le format Wiegand Aritech/Tecom.

Rappeler
Rappelle la version logicielle du programmateur de cartes. Ce numéro sert de référence lorsque vous contactez le service d'assistance technique.

Format

Vous pouvez écrire les données de carte dans deux formats :

- ASP Wiegand Aritech/TECOM

ou

- Wiegand 26 bits.

Nous vous conseillons le format Wiegand Aritech/TECOM.

Émission de crédit

Le menu Émission de crédit permet d'effectuer manuellement les opérations suivantes :

- Écriture de crédits sur la carte d'un utilisateur ;
- Lecture des détails et crédits de la carte dans TITAN ;
- Identification du propriétaire de la carte.

Effacer

Le menu Effacer permet d'effacer les informations figurant sur les cartes pour les réinitialiser (cartes vides par défaut).

Utilisation des lecteurs de carte à puce

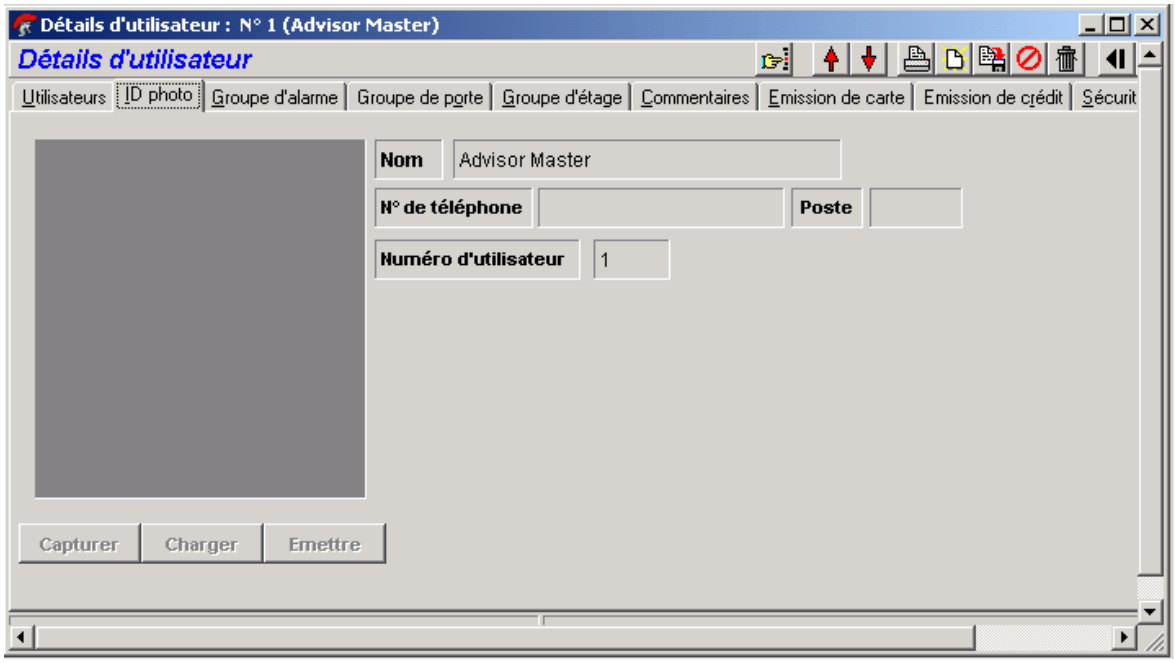
Le lecteur de carte à puce ATS1190 est un lecteur de proximité multifonction qui est parfaitement adapté aux sites fonctionnant avec un lecteur à courte portée. Vous pouvez connecter directement le lecteur à la centrale MASTER ou au bus de données local, à l'interface Wiegand ou à l'interface à bande magnétique (piste 2). Pour configurer le lecteur, vous pouvez accéder à un système de menu via le bus de données ou utiliser des cartes de configuration programmées avec TITAN et le programmateur de cartes à puce (ATS1620).

Vous pouvez configurer le lecteur en faisant appel à l'une des méthodes suivantes :

- Programmez une carte de configuration de lecteur à l'aide de TITAN et du programmateur de cartes à puce.
- Connectez le lecteur au bus de données de la centrale MASTER et scrutez l'adresse du lecteur.
- Connectez le lecteur au bus de données local du DGP à 4 portes/4 ascenseurs et scrutez l'adresse du lecteur.
- Connectez le lecteur aux interfaces de lecteur 1 - 4 du DGP à 4 portes/4 ascenseurs (adresse non requise).
- Connectez le lecteur à un RAS à 1 porte ATS1170 (adresse non requise).
- Connectez le lecteur à une interface de lecteur de RAS avec LCD ATS1105 (adresse non requise).

ID photo

L'outil **ID photo** permet de capturer des images (vidéo, .bmp ou .jpg) que vous pouvez utiliser avec des cartes à puce ID photo. Utilisez ce menu pour capturer des images, concevoir vos propres cartes et imprimer ou afficher un album photo du personnel de votre entreprise, par exemple.



L'onglet ID photo se trouve dans l'écran **Détails d'utilisateur** du menu Utilisateurs/**Utilisateurs.**

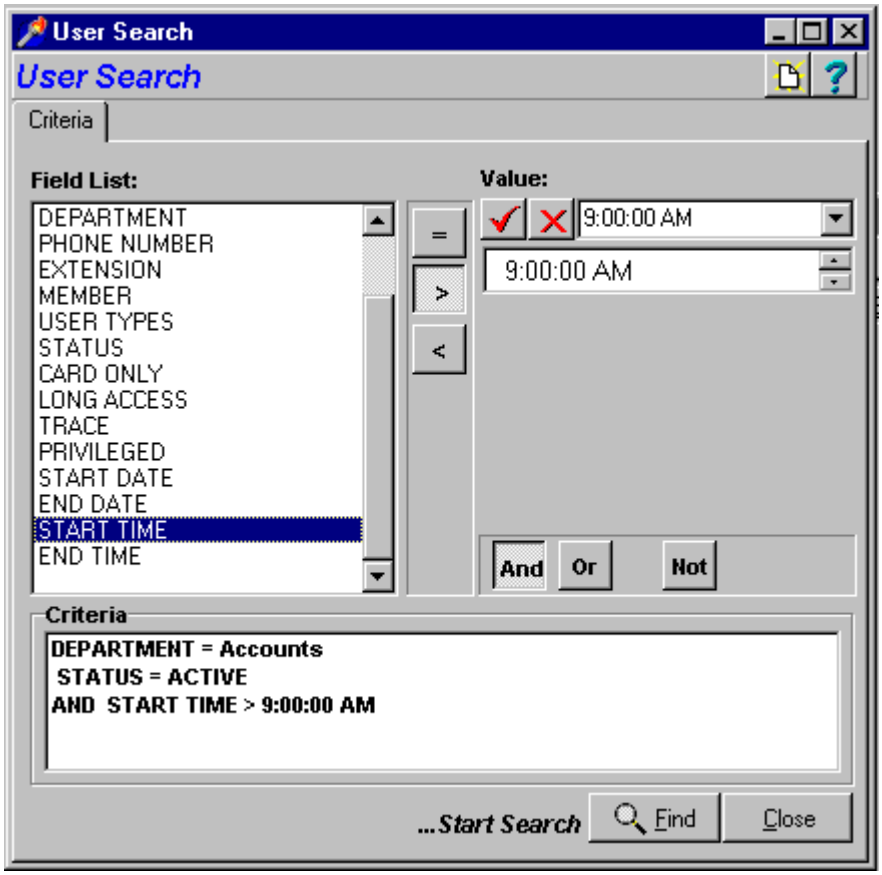
Capture d'image
Pour accéder à cette option, cliquez sur l'onglet **ID photo** dans la section **Détails d'utilisateur** du menu Utilisateurs. Vous avez le choix entre les options suivantes :

- Capturer - Ce bouton permet de capturer des images à l'aide de fonctions vidéo et de les enregistrer pour les utiliser avec des cartes. Si les cartes et pilotes vidéo sont correctement installés sur votre machine, vous pouvez importer l'image vidéo et choisir celles que vous voulez garder ou supprimer.
- Le bouton Geler (pour la capture vidéo uniquement) fige l'image à l'écran. Vous pouvez découper l'image et cliquer sur Accepter ou Annuler. Lorsque l'image vous convient, enregistrez-la sur le disque dur pour pouvoir l'utiliser ultérieurement. Vous pouvez également faire appel au menu vidéo pour Windows pour modifier le paramétrage et le formatage de votre carte vidéo.
- Charger - Ce bouton permet d'importer un fichier d'image standard .bmp ou .jpg à utiliser avec le système de carte. Sélectionnez un des fichiers d'image enregistrés sur le disque dur puis importez-le dans TITAN. Découpez l'image à votre convenance, cliquez sur Accepter puis sur Enregistrer.
- Émettre - Ce bouton fonctionne avec l'Éditeur de présentation de carte.ADMIN_Card_Layout_Editor Lorsque vous cliquez sur Émettre, la carte est « émise » vers l'Éditeur de présentation de carte. L'image et les informations utilisateur correspondantes sont appliquées au format de carte approprié. Il suffit de cliquer sur Émettre pour afficher le format de carte. Vous pouvez imprimer la carte sur l'imprimante de carte ou modifier son format s'il ne vous convient pas.

Éditeur de présentation de carte
Pour accéder à l'Éditeur de présentation de carte, ouvrez le menu **Admin/Éditeur de présentation de carte**. Cet éditeur permet de créer des présentations et des conceptions de cartes à puce et de leur affecter un format de carte avant de les enregistrer. Vous pouvez définir plusieurs conceptions et utiliser différents formats. Par exemple, vous pouvez définir une première conception pour la direction de votre entreprise, une seconde pour le personnel et une troisième pour l'atelier de production. Les conceptions peuvent être simples ou complexes, selon vos besoins. Elles sont ensuite fusionnées avec l'image de la carte et les informations utilisateur à imprimer sur l'imprimante Carte à puce.

Vous pouvez ensuite utiliser l'onglet Utilisateurs pour affecter les services et noms d'utilisateur à la carte.

Outil de recherche d'utilisateur avancée



L'outil de recherche d'utilisateur avancée permet de rechercher un groupe d'utilisateurs donné. Les résultats de la recherche sont ensuite imprimés. Ils peuvent être également enregistrés dans un rapport sur le disque dur.

Cliquez sur la loupe dans l'angle supérieur droit de la fenêtre **Détails d'utilisateur** du menu Utilisateurs**/Utilisateurs** pour accéder à l'**outil de recherche d'utilisateur avancée**. Un nouvel écran s'affiche. La zone de gauche affiche une liste des champs de recherche. Ces champs proviennent de la base de données TITAN et comprennent des champs définis par l'utilisateur.

Pour effectuer une recherche, sélectionnez le champ de recherche, choisissez une valeur (= égal à ; < inférieur à ; > supérieur à ; et ; ou ; non), entrez vos critères de recherche, puis cliquez sur le bouton en forme de **coche** pour continuer. Vous pouvez également choisir des valeurs dans la zone de droite, le cas échéant.

La chaîne de recherche apparaît dans la zone **Critères** au bas de l'écran.

Si tous les critères sont spécifiés, cliquez sur le bouton **RECHERCHER**. Si vous le souhaitez, ajoutez d'autres chaînes de recherche.
Par exemple :

Recherche simple :
Service = Ingénierie
RÉSULTAT : trouve toutes les personnes du service d'ingénierie.

Recherche plus complexe :
Service = Ingénierie et État = Actif et ID de carte < 200
RÉSULTAT : trouve toutes les personnes du service d'ingénierie dont l'état de la carte est actif et l'ID de carte est inférieur à 200.

Vous pouvez utiliser des caractères génériques dans les champs définis ou non par l'utilisateur. Par exemple :

Nom de famille = LE*
RÉSULTAT : trouve toutes les personnes dont le nom de famille commence par LE, par exemple Leduc, Lefeuvre, Lepetit.

Vous pouvez supprimer à tout moment certains critères de recherche en cliquant sur la chaîne que vous voulez supprimer avec le bouton droit de la souris ou en annulant l'ensemble de la recherche en cliquant sur le bouton **Nouveau** dans l'angle supérieur droit de l'écran.

Cliquez sur le bouton **RECHERCHER** pour voir apparaître les enregistrements de la recherche dans le champ **Détails d'utilisateur**.
Seuls les détails d'utilisateur *qui correspondent aux critères de recherche spécifiés* sont affichés. Vous pouvez modifier ces enregistrements, mais pas les autres. La barre du haut passe du gris au bleu pour indiquer que ces fichiers sont restreints. Vous pouvez imprimer un rapport de cette recherche ou enregistrer une copie sur votre disque dur si vous comptez l'utiliser ultérieurement.

Pour annuler la restriction et repasser au formulaire **Détails d'utilisateur** habituel, cliquez de nouveau sur la loupe. La barre bleue en haut de l'écran redevient grise.

Album photo
Le bouton **Album photo** affiche ou imprime les images des utilisateurs. Ces images sont présentées ou imprimées comme les photos d'un album photo, avec les noms, prénoms et numéros de chaque utilisateur. Les critères de votre recherche sont répertoriés en bas de chaque page en guise de référence.

Remarque : *Cette option n'est disponible qu'une fois la* ***Recherche d'utilisateur avancée*** *terminée.*

Capture d'image

Pour accéder à cette option, cliquez sur l'onglet **ID photo** dans la section **Détails d'utilisateur** du menu Utilisateurs.

Vous avez le choix entre les options suivantes :

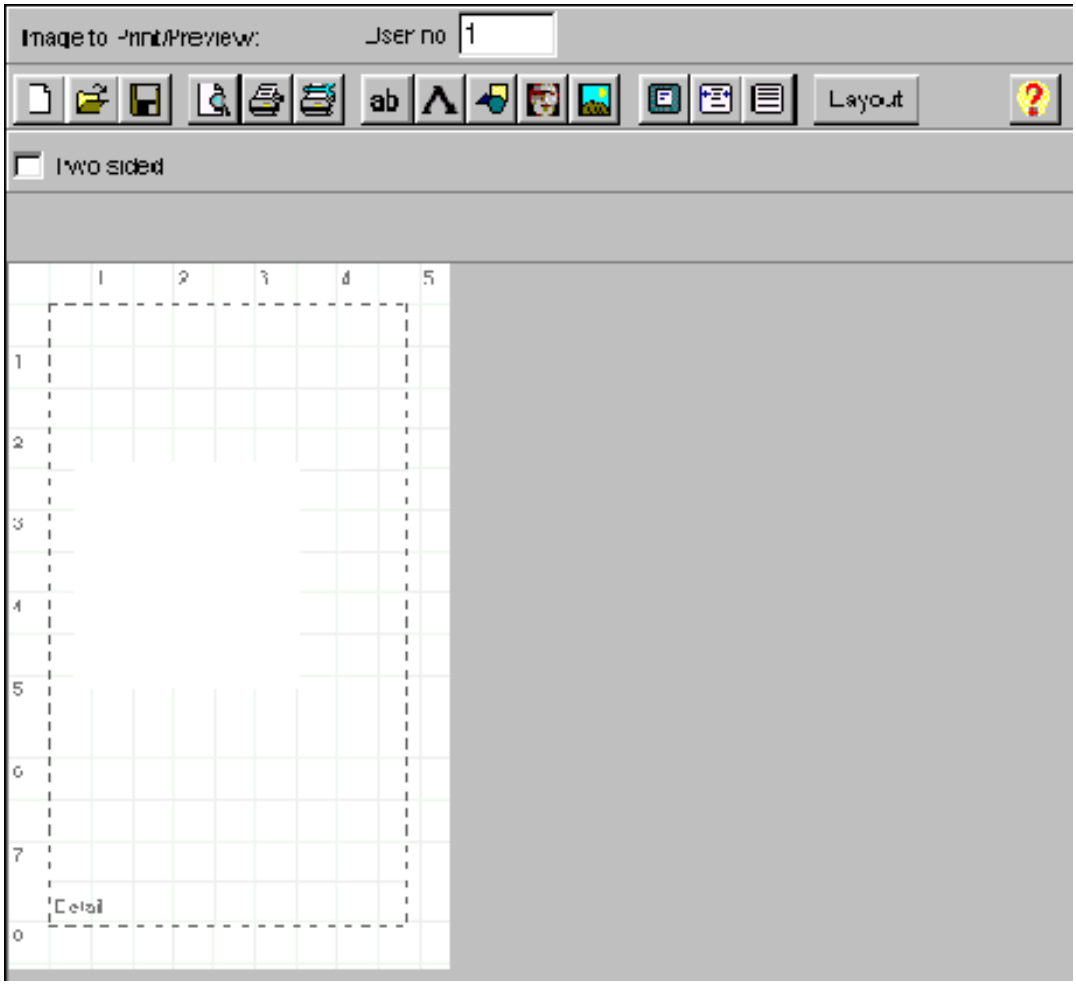
- **Capturer** - Ce bouton permet de capturer des images à l'aide de fonctions vidéo et de les enregistrer pour les utiliser avec des cartes. Si les cartes et pilotes vidéo sont correctement installés sur votre machine, vous pouvez importer l'image vidéo et choisir celles que vous voulez garder ou supprimer.
- Le bouton **Geler** (pour la capture vidéo uniquement) fige l'image à l'écran. Vous pouvez découper l'image et cliquer sur **Accepter** ou **Annuler.** Lorsque l'image vous convient, enregistrez-la sur le disque dur pour pouvoir l'utiliser ultérieurement. Vous pouvez également faire appel au menu vidéo pour Windows pour modifier le paramétrage et le formatage de votre carte vidéo.
- **Charger** - Ce bouton permet d'importer un fichier d'image standard .bmp ou .jpg à utiliser avec le système de carte. Sélectionnez un des fichiers d'image enregistrés sur le disque dur puis importez-le dans TITAN. Découpez l'image à votre convenance, cliquez sur **Accepter** puis sur **Enregistrer**.
- **Émettre** - Ce bouton fonctionne avec l'**Éditeur de présentation de carte**. Lorsque vous cliquez sur **Émettre**, la carte est « émise » vers **l'Éditeur de présentation de carte**. L'image et les informations utilisateur correspondantes sont appliquées au format de carte approprié. Il suffit de cliquer sur **Émettre** pour afficher le format de carte. Vous pouvez imprimer la carte sur l'imprimante de carte ou modifier son format s'il ne vous convient pas.

Éditeur de présentation de carte

L'Éditeur de présentation de carte permet de créer des présentations et des conceptions de cartes à puce personnalisées et de leur affecter un format de carte avant de les enregistrer. Vous pouvez définir plusieurs conceptions et utiliser différents formats.

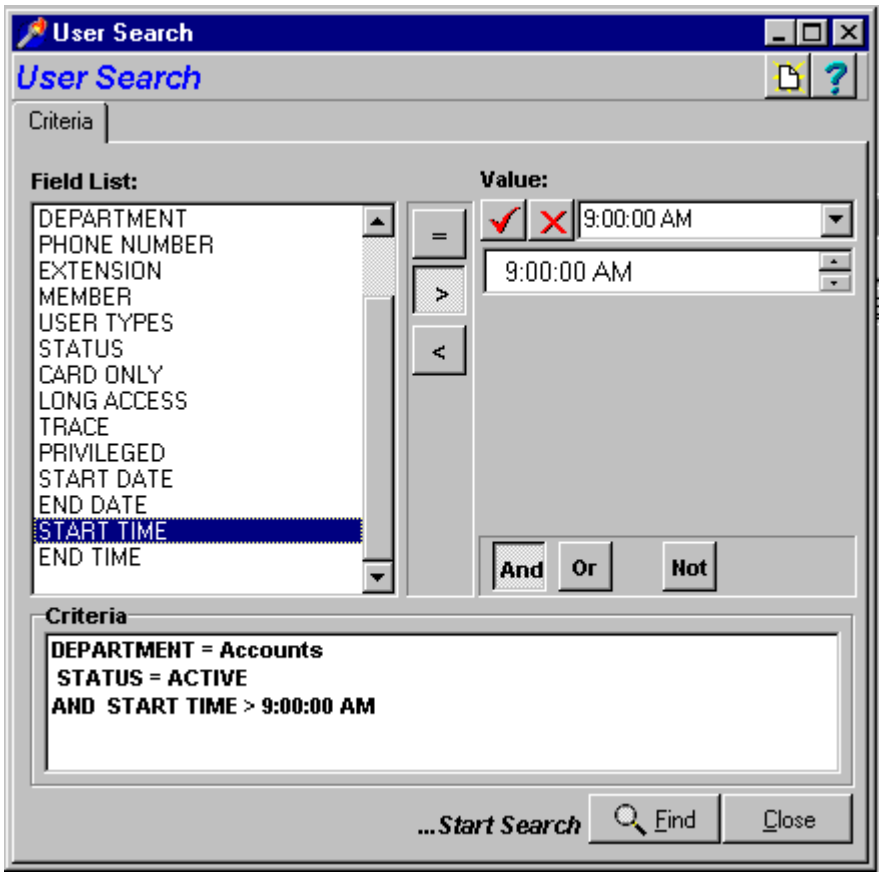
Par exemple, vous pouvez définir une première conception de carte pour la direction de votre entreprise, une seconde pour le personnel et une troisième pour l'atelier de production. Les conceptions peuvent être simples ou complexes, selon vos besoins. Elles sont ensuite fusionnées avec l'image de la carte et les informations utilisateur à imprimer sur l'imprimante Carte à puce.

Vous pouvez ensuite utiliser l'onglet Utilisateurs pour affecter des services et noms d'utilisateur à la carte.



Outil de recherche d'utilisateur avancée

L'outil de recherche d'utilisateur avancée permet de rechercher un groupe d'utilisateurs donné. Les résultats de la recherche sont ensuite imprimés. Ils peuvent être également enregistrés dans un rapport sur le disque dur.



Cliquez sur la loupe dans l'angle supérieur droit de la fenêtre **Détails d'utilisateur** du menu Utilisateurs**/Utilisateurs** pour accéder à l'**outil de recherche d'utilisateur avancée**. Un nouvel écran s'affiche. La zone de gauche affiche une liste des champs de recherche. Ces champs proviennent de la base de données TITAN et comprennent des champs définis par l'utilisateur.

Pour effectuer une recherche, sélectionnez le champ de recherche, choisissez une valeur (= égal à ; < inférieur à ; > supérieur à ; et ; ou ; non), entrez vos critères de recherche, puis cliquez sur le bouton en forme de **coche** pour continuer. Vous pouvez également choisir des valeurs dans la zone de droite, le cas échéant.

La chaîne de recherche apparaît dans la zone **Critères** au bas de l'écran.

Si tous les critères sont spécifiés, cliquez sur le bouton **RECHERCHER**. Si vous le souhaitez, ajoutez d'autres chaînes de recherche.
Par exemple :

Recherche simple :

Service = Ingénierie
RÉSULTAT : trouve toutes les personnes du service d'ingénierie.

Recherche plus complexe :

Service = Ingénierie et État = Actif et ID de carte < 200
RÉSULTAT : trouve toutes les personnes du service d'ingénierie dont l'état de la carte est actif et l'ID de carte est inférieur à 200.

Vous pouvez utiliser des caractères génériques dans les champs définis ou non par l'utilisateur.

Utilisation de caractères génériques :

Nom de famille = LE*

RÉSULTAT : trouve toutes les personnes dont le nom de famille commence par LE, par exemple Leduc, Lefeuvre, Lepetit.

Vous pouvez supprimer à tout moment certains critères de recherche en cliquant sur la chaîne que vous voulez supprimer avec le bouton droit de la souris ou en annulant l'ensemble de la recherche en cliquant sur le bouton **Nouveau** dans l'angle supérieur droit de l'écran.

Cliquez sur le bouton **RECHERCHER** pour voir apparaître les enregistrements de la recherche dans le champ **Détails d'utilisateur**.
Seuls les détails d'utilisateur *qui correspondent aux critères de recherche spécifiés* sont affichés. Vous pouvez modifier ces enregistrements, mais pas les autres. La barre du haut passe du gris au bleu pour indiquer que ces fichiers sont restreints. Vous pouvez imprimer un rapport de cette recherche ou enregistrer une copie sur votre disque dur si vous comptez l'utiliser ultérieurement.

Pour annuler la restriction et repasser au formulaire **Détails d'utilisateur** habituel, cliquez de nouveau sur la loupe. La barre bleue en haut de l'écran redevient grise.

Album photo

Le bouton **Album photo** affiche ou imprime les images des utilisateurs. Ces images sont présentées ou imprimées comme les photos d'un album photo, avec les noms, prénoms et numéros de chaque utilisateur. Les critères de votre recherche sont répertoriés en bas de chaque page en guise de référence.

Remarque : *Cette option est disponible une fois la **Recherche d'utilisateur avancée** terminée.*

Enregistrement

TITAN est livré avec de nombreuses fonctions logicielles supplémentaires que vous devez enregistrer pour pouvoir les utiliser. Parmi ces modules additionnels, on compte **ID photo**. La procédure d'enregistrement de ces produits est simple.

Remarque : *Si vous utilisez Windows NT, vous devez vous connecter en tant qu'administrateur pour enregistrer ces modules additionnels.*

Dans le menu **AIDE**, allez à **Enregistrement**. Vous avez le choix entre deux options : **Registre** et **Informations**.

Le menu **Registre** dresse la liste des composants qui peuvent être enregistrés à partir de ce menu.

- Commencez par sélectionner l'option à enregistrer (par exemple, ID photo).
- Contactez la société (par téléphone ou par télécopie) pour recevoir le code d'activation.
- Indiquez le code de série qui apparaît en bas de l'écran.
- Entrez votre code d'activation dans le champ prévu à cet effet. Vous disposez de trois tentatives pour entrer le code correctement. Si vous n'avez pas réussi à entrer le bon code au bout de trois tentatives, il sera modifié et vous devrez en demander un nouveau. Alors, faites attention de ne pas vous tromper !

Remarque : *Le code de série change à chaque session TITAN ! Ne vous déconnectez de TITAN que lorsque vous avez reçu le code d'activation. Sinon, le code de série sera modifié et vous devrez vous enregistrer de nouveau !*

Une fois le code entré, le nœud est enregistré et actif.

Les options que vous achetez sont valables pendant toute la période sélectionnée (période limitée, période d'essai ou période illimitée). Elles ne fonctionnent plus lorsque la période a expiré. Pour les réactiver ou les prolonger, contactez votre fournisseur.

Le menu **Informations** dresse la liste des produits enregistrés, leur date d'enregistrement, la date d'expiration de l'enregistrement (le cas échéant) et le nombre d'unités achetées.

Remarque : *Si votre machine tombe en panne et que vous perdez le registre TITAN, vous devrez réinstaller le programme et appeler votre distributeur pour recevoir les codes de réactivation de TITAN et de ses composants. Si TITAN ne fonctionne plus correctement, il suffit de réinstaller le logiciel.*

A propos

Le menu **A propos** dresse la liste des produits enregistrés, leur date d'enregistrement, la date d'expiration de l'enregistrement (le cas échéant) et le nombre d'unités achetées.

Enregistrement

Le menu **Enregistrement** dresse la liste des composants qui peuvent être enregistrés à partir de ce menu.

- Commencez par sélectionner l'option à enregistrer (par exemple, ID photo).
- Contactez la société (par téléphone ou par télécopie) pour recevoir le code d'activation.
- Indiquez le code de série qui apparaît en bas de l'écran.
- Entrez votre code d'activation dans le champ prévu à cet effet. Vous disposez de trois tentatives pour entrer le code correctement. Si vous n'avez pas réussi à entrer le bon code au bout de trois tentatives, il sera modifié et vous devrez en demander un nouveau. Alors, faites attention de ne pas vous tromper !

Remarque : *Le code de série change à chaque session TITAN ! Ne vous déconnectez de TITAN que lorsque vous avez reçu le code d'activation. Sinon, le code de série sera modifié et vous devrez vous enregistrer de nouveau !*

Une fois le code entré, le nœud est enregistré et actif.

Les options que vous achetez sont valables pendant toute la période sélectionnée (période limitée, période d'essai ou période illimitée). Elles ne fonctionnent plus lorsque la période a expiré. Pour les réactiver ou les prolonger, contactez votre fournisseur.

Le menu **Informations** dresse la liste des produits enregistrés, leur date d'enregistrement, la date d'expiration de l'enregistrement (le cas échéant) et le nombre d'unités achetées.

Remarque : *Si votre machine tombe en panne et que vous perdez le registre TITAN, vous devrez réinstaller le programme et appeler votre distributeur pour recevoir les codes de réactivation de TITAN et de ses composants. Si TITAN ne fonctionne plus correctement, il suffit de réinstaller le logiciel.*

CONSEILS DE DEPANNAGE

Questions et réponses communes sur TITAN

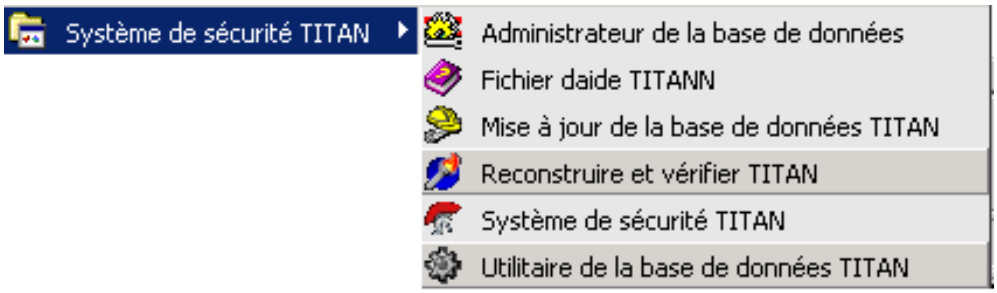
TITAN a été conçu pour que vous puissiez l'utiliser en toute simplicité. Pourtant, il peut arriver que des composants matériels de votre PC se bloquent ou tombent en panne. Dans ce cas, reportez-vous à cette section pour obtenir de l'aide. Vous y trouverez une liste des problèmes les plus courants et des solutions adaptées. Nous espérons que vous n'aurez jamais besoin de consulter cette section. Mais si vous rencontrez des problèmes, n'hésitez pas à vous y référer !

- Vérification et reconstruction de TITAN
- Compression de la base de données
- Connexion TITAN par modem
- Connexion TITAN à une centrale MASTER par l'interface ordinateur ATS1801

Vérification et reconstruction de TITAN

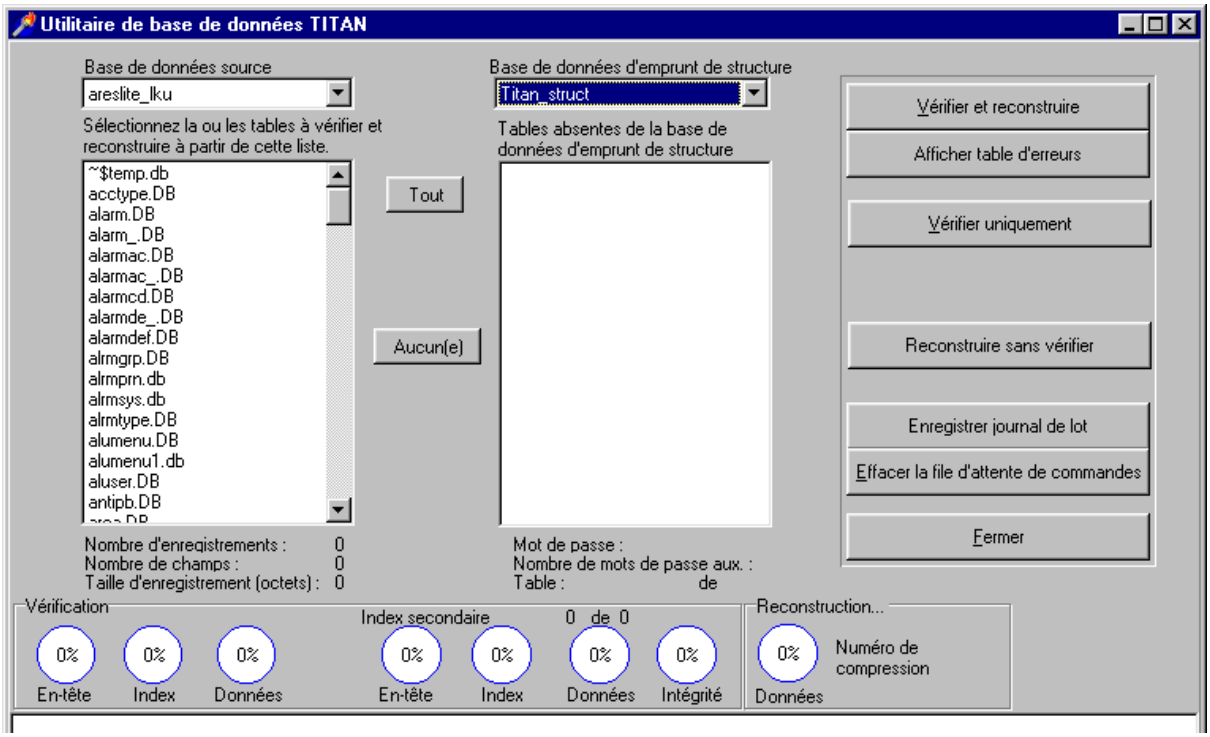
Si votre système tombe en panne et que la base de données est endommagée, vous devrez faire appel à l'option **Vérifier & Reconstruire** disponible dans TITAN.

Cliquez sur le bouton **DÉMARRER** dans l'angle inférieur gauche du bureau Windows. Choisissez **Programmes, Système de sécurité TITAN, Vérification et réparation TITAN**.


Système de sécurité TITAN
Administrateur de la base de données
Fichier daide TITANN
Mise à jour de la base de données TITAN
Reconstruire et vérifier TITAN
Système de sécurité TITAN
Utilitaire de la base de données TITAN

L'utilitaire de la base de données TITAN grâce auquel vous pouvez reconstruire la base de données TITAN est alors chargé. Pour recréer vos données, procédez comme suit :

- Cliquez sur le menu déroulant Base de données source dans la partie supérieure gauche de l'écran. Choisissez le fichier « areslite_lku ». Ce fichier contient tous les détails relatifs à la base de données TITAN. Cliquez dessus pour afficher toutes les bases de données qu'il contient dans la zone qui se trouve juste en dessous.
- Dans le menu déroulant Base de données d'emprunt de structure figurant à droite de l'écran, choisissez le fichier « TITAN_Struct ».



- Cliquez sur le bouton Tout. Toutes les bases de données contenues dans le fichier areslite_lku apparaissent en surbrillance.
- Cliquez sur le bouton Vérifier & reconstruire. TITAN analyse chacune des bases de données pour vérifier qu'elles ne sont pas endommagées. Si l'une d'entre elles est endommagée, TITAN la reconstruit en corrigeant les problèmes détectés.

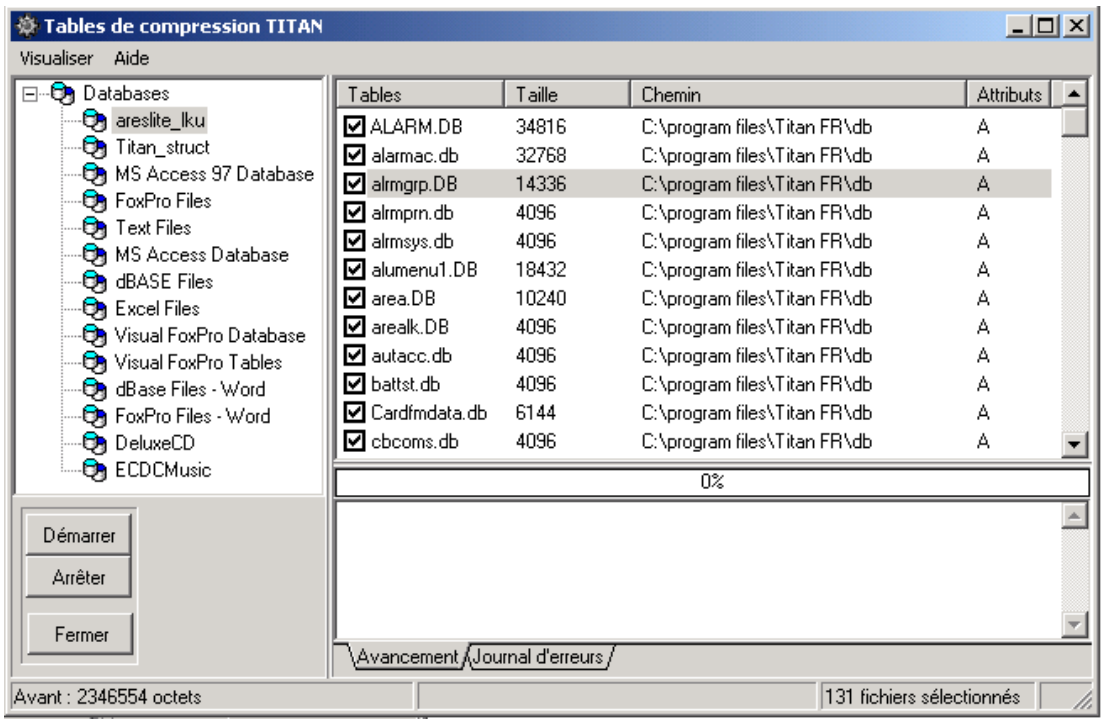
Lorsque la vérification et la reconstruction sont terminées, cliquez sur **Fermer** pour fermer l'utilitaire. Les bases de données TITAN ne contiennent plus d'erreurs et peuvent être de nouveau utilisées.

Compression de la base de données

Tous les événements supprimés du journal d'historique TITAN sont également effacés de votre disque dur. Toutefois, en raison de la nature des disques durs, votre base de données comportera toujours une zone d'espace.

Selon l'usage que vous faites de TITAN et du système la centrale MASTER, cet espace continuera d'augmenter et finira par saturer votre disque dur. Par conséquent, vous devrez compresser votre base de données de temps en temps afin de supprimer cet espace inutile et garder une taille de base de données optimale. Fermer le programme TITAN.

- Dans le menu Démarrer de Windows, sélectionnez Utilitaire base de données TITAN. Le programme s'exécute et l'écran Tables de compression TITAN s'affiche.
- Cliquez deux fois sur le dossier Bases de données puis sur areslite_lku. Toutes les bases de données du dossier apparaissent dans la partie droite de l'écran.
- Cliquez sur un des fichiers .db avec le bouton droit de la souris, puis choisissez l'option Tout sélectionner. Toutes les cases en regard des fichiers .db sont cochées.



Cliquez sur le bouton Démarrer. TITAN parcourt les fichiers .db et les compresse, si besoin est. La base de données est alors compressée et sa taille réduite pour économiser de l'espace sur le disque.
La barre d'erreur en bas de la fenêtre affichera toutes les erreurs détectées.
La barre de progression en bas de la fenêtre affichera les fichiers en cours d'exécution.
Une fois la compression terminée, cliquez sur le bouton Fermer.

Connexion TITAN par modem

Seuls votre fournisseur ou une personne qualifiée peuvent effectuer les connexions et la configuration initiale de votre système. Les étapes de cette section doivent être suivies en cas d'urgence uniquement ou lorsque votre fournisseur a besoin de s'y référer.

Cette fonction assure la connexion par modem à une centrale MASTER distante pour que vous puissiez effectuer des tâches de téléchargement.

Remarque : *Une seule centrale MASTER doit être installée sur votre système lorsque vous vous connectez à TITAN, à moins que vous n'utilisiez une configuration multipoint.*

Procédez comme suit :

- Installez le logiciel TITAN sur votre PC et connectez votre modem.
- Dans la centrale, vérifier que les quatre premières options du menu 29, Connexion vers TITAN, sont sur OUI, et que 'adresse ordinateur' est sur 1, le Mot de passe sur 0000000000 et tentatives sécurité sur 255.
- Une fois TITAN installé, ouvrir l'application , allez au menu FICHIER et sélectionnez **OUVRIR/SYSTÈME**.
- Choisissez un système ou créez-en un. Assurez-vous que la case à cocher « Système actif » est vide.
- Attribuez un numéro au système en renseignant le champ **Nº SYSTÈME**.
- Attribuez une description au système en renseignant le champ **DESCRIPTION**.
- Réglez le **TAUX DE SCRUTATION** sur 200 ms et le DÉLAI DÉPASSÉ DE SCRUTATION sur 20 secs.
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Passez au menu **ADMIN** et sélectionnez **PORTS**.
- Sélectionnez le Nº PORT que vous voulez utiliser sur le PC pour établir une connexion. Un seul port doit être sélectionné. Supprimez les autres, le cas échéant.
- Sélectionnez le PORT COMM (Conseil : utilisez le même port que celui indiqué dans Nº Port).
- Si vous appelez une centrale MASTER à l'aide du modem sur carte la centrale MASTER, réglez la vitesse sur 300 b.p.s. Si vous utilisez un modem relié à la centrale MASTER par une interface d'ordinateur, sélectionnez 4800 b.p.s.
- Réglez le **MODE DE COMMUNICATION** sur **PAR MODEM**.
- Entrez la chaîne d'initialisation du modem.
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Passez au menu ADMIN et sélectionnez Advisor MASTER.
- Réglez le Nº la centrale MASTER sur 1. Un seul la centrale MASTER doit exister. Supprimez les autres, le cas échéant. Vous pouvez installer plusieurs centrales MASTER sur un système à condition qu'il soit configuré en mode multipoint.
- (Le champ Adresse contient une valeur en lecture seule qui doit être identique au numéro de la centrale MASTER.)
- Définissez le **PORT**.
- Entrez le Nº de téléphone à composer (nº du transmetteur ou du modem).
- Utilisez le **MODE PLUSIEURS SONNERIES**.
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Si le mot de passe de sécurité a été modifié dans la centrale MASTER (menu 29, Connexion d'ordinateur), définissez-le dans la centrale MASTER/Communications/Connexion d'ordinateur/Mot de passe de sécurité. Enregistrez ces informations.
- Ouvrez de nouveau le menu **FICHIER** et sélectionnez **OUVRIR/SYSTÈME**.
- Définissez le Délai de renumérotation entre appels, le Nombre de sonneries et le Nombre d'appels.
- Cochez la case **SYSTÈME ACTIF** et **ENREGISTREZ** !
- Cliquez sur **NUMÉROTER** pour effectuer un appel sortant.

- Un VOYANT VERT se met à clignoter dans la partie inférieure droite de l'écran TITAN en regard du port sélectionné (PORT 1 à gauche).

Si le voyant vert ne clignote pas :

- Vérifiez le câble de connexion.
- Vérifiez le paramétrage des ports.
- Vérifiez la carte d'interface.
- Vérifiez le paramétrage de la centrale dans le menu 29, Connexion d'ordinateur.

Notes:

1. *les mots de passe de sécurité comportent toujours 10 chiffres. le mot de passe par défaut est 0000000000.*

2. TITAN peut toujours se connecter sur une centrale ayant le mot de passe de sécurité par défaut. Cependant il écrasera celui ci par celui programmé dans la base de données ouverte dans TITAN.

Connexion TITAN via l'interface ordinateur et d'imprimante ATS1801

Vous pouvez connecter l'interface ordinateur et imprimante série ATS1801 à la centrale MASTER pour fournir deux ports série RS232. Le port A assure la connexion à TITAN pour que vous puissiez effectuer des tâches de téléchargement. Le port B fournit une sortie série vers l'imprimante.

Procédez comme suit :

- Utilisez un connecteur DB9 ou DB25 et un câble RS232 pour assurer la connexion entre les ports série de votre PC et la carte d'interface de la centrale MASTER.
- Dans la centrale, vérifier que les quatre premières options du menu 29, **Connexion vers TITAN**, sont sur OUI, et que 'adresse de l'ordinateur ' est bien sur 1, le Mot de passe à 0000000000 (voir note ci-dessous) et les Tentatives sécurité sur 255.
- Installez le logiciel TITAN sur votre PC.
- Une fois TITAN installé, connectez-vous au programme, allez au menu **FICHIER** et sélectionnez **OUVRIR/SYSTÈME.**
- Attribuez un numéro au système en renseignant le champ **Nº SYSTÈME.**
- Attribuez une description au système en renseignant le champ **DESCRIPTION.**
- Réglez le **TAUX DE SCRUTATION** sur 200 ms et le **DÉLAI DÉPASSÉ DE SCRUTATION** sur 20 secs.
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Passez au menu **ADMIN** et sélectionnez **PORTS.**
- Sélectionnez le **Nº PORT** que vous voulez utiliser sur le PC pour établir une connexion. Un seul port doit être sélectionné. Supprimez les autres, le cas échéant.
- Sélectionnez le **Nº DE PORT COMMS** (identique au nº de port).
- Réglez la vitesse en BAUDS sur **4800.**
- Réglez le MODE DE COMMUNICATION sur **DIRECT**.
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Passez au menu **ADMIN** et sélectionnez **Advisor MASTER.**
- Réglez le **Nº Centrale MASTER** sur 1. Une seule centrale MASTER doit exister. Supprimez les autres, le cas échéant. Vous pouvez installer plusieurs centrales MASTER sur un système à condition qu'il soit configuré en mode multipoint ou avec un lien de centrale.
- Réglez le **MOT DE PASSE DE SÉCURITÉ** sur 0000000000. Ce mot de passe de sécurité doit également être défini dans la centrale via le RAS dans le menu Installateur, option 29. Les Tentatives de sécurité doivent également être réglées sur 255 et l'adresse d'ordinateur sur 1 dans le menu Installateur, option 29. (voir note dessous)
- Réglez le **Nº PORT** et l'**ADRESSE** sur 1 (si vous utilisez le port Com1).
- Utilisez le MODE **DIRECT.**
- **ENREGISTREZ** ces informations.
- Ouvrez de nouveau le menu **FICHIER,** sélectionnez **OUVRIR/SYSTÈME**, cochez la case **SYSTÈME ACTIF** et **ENREGISTREZ !**
- Un **VOYANT VERT** se met à clignoter dans la partie inférieure droite de l'écran TITAN en regard du PORT COMM sélectionné (COMM 1 à gauche).

Si le voyant vert ne clignote pas :

- Vérifiez le câble de connexion.
- Vérifiez le PORT COMM.
- Vérifiez le paramétrage de la centrale dans le menu 29, **Connexion vers TITAN**.

Notes:

1. *les mots de passe de sécurité comportent toujours 10 chiffres. le mot de passe par défaut est 0000000000.*

2. *TITAN peut toujours se connecter sur une centrale ayant le mot de passe de sécurité par défaut. Cependant il écrasera celui ci par celui programmé dans la base de données ouverte dans TITAN.*